Cours: 634-1 - Programmation de Patterns Sujet: TP-14 - SoldeMatérielSki - Strategy

h e

g

Haute école de gestion Genève Informatique de gestion

Objectif

> Mettre en œuvre le design pattern Strategy

Énoncé du problème

Un magasin de sport vous demande de lui développer une application lui permettant de solder tous ses articles de ski. Il souhaite pouvoir attribuer à chaque article un type de rabais (point rouge : 50%, point bleu : entre 65% et 75% sur le prix initial, point vert : prix arrondi, ...), puis imprimer ensuite les nouvelles étiquettes avec les nouveaux prix.

Objectifs, contraintes, spécifications de la solution

- Lors du chargement de l'application, la liste de tous les articles de ski est chargée en mémoire, puis affichée dans une liste.
- > Tous les articles se trouvent dans le fichier MaterielSki.csv, ainsi que dans la table tblMaterielSki de la bdd materielski. Utilisez l'une ou l'autre de ces données (voire évtl une autre bdd...).
- L'utilisateur a la possibilité de sélectionner un ou plusieurs articles de la liste, puis indiquer le type de rabais qui sera appliqué à cet(ces) article(s).
- ➤ Le traitement devra se faire en 2 étapes : premièrement, un employé définira le type de rabais à appliquer sur chaque article (point rouge / point bleu / ...). Ensuite, un bouton « Imprimer étiquettes avec prix soldé » effectuera le calcul des nouveau prix (selon le type de rabais défini) et imprimera les nouveaux prix.
- > Il y a déjà plusieurs règles définies qu'on vous demande de mettre à disposition (coder) :
 - Point Rouge: 50% sur le prix de l'article
 - Point Bleu: quart du prix (prix/4) pour les articles de moins de 100.-, tiers du prix (prix/3) sinon
 - Point Vert : prix arrondi à la dizaine inférieure si l'article est moins cher que 100.-, sinon arrondi à la centaine inférieure.
- Le responsable du magasin doit avoir la possibilité d'ajouter des nouvelles règles (Point Orange, Violet, ...) par la suite sans modifier le code fourni, mais uniquement en fournissant le code (la classe) de la nouvelle règle, et rajouter un bouton et son code associé dans la vue FrmMain.
- Chaque fois que l'utilisateur a sélectionné des articles, puis indiqué (cliqué) sur le bouton définissant le type de rabais, les articles sélectionnés sont sortis de la liste affichée à l'écran.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « Imprimer étiquettes avec prix soldé », les nouveaux prix sont calculés et affichés dans le log (version 0 de l'affichage des étiquettes). Seuls les articles à solder (dont le type de rabais a été défini) doivent être affichés.

Exemple d'affichage



Exemple de sorties