SUPER-HOTLINEMIAMI

Alberto Fernández (UO265181)

# Controles:

* Intro: saltar menú
* Barra espaciadora: dar patada/disparar
* E: recoger arma/balas
* Q: lanzar arma

# Funcionalidad:

* El objetivo es eliminar a todos los enemigos de la sala para pasar al siguiente nivel
* Si el jugador no se mueve, el tiempo del juego se ralentiza
* El jugador puede recoger armas del suelo
* El jugador puede lanzar su arma para matar enemigos
* Dos tipos de enemigos: cuerpo a cuerpo (persiguen al jugador), y pistoleros (disparan al jugador y sueltan un arma al morir)
* Los enemigos tienen un campo de visión (rectángulo invisible enfrente de ellos) solo dispararán/atacarán al jugador si este entra en su campo de visión.

Nota: en ciertas ocasiones los gráficos (principalmente las balas y los cadáveres) no se cargan.