

## Desarrollo Web con Frameworks USC-2012

### HOJA DE TRABAJO – N1C1

Nombre \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

1. Evalúe las siguientes declaraciones

Expresión	Validez	Resultado
var x = 1138	Valido	Variable x se le asigna un valor entero de 1138
var y = 4/8;		
var s = "3-8";		
x = y;		
var n = 3 - "one";		
var t = "one" + "two";		
var 3po = true;		
var nivel_ = 11;		
var luna = false;		
var \$ = 21.30;		
var z = 2000;		
var esGrande = y > z;		
z = z + 1;		
z--;		
z y;		
x = z * t;		
while (luna) { z--; }		
var r=3; r= (2 * Math.PI) * r nivel>5		

2. Realice la siguiente comprobación. ¿Cuál es el resultado? Y explique por qué:

numORString1 = "3" + "4" \_\_\_\_\_

numORString2 = "3" \* "4" \_\_\_\_\_

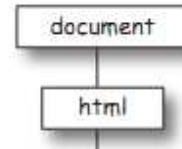
3. ¿ Cuántas veces se muestra el mensaje de alerta? R/\_\_\_\_\_

```
var tops = 5;
while (tops > 0) {
    for (var spins = 0; spins < 3; spins++) {
        alert("Alerta!");
    }
    tops = tops - 1;
}
```

## Desarrollo Web con Frameworks USC-2012

4. Convirtiéndose en el navegador. A partir del siguiente código, dibuje el DOM que se genera en memoria:

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Películas</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Funciones</h1>
    <h2 id="pelicula1">Horse of War</h2>
    <p> 3:00pm, 7:00pm.
      <span>
        Show especial a<em>media noche</em>!
      </span>
    </p>
    <h2 id="pelicula2">Tintin</h2>
    <p> 5:00pm, 9:00pm.</p>
  </body>
</html>
```



5. Complete el siguiente código y diga cuál es el resultado:

a)

```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
  <title>Top 3</title>
  <meta charset="utf-8">
  <script>
    _____ adicionarCancion() {
      var cancion1 = document._____("_____");
      var _____ = _____("_____");
      var _____ = _____.getElementById("_____");
      _____.innerHTML = " Set Fire To The Rain, por Adele";
      _____ = "Good Feeling, Flo Rida";
      cancion3._____ = "Yo soy master en JavaScript, por Manuel Viveros";
    }
    window._____ = _____;
  </script>
</head>
<body>
  <h1>Top 3</h1>
  <ul id="lista">
    <li id="cancion1"></li>
    <li id="cancion2"></li>
    <li id="cancion3"></li>
  </ul>
</body>
</html>
```

## Desarrollo Web con Frameworks USC-2012

b)

```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
<title>Temperaturas</title>
<meta charset="utf-8">
<script>
function mostrarTemperaturas() {
    var temperaturaHora = new _____;
    temperaturaHora[0] = 59.2;
    temperaturaHora[1] = 60.1;
    temperaturaHora[2] = 63;
    temperaturaHora[3] = 65;
    temperaturaHora[4] = 62;
    for (var i = 0; i < _____; _____) {
        var laTemperatura = _____[i];
        var id = "_____ " + i;
        var li = document._____(id);
        if (i == _____) {
            li._____ = "La temperatura a media noche fue " + laTemperatura;
        } else {
            li.innerHTML = "La temperatura a " + _____ + " fue " + _____;
        }
    }
}
window.onload = mostrarTemperaturas;
</script>
</head>
<body>
<h1>Temperaturas</h1>
<ul>
    <li id="temperatura0"></li>
    <li id="temperatura1"></li>
    <li id="temperatura2"></li>
    <li id="temperatura3"></li>
    <li id="temperatura4"></li>
</ul>
</body>
</html>
```

## Desarrollo Web con Frameworks USC-2012

6. Realice el código JavaScript donde se indique si una frase o una palabra es un palíndromo.

`<script>`

`//aquí va el código`

`</script>`

7. Completar el siguiente cuadro comparativo

Navegador	Video	Audio	Canvas	Web Storage	Geolocalización	Web Workers	Off Line Web App
Firefox							
Safari							
Chrome							
Webkit							
Opera							
IE 6,7							
IE 8							
IE 9							

**Desarrollo Web con Frameworks**  
**USC-2012**