

TONGJI UNIVERSITY

本科毕业设计（论文）

|  |  |
| --- | --- |
| 课题名称 | 基于Web3D的智能可编辑  UI模板库 |
| 学 院(系) | 软件学院 |
| 专 业 | 软件工程 |
| 学 号 | 1362894 |
| 学生姓名 | 豆雨桐 |
| 指导教师 | 贾金原 |
| 日 期 | 2017/6/1 |

**基于Web3D的智能可编辑UI模板库**

摘 要

**关键词：**Web3D，Three.js，Vue.js，Bootstrap，UI模板库，可视化编辑

**The editable UI templates libriary based on Web3D**

**ABSTRACT**

**Key words：**WebGL, Three.js, Vue.js, Bootstrap, UI templates,

目 录

1.引言

1.1 系统的背景与意义

1.2 研究背景及相关技术

. 1.2.1 WebGL

1.2.2 Three.js

1.2.3 Vue.js

1.2.4 Dat.gui

1.2.5 Bootstrap

1.3 平台开发可行性

1.4 本文工作及创新性

2．系统总体架构

3．关键技术

3.1 三维场景的图形化编辑

3.1.1三维背景的可视化编辑

3.1.2场景灯光的添加与自定义

3.1.3交互方式的自定义

3.1.4场景渲染效果的图形化自定义

3.2 带功能部件的页面元素的拖拽生成

3.2.1 Vue.js渐进式框架的使用

3.2.2拖拽与缩放的实现

3.3 Web页面的图形化编辑

3.4轻量化

\*3.5 场景小地图的拖拽生成（未做）

\*3.6 Web VR体验（未做）

\*3.8网站的登录与上传（未做）

\*3.9自定义界面的保存与再加载（未做）

4.平台集成开发与测试

4.1 首钢

4.2 上汽

[6 结果和展望 27](#_Toc451698799)

[6.1 结果 27](#_Toc451698800)

[6.2 展望 27](#_Toc451698801)

[参考文献 28](#_Toc451698802)

[谢 辞 29](#_Toc451698803)

# 引 言

1.1 系统的背景与意义

1.2 研究背景及相关技术

. 1.2.1 WebGL

1.2.2 Three.js

1.2.3 Vue.js

1.2.4 Dat.gui

1.2.5 Bootstrap

1.3 平台开发可行性

1.4 本文工作及创新性

# 系统总体架构

# 关键技术

# 第4章 平台集成开发与测试

# 参考文献

1. Web3D官方网站[DB/OL]. (2016)[2016-03]. [www.web3d.org](http://www.web3d.org)
2. Blender官方网站[DB/OL]. (2016)[2016-03]. [www.blender.org](http://www.blender.org)
3. Three.js官方网站[DB/OL]. (2016)[2016-03]. threejs.org
4. Vue.js开源网站[DB/OL]. (2016)[2016-03]. cn.vuejs.org
5. BootStrap官方文档[DB/OL].v3.bootcss.com

# 谢 辞

正文内容