

Configuration du projet PolyPeer

Une configuration du projet peut être nécessaire avant de le lancer. Voici les étapes à suivre.

Création du fichier de topologie

Un fichier de topologie est fourni avec l'exécutable pour vous montrer comment contruire votre réseau.

```
<network>

  <real>
    <zone name="batiment_C" networkCapacity="100000" >
      <zone name="C_07" networkCapacity="10000">
        <host name="PC2" address="172.34.67.3"
          mac="08:00:27:a1:9e:61" mask="255.255.255.255"
          networkCapacity="100"/>
      </zone>
    </zone>
  </real>

  <virtual>
    <zone name="virtual" networkCapacity="0">
      <zone name="testZone" networkCapacity="0">
        <zone ref="C_07"/>
      </zone>
      <host ref="PC2"/>
    </zone>
  </virtual>
</network>
```

- <network> représente le réseau
- <real> représente la déclaration d'une zone physique
- <zone> déclare une zone
- <host> permet de déclarer un hôte (networkCapacity est la capacité de l'entité en ko/s)
- <virtual> permet de déclarer une zone dite virtuelle
- <host ref="host1" /> permet de déclarer une référence sur un hôte créé dans une zone physique (real)

- les attributs mac et mask des hosts sont utilisés pour faire du wake on lan. Le masque est important pour cibler correctement le réseau.

Création du fichier de déploiement

Un fichier de déploiements est fourni avec l'exécutable pour vous montrer comment configurer la gestion des déploiements sur le réseau. Ce fichier peut être rempli à partir de l'interface web pour éviter toute erreur et pour avoir une sélection facile des hosts ou zones concernés.

```
<deployments>
  <file id="1" name="D1" serverPath="file/example.png"
    clientPath="file/example.png" chunkSize="3000" state="ready" date="0">
    <host ref="PC11" />
  </file>
</deployments>
```

Attention, l'id doit être unique. Chaque déploiement est constitué de référence sur des hotes ou des zones.

Config du webserver

Pour configurer le port du webserver, vous devrez changer la variable WB_PORT dans le fichier WebServer.hpp se trouvant dans le dossier du webserver, une recompilation sera nécessaire.

Document rédigé par Quentin Lebourgeois