

1.

```
HelloWorld!  
Last update : Wed Jan 03 2024 22:11:34 GMT+0700 (Indochina Time)
```

<script>: แท็กนี้ใช้สำหรับฝังรหัส JavaScript ในเอกสาร HTML.

- **document.write("Hello");**: เขียนสตริง "สวัสดี" ลงในเอกสาร.
- **document.write("world");**: เขียนสตริง "โลก" ลงในเอกสาร.
- **document.write("!");**: เขียนเครื่องหมายตกใจลงในเอกสาร.
- **document.write("
");**: แทรกการขึ้นบรรทัดใหม่ในเอกสาร.
- **document.write("Last update: " + Date());**: เขียนสตริง "อัปเดตล่าสุด : "
ต่อกับวันที่และเวลาปัจจุบันในเอกสาร.

2.

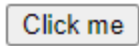
```
Factorial Table  
Factorial of1 is1  
Factorial of2 is2  
Factorial of3 is6  
Factorial of4 is24  
Factorial of5 is120  
Factorial of6 is720  
Factorial of7 is5040  
Factorial of8 is40320  
Factorial of9 is362880  
Factorial of10 is3628800  
Factorial of11 is39916800  
Factorial of12 is479001600
```

1. **document.write("<h3>" + "ตารางประกาศ (Factorial Table)" + "</h3>");**:
เขียนหัวข้อของตารางประกาศลงในเอกสารโดยใช้ HTML heading ระดับ 3 (<h3>).
2. **for (let i = 1, fact = 1; i <= 12; i++, fact = fact * i) {**: ใช้ลูป for เพื่อวนลูปคำนวณค่าประกาศ (factorial)
ของตัวเลข 1 ถึง 12.

3. **document.write("<h4>" + "ประการของ " + i + " คือ " + fact + "</h4>");**: เขียนข้อมูลลงในเอกสาร HTML เพื่อแสดงค่าประการของตัวเลข i และค่าประการที่คำนวณได้ (**fact**).

ผลลัพธ์ที่ได้คือเอกสาร HTML ที่มีตารางประการของตัวเลข 1 ถึง 12 และค่าประการที่เกี่ยวข้องแสดงในหน้าเว็บ.

3.



<input type="button" value="Click me" onclick="alert('You clicked me!')" />: สร้างปุ่ม (button) ที่มีข้อความ "Click me" และเมื่อปุ่มนี้ถูกคลิก (**onclick**), จะเรียกใช้ฟังก์ชัน **alert('You clicked me!')** ซึ่งจะแสดงหน้าต่างแจ้งเตือนพร้อมข้อความ "You clicked me!".

4.

Today is Wednesday, 3 January 2024
Current time is 22:43:22

1. **function outputDate() { ... }:** สร้างฟังก์ชัน **outputDate** เพื่อรวบรวมข้อมูลวันที่และเวลาปัจจุบัน.
2. ในฟังก์ชัน **outputDate**:
 - ใช้ **new Date()** เพื่อสร้างวัตถุ **Date** ที่เก็บข้อมูลเวลาปัจจุบัน.
 - ดึงข้อมูลวัน, วันที่, เดือน, ปี, ชั่วโมง, นาที, และวินาที.
 - สร้างรายการของวันในสัปดาห์ (**dayList**) และเดือน (**monthList**).
 - ใช้ **document.write** เพื่อแสดงข้อมูลในเอกสาร HTML.
3. เรียกใช้ **outputDate()** เพื่อแสดงข้อมูลวันที่และเวลาในเอกสาร HTML เมื่อหน้าเว็บถูกโหลด.

5.

1. สร้างฟังก์ชัน **alertUser()** เพื่อแสดงหน้าต่างแจ้งเตือน "Hello World!" เมื่อคลิกปุ่ม "Click for alert".
2. สร้างฟังก์ชัน **confirmUser()** เพื่อแสดงหน้าต่างยืนยัน "Are you sure?" และแสดงข้อความต่างกันขึ้นอย่างใดนามิกตามคำตอบ เมื่อคลิกปุ่ม "Click for confirm".
3. สร้างฟังก์ชัน **promptUser()** เพื่อแสดงหน้าต่างขอข้อมูล "Please enter your name" และแสดงข้อความต้อนรับพร้อมกับการเขียนข้อมูลลงในเอกสาร HTML เมื่อคลิกปุ่ม "Click for prompt".

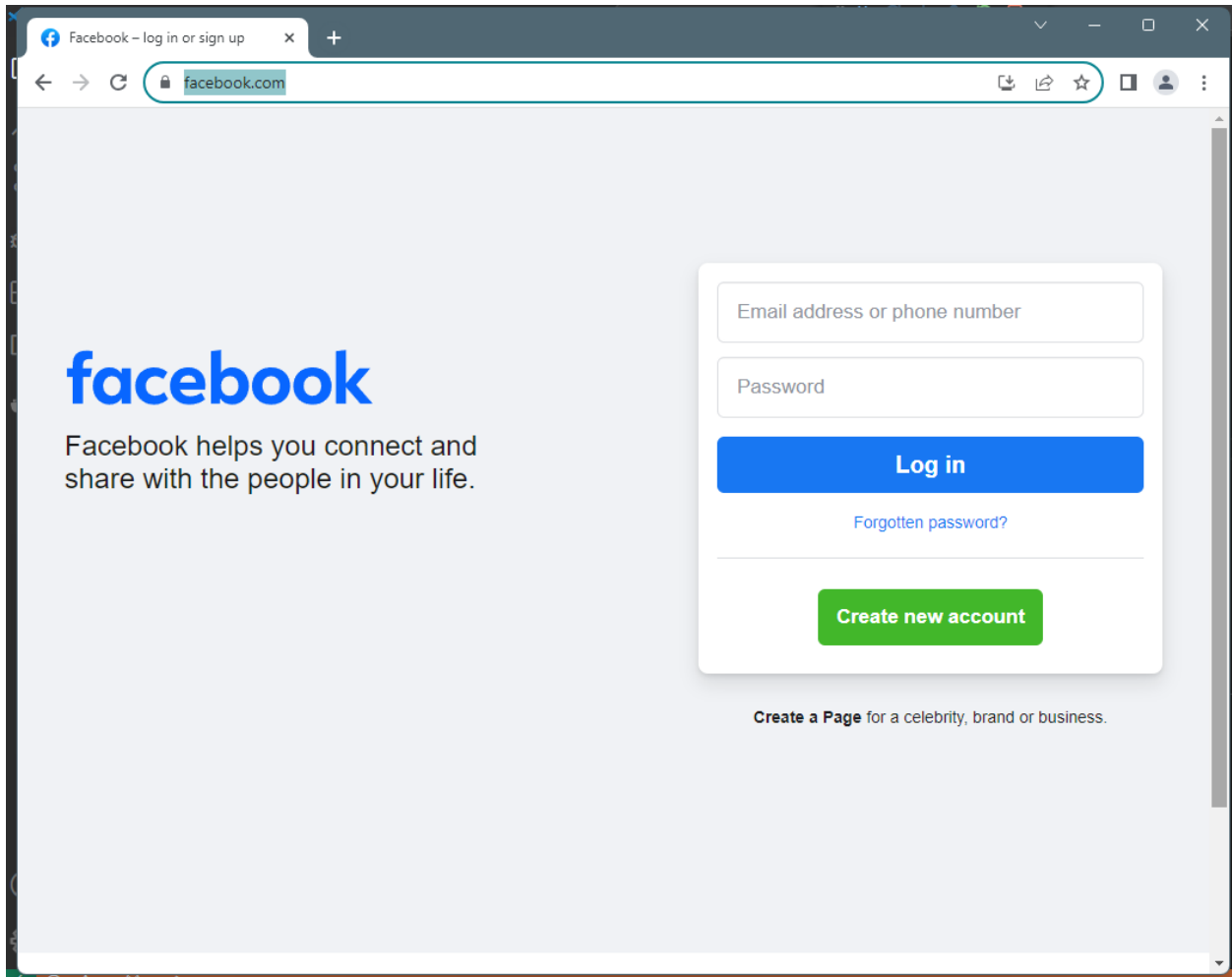
6.

```
This browser is Netscape
This browser is NaN
This browser is Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/120.0.0.0 Safari/537.36
This browser is Win32
This browser is NaN
This browser is 1NaNThis browser is false
```

1. **navigator.appName**: แสดงชื่อของเบราว์เซอร์.
2. **navigator.appVersion**: แสดงข้อมูลเวอร์ชันของเบราว์เซอร์.
3. **navigator.userAgent**: แสดงข้อมูลสายตาม (user agent) ของเบราว์เซอร์.
4. **navigator.platform**: แสดงข้อมูลเกี่ยวกับแพลตฟอร์มที่เบราว์เซอร์ทำงาน.
5. **navigator.language**: แสดงข้อมูลเกี่ยวกับภาษาที่เบราว์เซอร์ใช้.
6. **navigator.onLine**: แสดงสถานะการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตของเบราว์เซอร์ (true/false).
7. **navigator.javaEnabled()**: แสดงว่า Java ได้ถูกเปิดใช้งานหรือไม่ (true/false).

โค้ดนี้จะแสดงข้อมูลเหล่านี้ในหน้าเว็บเมื่อถูกโหลดในเบราว์เซอร์ของผู้ใช้.

7.



1. ในฟังก์ชัน **windowHeight()**:

- ถูกคอมเมนต์ไว้เสี่ยงโค้งสี่เหลี่ยมทั้งหมด (ทำให้ไม่ทำงาน)
- คืนค่าความสูงของหน้าต่างเบราว์เซอร์ (innerHeight).

2. โค้ดนอกฟังก์ชัน:

- ตรวจสอบว่าความสูงของหน้าต่างเบราว์เซอร์มากกว่า 1000 หรือไม่.
- หากเงื่อนไขเป็นจริง จะนำผู้ใช้ไปยัง <https://www.google.com>.
- หากเงื่อนไขเป็นเท็จ จะนำผู้ใช้ไปยัง <https://www.facebook.com>.

โค้ดนี้จะทำการเปลี่ยนเว็บไปยัง Google หากความสูงของหน้าต่างเบราว์เซอร์มากกว่า 1000 พิกเซล, มิฉะนั้นจะเปลี่ยนไปยัง Facebook.

8.

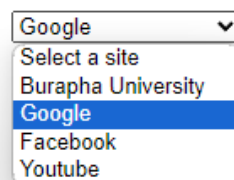


1. สร้างฟังก์ชัน **highlight** เพื่อเปลี่ยนสีพื้นหลังของช่องป้อนข้อความเป็นสีเหลืองเมื่อได้รับการโฟกัส.
2. สร้างฟังก์ชัน **unHighlight** เพื่อเปลี่ยนสีพื้นหลังของช่องป้อนข้อความเป็นสีขาวเมื่อไม่ได้รับการโฟกัส.
3. สร้างสองช่องป้อนข้อความที่ใช้ฟังก์ชัน **highlight** และ **unHighlight** โดยใช้เหตุการณ์ **onfocus** เมื่อได้รับการโฟกัส และ **onblur** เมื่อไม่ได้รับการโฟกัส.

เมื่อผู้ใช้คลิกที่ช่องป้อนข้อความ, มันจะเปลี่ยนสีพื้นหลังเป็นสีเหลือง และเมื่อผู้ใช้คลิกออกจากช่องป้อนข้อความ, มันจะเปลี่ยนสีพื้นหลังกลับเป็นสีขาว.

9.

Pulldown menu with URL



1. สร้างฟังก์ชัน **gotoURL** เพื่อเปลี่ยนที่อยู่ URL ของหน้าเว็บไปยัง URL ที่เลือก.
2. สร้างแบบฟอร์ม (form) ที่มีเมนูดรอปดาวน์ (select) ในภายใต้ชื่อ "menu".
3. สร้างตัวเลือก (option) ในเมนูดรอปดาวน์ สำหรับเลือกเว็บไซต์ต่าง ๆ พร้อมกับค่า URL ที่เกี่ยวข้อง.
4. ให้เมนูดรอปดาวน์เรียกใช้ฟังก์ชัน **gotoURL(this.value)** เมื่อมีการเลือกตัวเลือก, ซึ่งจะนำผู้ใช้ไปยัง URL ที่เลือก.

10.

Click to see it changes.
Nice to meet you

1. สร้างอาร์เรย์ **arr** และกำหนดค่าให้กับมัน.

2. ในฟังก์ชัน **next()**:

- ใช้ `modulo (i % arr.length)` เพื่อวนลูปข้อความในอาร์เรย์.
- ใช้ `document.getElementById("text").innerHTML` เพื่อแสดงข้อความในกล่องข้อความที่มี **id** เท่ากับ "text".

3. ในกล่องข้อความ (div) ที่มี **id** เท่ากับ "text":

- ให้เรียกใช้ฟังก์ชัน **next()** เมื่อมีการคลิก, ซึ่งจะทำให้ข้อความเปลี่ยนไปข้อความถัดไปในอาร์เรย์.