

【VIP直播课】

原型模式详解

Tom





咕泡学院-Tom老师 前中电在线技术总监 前超星网架构师

10余年Java经验。精通java语言。开发过多套企业UI框架、ORM框架。热衷于分享经验，共同进步。

不只做一个技术者，更要做一个思考者。

专注互联网IT教育，做技术人的指路明灯，职场生涯的精神导师。

咕泡学院官网：<http://www.gupaoedu.com>



专业互联网
IT教育服务平台



书法爱好者、绘画爱好者 编程界字写得最好的 书法界编程最牛逼的

自幼开始练习书法。中学期间，曾获市级青少年杯书法竞赛一等奖，获校园杯美术竞赛工笔画一等奖，获校园征文比赛二等奖。大学担任学生会宣传部长，负责校园黑板报、校园刊物的编辑排版设计。参加工作后，担任过家具建模、平面设计等工作。

亲自设计咕泡学院Logo。



1、掌握原型模式的应用场景及常用写法。

1、听说过原型模式，但不知道应用场景的人群。



1

原型模式详解

专注互联网IT教育，做技术人的指路明灯，职场生涯的精神导师。
咕泡学院官网：<http://www.gupaoedu.com>



专业互联网
IT教育服务平台

原型模式（Prototype Pattern）是指原型实例指定创建对象的种类，并且通过拷贝这些原型创建新的对象。

调用者不需要知道任何创建细节，不调用构造函数。

属于创建型模式



- 1、类初始化消耗资源较多。
- 2、new产生的一个对象需要非常繁琐的过程（数据准备、访问权限等）
- 3、构造函数比较复杂。
- 4、循环体中生产大量对象时，可读性下降。

原型模式就是如果快速构建对象的方法总结，
简单工厂将getter、setter封装到某个方法中
JDK提供的实现Cloneable接口，实现快速复制
scope= "prototype" , scope=" singleton"



浅克隆



深克隆



原型模式性能比直接new一个对象性能高

简化了创建过程



必须配备克隆（或者可拷贝）方法

对克隆复杂对象或对克隆出的对象进行复杂改造时，易带来风险。

深拷贝、浅拷贝要运用得当



谢谢观看

Tom



Tom老师QQ号: 441221062

