

Installation du projet PolyPeer

Avant d'installer PolyPeer, veuillez vous assurer d'avoir les prérequis suivants :

- Des clients sous Windows ou Linux
- Un serveur sous Linux

Compilation

Le serveur se trouve dans le dossier `ppserver/`, une fois dedans, tapez simplement `make` pour compiler les sources du projet.

Si vous désirez recompiler, il faut alors entrer `make clean` et `make mproper` si vous souhaitez aussi supprimer l'exécutable.

Pour le client, même procédé, il se trouve dans le dossier `ppclient/`, une fois dedans, tapez simplement `make` pour compiler les sources du projet.

Si vous désirez recompiler, il faut alors entrer `make clean` et `make mproper` si vous souhaitez aussi supprimer l'exécutable.

Si vous souhaitez installer votre serveur, tapez `make install`. Les fichiers seront copiés dans `/etc/ppserver` ou `/etc/ppclient` et l'exécutable ajouté dans `/usr/bin`.

Lancement du serveur

Veillez tout d'abord à être positionné dans le dossier contenant le dossier `html/` et le fichier `passwd`.

Vérifiez également que vous avez les droits nécessaires pour lire/écrire dans le dit dossier.

Le serveur se lance en ligne de commande, un certain nombre de paramètre est disponible :

- `-s serverPort` Port du serveur
- `-c clientPort` Port du client
- `-w webserverPort` Port du serveur web `/!` ATTENTION, n'est pas implémenté `/!` (cf. fichier `CONFIG`)
- `-d` lancer en démon
- `-r repertoire` de `chdir` pour le demon
- `-h` affichage de l'aide

Cette aide est directement intégrée dans l'exécutable.

Une fois le lancement effectué, vous pourrez visualiser l'état de votre serveur et le gérer facilement en ouvrant votre navigateur web et en tapant l'adresse IP de votre serveur avec le port approprié (par défaut 8889).

L'interface web est protégée par une authentification HTTP. Le nom d'utilisateur est 'admin' et le mot de passe 'polypeer'.

Lancement du client

Le client suit le même standard de lancement, une liste des paramètres est disponible :

- -p serverPort Port du serveur
- -c clientPort Port du client
- -s serverIp Adresse ip du serveur
- -d lancer en démon
- -r repertoire de chdir pour le demon
- -h Affichage de l'aide

Une fois le client lancé, vous devriez pouvoir visualiser son état sur l'interface web, si biensûr vous avez correctement configuré votre fichier de topologie.

Plus d'informations

De plus amples informations sont renseignées directement sur l'interface web.

Document rédigé par Quentin Lebourgeois