

DESARROLLO WEB CON FRAMEWORKS

HOJA DE TRABAJO – N1C1

USC - 2012

1. Utilice su imaginación y elabore una hoja de estilo (CSS) para su manejador de canciones. Su manejador deberá asemejarse al siguiente pantallazo:



Concejo: -border-radius, background-image: linear-gradient
Visitar la siguiente pagina: <http://gradients.glrzad.com/>

2. Después de analizar el código. Explique ¿qué cambios le hacen falta? Y por qué?

```
var pelicula2 = {  
  titulo: "Forbidden Planet",  
  genero: "Classic Sci-fi",  
  calificacion: 5,  
  horario: ["5:00pm", "9:00pm"],  
  darProximaFuncion: function() {  
    var ahora = new Date().getTime();  
    for (var i = 0; i < horario.length; i++) {  
      var horario = darTiempoDesdeString(horario[i]);  
      if ((horario - ahora) > 0) {  
        return "Proxima funcion " + titulo + "es" + horario[i];  
      }  
    }  
  }  
};
```

3. Complete la siguiente tabla:

Código	Resultado
<pre>function darAvatar(puntos) { var avatar; if (puntos < 100) { avatar = "Perro"; } else if (puntos > 100 && puntos < 1000) { avatar = "Gato"; } else { avatar = "Simio"; } return avatar; } var miavatar = darAvatar(335);</pre>	
<pre>function darAñosPerro(años) { return años * 7; } var miPerro = darAñosPerro(4);</pre>	
<pre>function darArea(ancho, alto) { var area = ancho * alto; return area; } var rectarea = darArea(3, 4);</pre>	
<pre>function acumular(arregloNumeros) { var total = 0; for (var i = 0; i < arregloNumeros.length; i++) { total += arregloNumeros[i]; } return total; } var total = acumular([1, 5, 3, 9]);</pre>	

Avanzados (Ataques Maliciosos con Javascript):

4. Construya un documento HTML que, al abrirse, muestre una alerta de JavaScript en un cuadro de diálogo. Cada vez que el usuario cierra el cuadro de diálogo, un nuevo cuadro de diálogo debe aparecer de manera idéntica. Como resultado, el usuario no será capaz de interactuar con la ventana del navegador.
 - a. Usted puede poner el texto que desee en la alerta. (¡Sea creativo!).
 - b. Para recuperarse de este ataque, puede ser necesario interrumpir el proceso del explorador. En Windows, puede usar el Administrador de tareas (Ctrl + Alt + Del). En Mac OS, puede utilizar Forzar salida .
 - c. Tenga en cuenta que algunos navegadores, como Opera y Google Chrome, proporcionar medidas de mitigación para este ataque. Firefox no lo hace.
5. Crear una página HTML que contiene un solo botón, que tiene el texto "Haga clic aquí" en él. Cuando se pulsa el botón, el navegador abrirá un número infinito de ventanas emergentes.
 - a. Usted puede poner cualquier contenido que desee en la ventana emergente.

- b. Use data: URL para dar la ventana emergente algún contenido sin hacer una solicitud de red.
 - c. No espere a que la primera ventana cierre antes de abrir la siguiente.
 - d. Es necesario que las ventanas se abran no cuenta si el navegador simplemente se cuelga.
 - e. Tienes que abrir las ventanas, no tabs.
- 6. Elabore un documento HTML del cual un usuario no puede navegar fuera de él. Si el usuario intenta introducir una URL en la barra de direcciones, hace clic en un marcador, o utiliza el cuadro de búsqueda, el navegador debe permanecer en el mismo lugar. El navegador debe permanecer en este lugar, no importa cuántas veces el usuario intenta navegar lejos.
 - a. Usted puede poner cualquier contenido que desee en la página.
 - b. El ataque debe trabajar independientemente de la dirección URL donde se encuentra la página.
 - c. Consejo # 1: Use el manejador *onunload* o *onbeforeunload*. Asegúrese de retirar el controlador o handler evitando la creación de un bucle infinito.
 - d. Consejo # 2: Trate de usar *setTimeout* para demorar su navegación por unos pocos milisegundos
- 7. Crear una página que comprueba si las siguiente página ha sido visitada:
 - a. Si (y sólo si) el usuario ha sido <http://pbskids.org/teletubbies/>, la página debe incluir el texto "Oh, te gusta Teletubbies".
- 8. Se quiere una aplicación que permita manejar la información de un empleado. El empleado tiene nombre, apellido, sexo, fecha de nacimiento y una imagen asociada. Además, como trabaja en una determinada compañía tiene una fecha de ingreso a la misma y un salario básico asignado.

En la aplicación se puede (1) modificar el salario del empleado y (2) realizar algunos cálculos con la información disponible: (a) edad actual, (b) antigüedad en la empresa y (c) prestaciones a las que tiene derecho. Para el cálculo de las prestaciones se utiliza la fórmula $p = (a * s) / 12$ (p: prestaciones, a: antigüedad, s: salario).