

## Configuration du projet PolyPeer

Une configuration du projet peut être nécessaire avant de le lancer. Voici les étapes à suivre.

### Création du fichier de topologie

Un fichier de topologie est fourni avec l'exécutable pour vous montrer comment contruire votre réseau.

```
<network>

  <real>
    <zone name="batiment_C" networkCapacity="100000" >
      <zone name="C_07" networkCapacity="10000">
        <host name="PC2" address="172.34.67.3"
          mac="08:00:27:a1:9e:61" networkCapacity="100"/>
      </zone>
    </zone>
  </real>

  <virtual>
    <zone name="virtual" networkCapacity="0">
      <zone name="testZone" networkCapacity="0">
        <zone ref="C_07"/>
      </zone>
      <host ref="PC2"/>
    </zone>
  </virtual>

</network>
```

- <network> représente le réseau
- <real> représente la déclaration d'une zone physique
- <zone> déclare une zone
- <host> permet de déclarer un hôte (networkCapacity est la capacité de l'entité en ko/s)
- <virtual> permet de déclarer une zone dite virtuelle
- <host ref="host1" /> permet de déclarer une référence sur un hôte créé dans une zone physique (real)

## Création du fichier de déploiement

Un fichier de déploiements est fourni avec l'exécutable pour vous montrer comment configurer la gestion des déploiements sur le réseau.

```
<deployments>
  <file id="1" name="D1" serverPath="file/example.png"
    clientPath="file/example.png" chunkSize="3000" state="ready" date="0">
    <host ref="PC11" />
  </file>
</deployments>
```

Attention, l'id doit être unique. Chaque déploiement est constitué de référence sur des hotes ou des zones.

## Config du webserver

Pour configurer le port du webserver, vous devrez changer la variable WB\_PORT dans le fichier WebServer.hpp se trouvant dans le dossier du webserver, une recompilation sera nécessaire.

Document rédigé par Quentin Lebourgeois