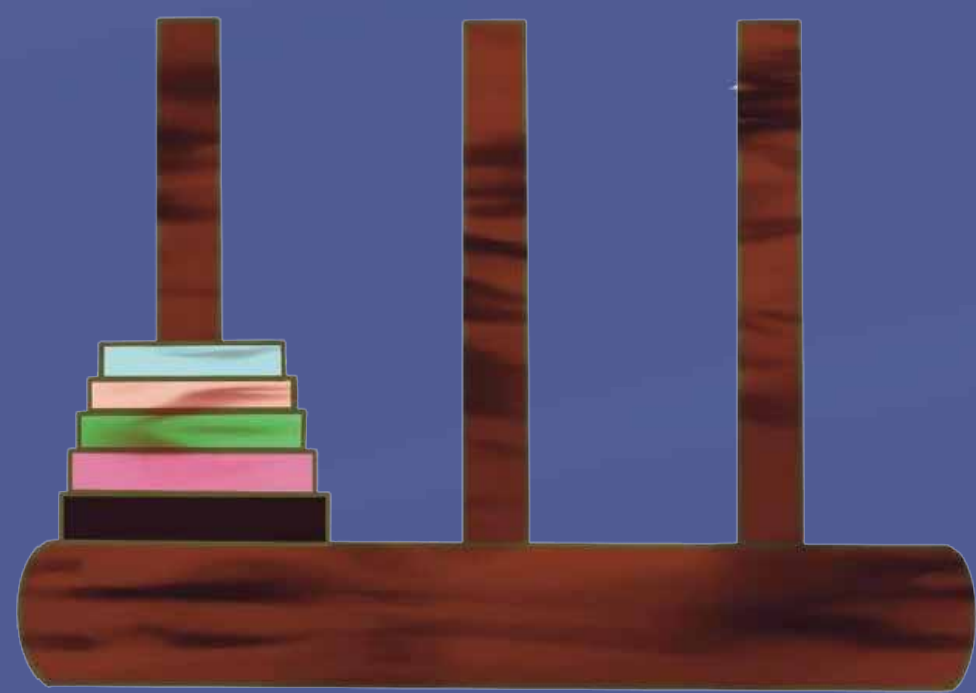


# Tower of Hanoi

เกมฝึกสมองประลองปัญญา สาระระดับวิจิตร Algorithm



รายละเอียดโครงงาน  
ใช้ภาษา C++ ในการสร้าง  
ใช้ตัวเลขในการดำเนินเกม

## วิธีการเล่น

1. เลือกแถวที่ต้องการจะย้าย ผ่านตัวเลข (1-3)
2. เลือกแถวปลายทาง (1-3)
3. จะชนะเกมก็ต่อเมื่อ ย้ายหอคอยจากแถวแรกไปยังแถวสาม
4. หอคอยมีทั้งหมด 5 ระดับ

โดยไม่สามารถนำชิ้นที่มีระดับความกว้างมากกว่า  
ชิ้นที่มีระดับความกว้างน้อยกว่าได้

## คณะผู้จัดทำ

|               |                |          |
|---------------|----------------|----------|
| นาย ณัฐวุฒิ   | สอนเขียน       | 64070148 |
| นาย ยงศิลป์   | สัมภาษณ์       | 64070217 |
| นาย วชิรวิทย์ | ปราชญ์นวัตกรรม | 64070225 |
| นาย สันหทัย   | พูดศิลป์       | 64070244 |