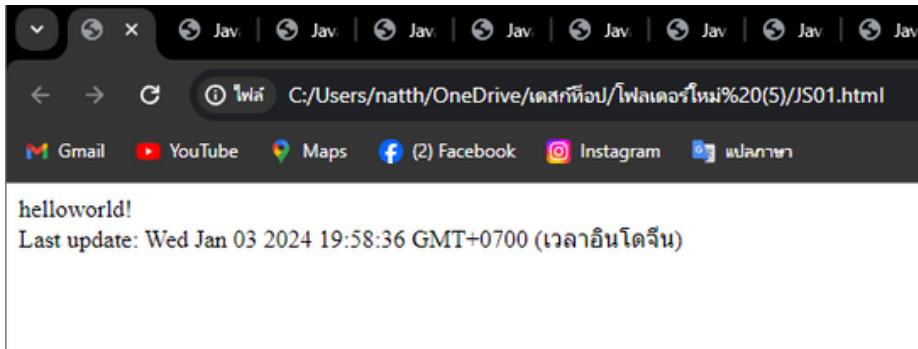
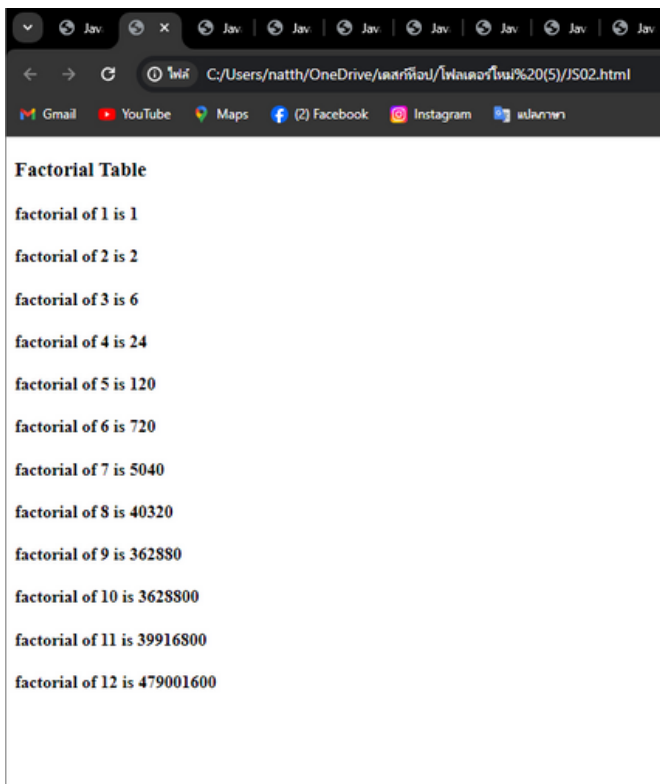


JS1.html



แสดงข้อความบนหน้าเว็บไซต์ ผลลัพธ์ที่ปรากฏ
บนหน้าเว็บจะประกอบด้วยข้อความทั้งหมดที่ถูก
เขียน ด้วยคำสั่ง document.write ในส่วนของ <script>

JS2.html

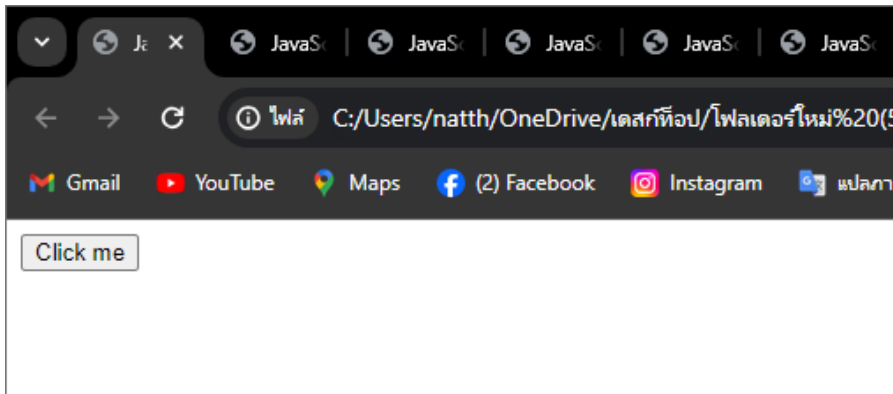


แสดงการใช้ loop for เพื่อคำนวณและแสดงค่าแฟคทอเรียลจากตัวเลข 1 ถึง 12
บนหน้าเว็บ

- let i = 1: กำหนดค่าเริ่มต้นของตัวแปร i เป็น 1.
- fact = 1: กำหนดค่าเริ่มต้นของตัวแปร fact เป็น 1.
- i <= 12: เงื่อนไขที่ต้องการให้ loop ทำงานไม่เกิน 12 รอบ.
- i++, fact=fact*i: เพิ่มค่า i และคูณ fact ด้วย i ทุกรอบ

Js03.html

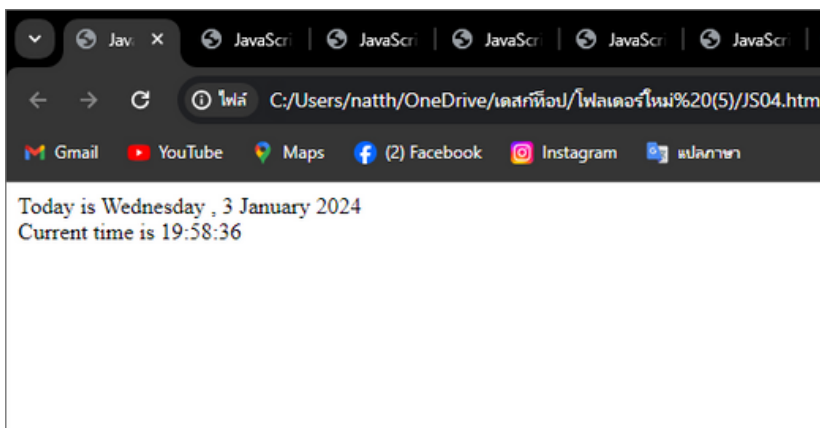
JS3.html



แสดงการสร้างปุ่มบนหน้าเว็บที่มีคำว่า "Click me" เป็นค่าที่ปรากฏบนปุ่ม เมื่อคลิกปุ่มนี้

คำสั่ง `onclick="alert('You clicked me!')"` จะทำงาน ซึ่งคือการแสดงกล่องแจ้งเตือน (alert) ที่บอก ว่า "You clicked me!"

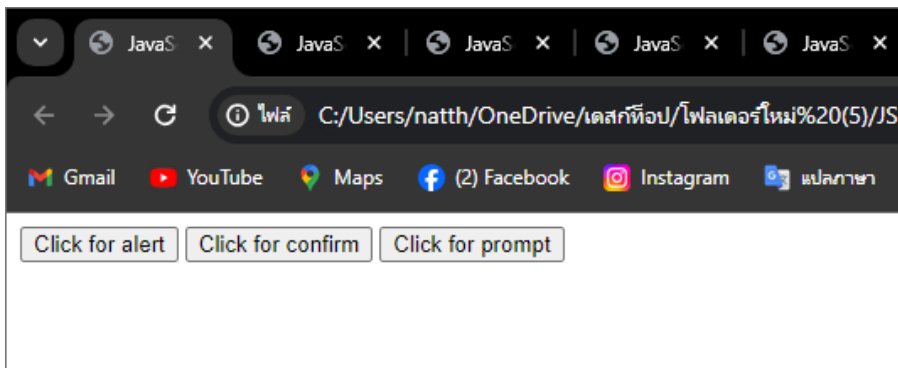
JS4.html



แสดงวันที่และเวลาปัจจุบันบนหน้าเว็บ มีการใช้ฟังก์ชัน JavaScript `outputDate()` เพื่อดึงข้อมูลวันที่ และเวลาปัจจุบัน

- `vard=newDate();`สร้างอ็อบเจกต์Dateและเก็บไว้ในตัวแปรd
- `varday=d.getDay();`ดึงข้อมูลวันในสัปดาห์(0-6,0เป็นวันอาทิตย์)
- `var date = d.getDate();` ดึงข้อมูลวันที่
- `var month = d.getMonth();` ดึงข้อมูลเดือน (0-11, 0 เป็นมกราคม)
- `varyear=d.getFullYear();`ดึงข้อมูลปี
- `varhour=d.getHours();`ดึงข้อมูลชั่วโมง.
- `var minute = d.getMinutes();` ดึงข้อมูลนาที
- `var second = d.getSeconds();` ดึงข้อมูลวินาที
- สร้าง List ของ `dayList` และรายการของ `monthList`

JS5.html



แสดงการสร้างหน้าเว็บที่มี 3 ปุ่ม (button) แต่ละปุ่มจะทำหน้าที่ต่างกัน

- ฟังก์ชัน alertUser() ที่เรียกใช้ alert() เพื่อแสดงกล่องข้อความ (alert) ที่บอก "Hello World!" เมื่อปุ่ม "Click for alert" ถูกคลิก

ผลลัพธ์

- ฟังก์ชันconfirmUser() ที่เรียกใช้confirm() เพื่อแสดงกล่องยืนยัน (confirm) ที่ถาม "Are you sure?" และแสดง alert ต่างกันตามผลลัพธ์ที่ผู้ใช้เลือก

ผลลัพธ์

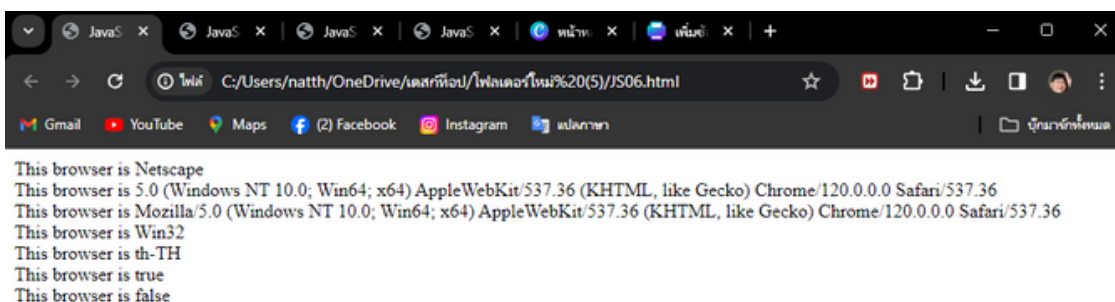
เมื่อคลิกปุ่ม "Click for confirm" จะปรากฏกล่องยืนยัน (confirm) ที่ถาม "Are you sure?" และจะแสดง alert ที่บอก "You clicked OK" หรือ "You clicked Cancel" ตามที่ผู้ใช้เลือก

- ฟังก์ชันpromptUser() ที่เรียกใช้prompt() เพื่อแสดงกล่องข้อความ (prompt) ที่ถาม "Please enter your name" และให้ผู้ใช้ป้อนชื่อ จากนั้นจะแสดงข้อความทักทายพร้อมกับ ชื่อที่ผู้ใช้ป้อน

ผลลัพธ์

เมื่อคลิกปุ่ม "Click for prompt" จะปรากฏกล่องข้อความ (prompt) ที่ถาม "Please enter your name" และจะแสดง alert ที่บอก "Hello [ชื่อ]! How are you today?"

JS6.html

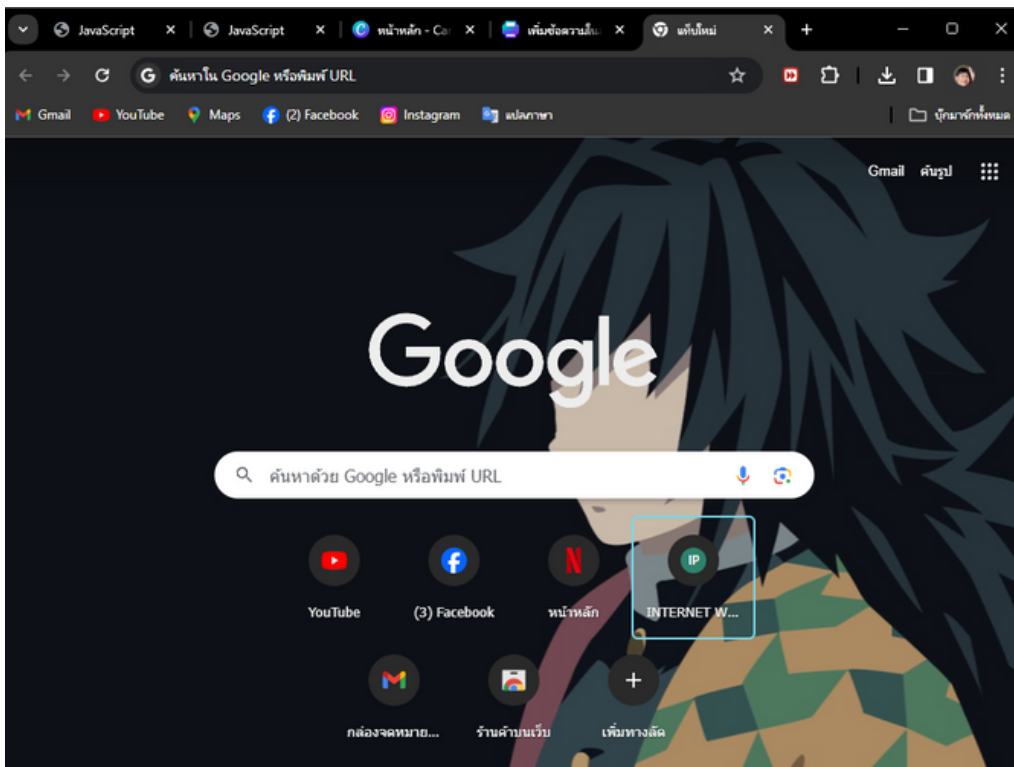


- navigator.appName แสดงข้อความที่บอกชื่อของ browser ที่ผู้ใช้งานกำลังใช้
- navigator.appVersion แสดงข้อความที่บอกเวอร์ชันของ browser
- navigator.userAgent แสดงข้อความที่บอกข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับ browser เช่น ชื่อและเวอร์ชัน
- navigator.platform แสดงข้อความที่บอกเจิรฟ์เวอร์ browser ที่ผู้ใช้งานกำลังใช้
- navigator.language แสดงข้อความที่บอกภาษาที่ถูกตั้งค่าใน browser
- navigator.onLine แสดงข้อความที่บอกว่าผู้ใช้เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตหรือไม่
- navigator.javaEnabled() แสดงข้อความที่บอกว่า Java ได้ถูกเปิดใช้งานหรือไม่

The screenshot shows a web browser window. The address bar contains the file path: `C:/Users/natth/OneDrive/เดสก์ท็อป/ไฟล์เดวไรฟ`. Below the address bar, there are two empty input fields stacked vertically.

- ฟังก์ชันwindowHeightเพื่อดึงค่าความสูงของหน้าต่างbrowserโดยใช้ window.innerHeight
- ผลลัพธ์ที่ปรากฏบนหน้าเว็บจะขึ้นอยู่กับความสูงของหน้าต่างbrowserถ้าความสูงมากกว่า 500 px จะเปลี่ยนไปที่ Google ถ้าไม่ก็จะเปลี่ยนไปที่ Facebook

JS8.html



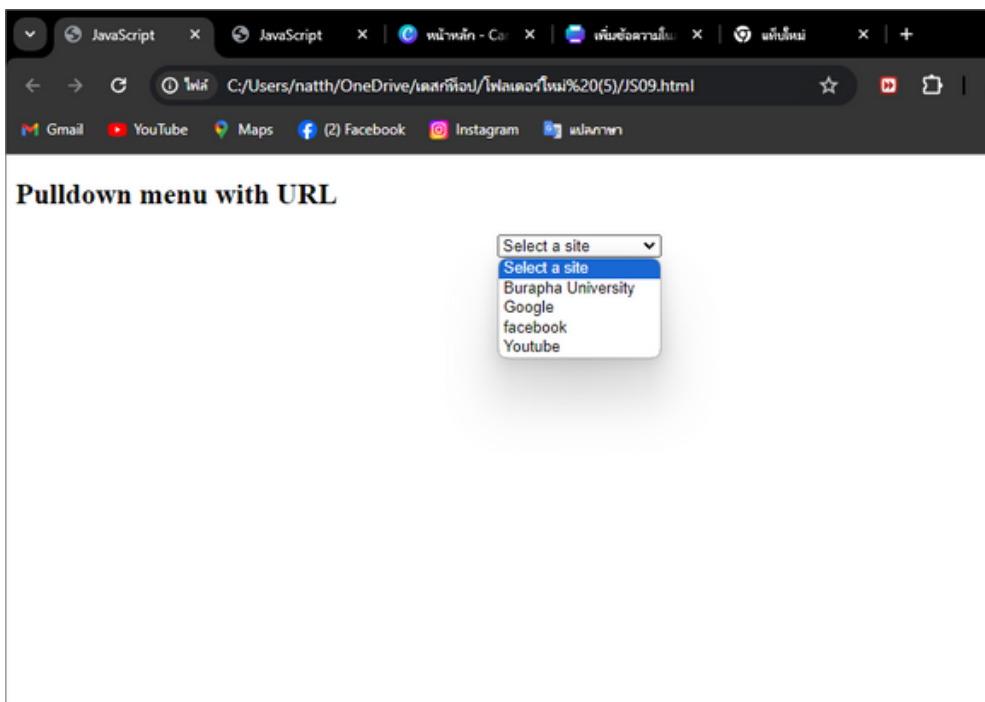
แสดงการเพิ่มฟังก์ชันที่สามารถเรียกใช้เมื่อมีการ focus และการ blur บนช่องข้อมูล (input text) แต่ละช่อง

- ฟังก์ชันhighlightที่รับพารามิเตอร์meและทำการเปลี่ยนสีพื้นหลังของช่องข้อมูลเป็นสี เหลือง ("yellow") เมื่อมีการโฟกัส
- ฟังก์ชันunHighlightที่รับพารามิเตอร์meและทำการเปลี่ยนสีพื้นหลังของช่องข้อมูลเป็นสี ขาว ("white") เมื่อไม่มีการโฟกัส
- สร้างช่องข้อมูล(inputtext)และใช้attributeonfocusเพื่อเรียกใช้highlightเมื่อมีการ โฟกัส และใช้ attribute onblur เพื่อเรียกใช้ unhighlight เมื่อไม่มีการโฟกัส

ผลลัพธ์

- o เมื่อมีการโฟกัสที่ช่องข้อมูล พื้นหลังของช่องข้อมูลนั้นจะเปลี่ยนเป็นสีเหลือง
- เมื่อไม่มีการโฟกัสที่ช่องข้อมูล(ถ้าย้ายไปที่ช่องข้อมูลที่สองหรือคลิกที่พื้นหลัง)พื้นหลังของช่องข้อมูลจะกลับเป็นสีขาว

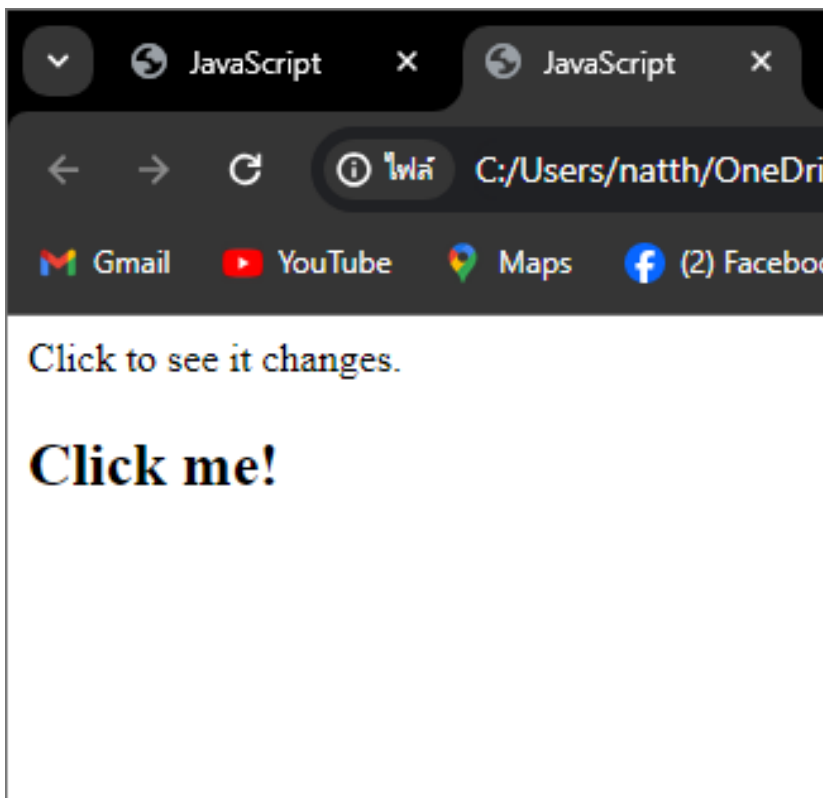
JS9.html



แสดงการสร้างกล่องเลือก (pulldown menu) ที่มีตัวเลือก (option) ต่าง ๆ และให้ผู้ใช้เลือกไปยัง URL ที่เกี่ยวข้องเมื่อตัวเลือกถูกเลือก ดังนั้น เมื่อเลือกตัวเลือกใดตัวเลือกหนึ่ง หน้าเว็บจะเปลี่ยนไปยัง URL ที่เกี่ยวข้องกับตัวเลือกที่ถูกเลือก เช่น ถ้าเลือก "Burapha University" จะไปยัง "https://www.buu.ac.th"

- ฟังก์ชัน gotoURL ที่รับพารามิเตอร์ url และใช้ window.location.href เพื่อเปลี่ยน URL ของหน้าเว็บไปยัง URL ที่ถูกเลือก
- สร้างกล่องเลือก (pulldown menu) ที่มี name="menu" และ onchange="gotoURL(this.value);" เพื่อเรียกใช้ฟังก์ชัน gotoURL เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงในตัวเลือก
- <option value="">Select a site</option>: ตัวเลือกเริ่มต้นที่บอกให้เลือกตัวเลือก
- <option value="https://www.buu.ac.th">Burapha University</option>: ตัวเลือกที่เชื่อมโยงไปที่ "https://www.buu.ac.th" เมื่อถูกเลือก
- <option value="https://www.google.com">Google</option>: ตัวเลือกที่เชื่อมโยงไปที่ "https://www.google.com" เมื่อถูกเลือก
- <option value="https://www.facebook.com">Facebook</option>: ตัวเลือกที่เชื่อมโยงไปที่ "https://www.facebook.com" เมื่อถูกเลือก
- <option value="https://www.youtube.com">Youtube</option>: ตัวเลือกที่เชื่อมโยงไปที่ "https://www.youtube.com" เมื่อถูกเลือก

JS10.html



แสดงการสร้างฟังก์ชัน next() ที่จะเปลี่ยนข้อความภายใน <div> ที่มี id="text" เมื่อมีการคลิกที่ <div>

- let arr = new Array(); สร้างอาร์เรย์ (array) ชื่อ arr
- arr[0]="Hello";

กำหนดค่าในอาร์เรย์ arr ให้มีข้อความต่าง ๆ ที่ตำแหน่งที่ 0, 1, และ 2

- สร้างตัวแปร i เพื่อเก็บค่าตำแหน่งของอาร์เรย์ arr ที่ต้องการแสดง
- สร้างฟังก์ชันnext()ที่ทำการเปลี่ยนข้อความภายใน<div>ที่มีid="text"เมื่อถูกเรียก
- i=i%arr.length;ทำการหารเอาเศษตำแหน่งด้วยความยาวของอาร์เรย์arrเพื่อให้ไม่ เกินขนาดของอาร์เรย์
- ใช้document.getElementById("text")เพื่อเข้าถึง<div>ที่มีid="text"และทำการ เปลี่ยนค่า HTML ภายใน <div> ให้เป็นข้อความที่ตำแหน่ง i ของอาร์เรย์ arr