

Installation du projet PolyPeer

Avant d'installer PolyPeer, veuillez vous assurer d'avoir les prérequis suivants :

- Des clients sous Windows ou Linux,
- Un serveur sous Linux.

Compilation

Le serveur se trouve dans le dossier `ppserver/`, une fois dedans, tapez simplement `make` pour compiler les sources du projet.

Pour le client, même procédé, il se trouve dans le dossier `ppclient/`, une fois dedans, tapez simplement `make` pour compiler les sources du projet.

Si vous désirez recompiler, il faut alors entrer `make clean`. Pour que l'exécutable soit aussi supprimé, vous pouvez utiliser `make mproper`.

Si vous souhaitez installer votre serveur, tapez `make install`. Les fichiers seront copiés dans `/etc/ppserver` ou `/etc/ppclient` et l'exécutable ajouté dans `/usr/bin`. En procédant à cette installation, il est nécessaire d'utiliser l'option `-r` de l'exécutable afin qu'il puisse charger les fichiers de topologie et de déploiement. (cf. Lancer le client au démarrage du système)

Compilation du client sous Windows : ouvrez simplement le fichier `.cbp` avec Code::Blocks et lancez la compilation pour construire l'exécutable.

Lancement du serveur

Veillez tout d'abord à être positionné dans le dossier contenant le dossier `html/` et le fichier `passwd` et les fichiers `deployments.xml` et `topology.xml`.

Vérifiez également que vous avez les droits nécessaires pour lire/écrire dans le dit dossier.

Le serveur se lance en ligne de commande, un certain nombre de paramètres est disponible :

- `-s serverPort` Port du serveur
- `-c clientPort` Port du client
- `-w webserverPort` Port du serveur web /! ATTENTION, n'est pas implémenté /! (cf. fichier `CONFIG`)
- `-d` lancer en démon

- -r repertoire de chdir pour le demon
- -h affichage de l'aide

Cette aide est directement intégrée dans l'exécutable.

Une fois le lancement effectué, vous pourrez visualiser l'état de votre serveur et le gérer facilement en ouvrant votre navigateur web et en tapant l'adresse IP de votre serveur avec le port approprié (par défaut 8889).

L'interface web est protégée par une authentification HTTP. Le nom d'utilisateur est 'admin' et le mot de passe 'polypeer'.

Lancer le serveur au démarrage du système

Après avoir compilé le projet et fait un make install, tout est prêt pour que le serveur se lance au démarrage.

- toutes les configurations sont dans /etc/ppserver
- l'exécutable est dans le dossier /usr/bin
- un script de lancement classique à été ajouté dans /etc/init.d
- le nom du script est pserverservice.sh

Ce script qui peut être appelé avec les options start, stop, status et restart.

Pour un simple démarrage au lancement du système, il faut ajouter ce script dans la configuration du serveur :

- Se placer dans le repertoire /etc/init.d
- taper update-re.d pserverservice.sh defaults
- et c'est tout !

Lancement du client

Le client suit le même standard de lancement, une liste des paramètres est disponible :

- -p serverPort Port du serveur
- -c clientPort Port du client
- -s serverIp Adresse ip du serveur
- -d lancer en démon

- -r repertoire de chdir pour le demon
- -h Affichage de l'aide

Une fois le client lancé, vous devriez pouvoir visualiser son état sur l'interface web, si le client est bien présent dans le fichier de topologie du serveur.

Lancer le client au démarrage du système

Pour windows, il faut ajouter le programme au service. Pensez à donner le bon chemin pour les fichier de configuration avec l'option -r.

Pour linux, il faut procéder comme pour le serveur. D'abord une compilation avec **make**, puis un **make install**. Les fichiers de configuration sont copier et le service près. Le nom du service s'appelle pclientservice.sh

Il y a une deuxième façon de lancer ce service automatiquement sous linux : Il faut éditer le fichier /etc/rc.local du système sous Linux. Ouvrez le fichier rc.local et copiez y ces deux lignes :

```
cd /etc/ppclient
ppclient -d # Lancez en deamon au minimum
```

Vous aurez alors un démon qui se lance au démarrage.

Plus d'informations

De plus amples informations sont renseignées directement sur l'interface web.

Document rédigé par Quentin Lebourgeois