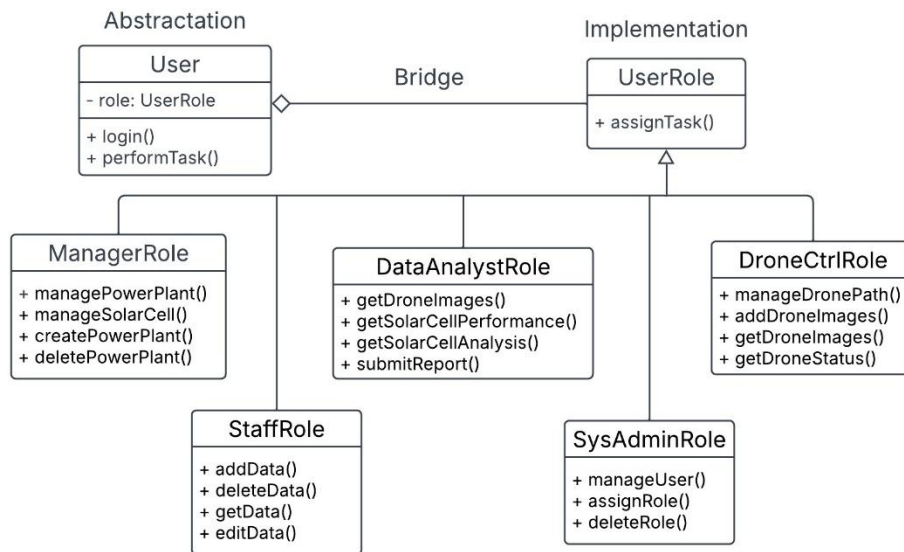


Bridge Pattern Class Diagram



รูปแบบ Bridge Pattern ใช้ในการจัดการแบ่งแยกระหว่างผู้ใช้ (User) กับบทบาทของผู้ใช้ (User Roles) โดย Bridge Pattern จะมีการแบ่งดังนี้

1. Abstraction (User): เป็นการกำหนดโครงสร้างหลักของผู้ใช้ในระบบ โดยมีฟังก์ชันหลักเช่น `login()` และ `performTask()`
2. Implementation (UserRole): จัดการการกำหนดฟังก์ชันการทำงานของแต่ละบทบาท โดยบทบาทต่างๆ เช่น **ManagerRole**, **StaffRole**, **SysAdminRole**, **DroneCtrlRole**, **DataAnalystRole** ซึ่งแต่ละบทบาทจะมีฟังก์ชันการทำงานที่แตกต่างกันไป