



# Class and Object in Dart

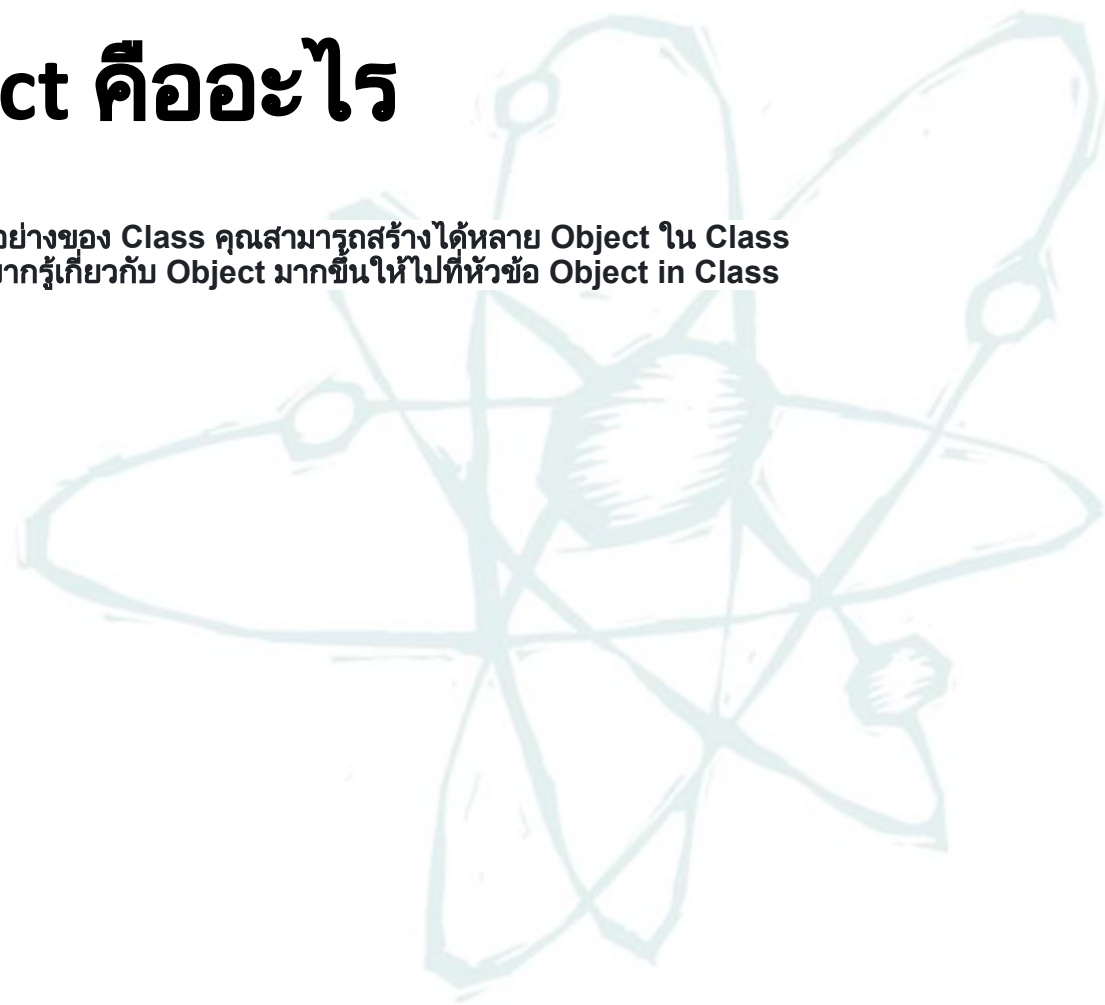
630710849 Montree Zaewun

## Class คืออะไร

Class จะเปรียบเสมือนกับ Blueprint หรือแบบแปลนสำหรับสร้าง Object แล้ว Class ยังเป็นตัวกำหนด Properties และ Methods ของ Object ถ้าอยากรู้เกี่ยวกับ Class มากขึ้นให้ไปที่หัวข้อ Class in Dart

## Object คืออะไร

Object คือตัวอย่างของ Class คุณสามารถสร้างได้หลาย Object ใน Class เดียวกัน ถ้าอยากรู้เกี่ยวกับ Object มากขึ้นให้ไปที่หัวข้อ Object in Class



# Example

```
class SimpleInterest{
    //properties of simple interest
    double? principal;
    double? rate;
    double? time;

    //functions of simple interest
    double interest(){
        return (principal! * rate! * time!)/100;
    }
}
```

```
void main(){
    //object of simple interest created
    SimpleInterest simpleInterest = SimpleInterest();

    //setting properties for simple interest
    simpleInterest.principal=1000;
    simpleInterest.rate=10;
    simpleInterest.time=2;

    //functions of simple interest called
    print("Simple Interest is ${simpleInterest.interest().}");
}
```



## OUTPUT

Simple Interest is 200.



คณะวิทยาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยศิลปากร

# Example

```
void main() {  
    Bmi bmi = Bmi();  
    bmi.weight = 80;  
    bmi.height = 180;  
    bmi.calculatorbmi();  
}
```

```
class Bmi{  
    double? weight;  
    double? height;  
    double? calbmi;  
  
    void calculatorbmi(){  
        calbmi = weight!/(height!/100 * height!/100);  
        if(calbmi! > 30){  
            print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ อ้วนมาก");  
        }else if(calbmi! >= 25){  
            print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ อ้วน");  
        }else if(calbmi! >= 18.6){  
            print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ สมส่วน");  
        }else{  
            print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ ผอมเกินไป");  
        }  
    }  
}
```



## OUTPUT

น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ สมส่วน



คณะวิทยาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยสกลนคร



Difference Between

Dart , Python , Java



# Dart



```
class Bmi{  
  double? weight;  
  double? height;  
  double? calbmi;  
  
  void calculatorbmi(){  
    calbmi = weight!/(height!/100 * height!/100);  
    if(calbmi! > 30){  
      print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ อ้วนมาก");  
    }else if(calbmi! >= 25){  
      print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ อ้วน");  
    }else if(calbmi! >=18.6){  
      print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ สมส่วน");  
    }else{  
      print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ ผอมเกินไป");  
    }  
  }  
}
```

```
void main() {  
  Bmi bmi = Bmi();  
  bmi.weight = 80;  
  bmi.height = 180;  
  bmi.calculatorbmi();  
}
```





# PYTHON

```
class Bmi:
    def __init__(self):
        self.calbmi = 0
        self.weight = 0
        self.height = 0

    def calculatorbmi(self):
        self.calbmi = self.weight/(self.height/100 * self.height/100)
        if self.calbmi > 30:
            print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ อ้วนมาก")
        elif self.calbmi >= 25:
            print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ อ้วน")
        elif self.calbmi >= 18.6:
            print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ สมส่วน")
        else:
            print("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ ผอมเกินไป")
```

```
bmi = Bmi()
bmi.weight = 80
bmi.height = 180
bmi.calculatorbmi()
```





```
public class Bmi{
    double weight;
    double height;
    double calbmi;
    void calculatorbmi(){
        calbmi = weight/(height/100 * height/100);
        if(calbmi > 30){
            System.out.println("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ อ้วนมาก");
        }else if(calbmi >= 25){
            System.out.println("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ อ้วน");
        }else if(calbmi >=18.6){
            System.out.println("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ สมส่วน");
        }else{
            System.out.println("น้ำหนักอยู่ในเกณฑ์ ผอมเกินไป");
        }
    }
}
```

```
public static void main(String[] args) {
    Bmi bmi = new Bmi();
    bmi.weight = 80;
    bmi.height = 180;
    bmi.calculatorbmi();
}
}
```

# #Java



THANKYOU