

Js01

ใช้ JavaScript คือ `document.write()` เพื่อเขียนข้อมูลต่างๆลงในหน้าเว็บ ซึ่งคือ HelloWorld!

และ โค้ด `document.write("Last update: " + Date());` คือการดึงข้อมูลโดยใช้ `Date()`



Js02

`document.write("<h4>" + "Factorial of " + i + " is " + fact + "</h4>")`

เขียนข้อความแสดงแฟกทอเรียลของตัวเลข i ลงหน้าเว็บ

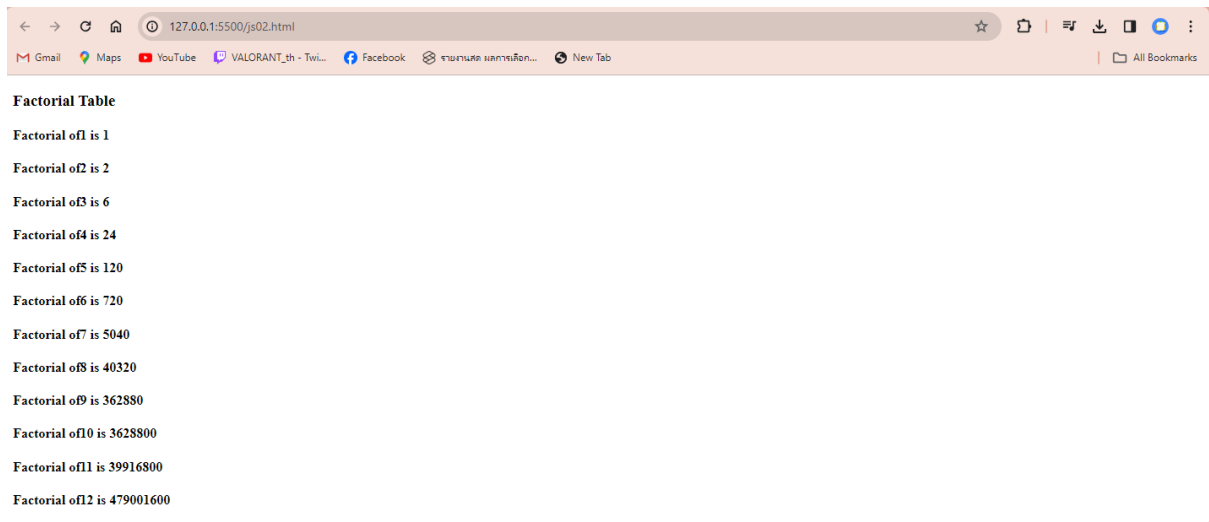
```
for (let i = 1, fact = 1; i <= 12; i++, fact = fact * i){
```

```
    document.write("<h4>" + "Factorial of" + i + " is " + fact + "</h4>");
```

กำหนด i เริ่มที่ 1 และ fact เป็น 1

โดยมีเงื่อนไขคือ ต้องวนซ้ำจนกว่า i จะเท่ากับ 12 และเพิ่มค่า i ขึ้น 1 และคูณ ค่า fact

```
}
```



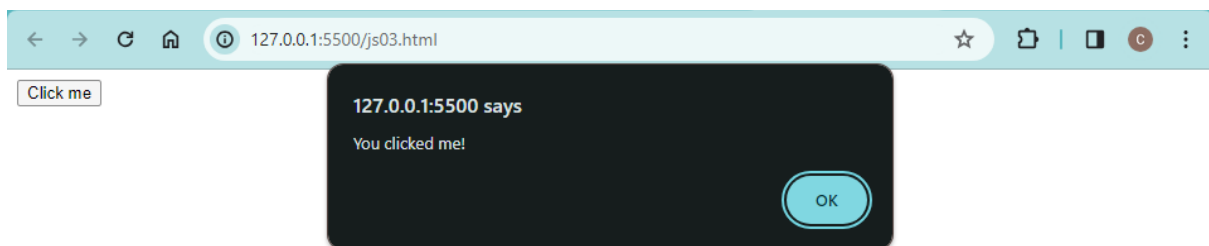
Js03

`<input type="button" value="Click me" onclick="alert('You clicked me!')"/>`

`<input>` สร้างปุ่มบนหน้าเว็บ

`type="button"` คือกำหนดประเภทเป็นปุ่ม และ `value="Click me"` กำหนดข้อความบนปุ่มเป็น "Click me"

`onclick ="alert"` คือกำหนดการทำงานเมื่อคลิกปุ่มเรียกใช้ฟังก์ชัน alert



Js04

`function outputDate()` กำหนดฟังก์ชันชื่อ `outputDate()`

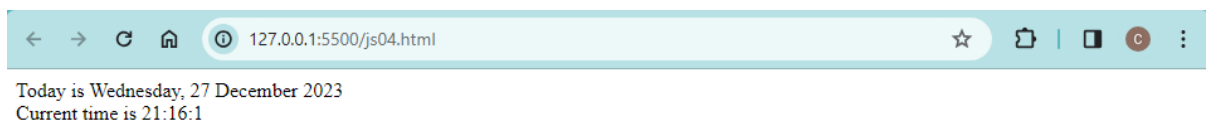
`var d = new Date();`: สร้างออบเจกต์ Date เพื่อเก็บข้อมูลวันที่และเวลาปัจจุบัน

`var day = d.getDay(); ...`: ดึงข้อมูลวัน (0-6), วันที่, เดือน (0-11), ปี, ชั่วโมง, นาที และวินาทีจากออบเจกต์ Date

`var dayList = ["Sundat", "Monday", ...]; ...`: สร้างรายการชื่อวันและเดือนเป็นข้อความ

`document.write(...);`: เขียนข้อความแสดงวันที่และเวลาในรูปแบบ "Today is ..., Current time is ..." ลงในหน้าเว็บ

`outputDate();`: เรียกใช้ฟังก์ชัน `outputDate()` เพื่อแสดงผลลัพธ์



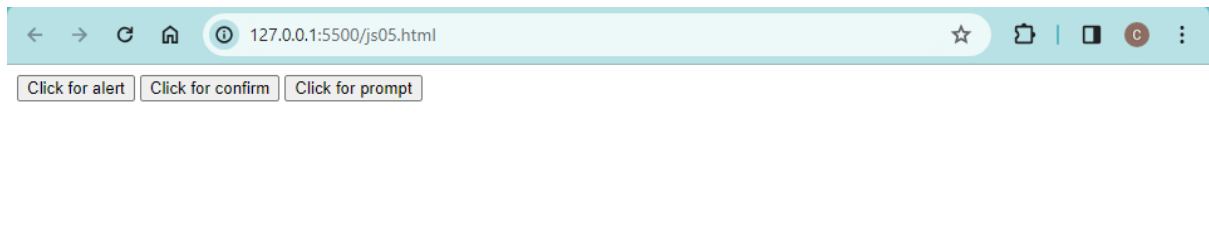
Js05

`function alertUser(){ ... }`: ฟังก์ชันแสดงข้อความแจ้งเตือน `alert()`

`function confirmUser(){ ... }`: ฟังก์ชันแสดงกล่องยืนยัน `confirm()` และตรวจสอบผลลัพธ์

`function promptUser(){ ... }`: ฟังก์ชันรับข้อมูลผ่านกล่องข้อความ `prompt()` และนำข้อมูลไปใช้

`<input type="button" ...>`: สร้างปุ่ม 3 ปุ่มบนหน้าเว็บ โดยแต่ละปุ่มเรียกใช้ฟังก์ชันที่แตกต่างกันเมื่อคลิก



Js06

`document.write(...);`: เขียนข้อความแสดงข้อมูลเกี่ยวกับเบราว์เซอร์ลงบนหน้าเว็บ

`navigator.appName`: ชื่อของเบราว์เซอร์ (เช่น "Netscape", "Microsoft Internet Explorer")

`navigator.appVersion`: เวอร์ชันของเบราว์เซอร์

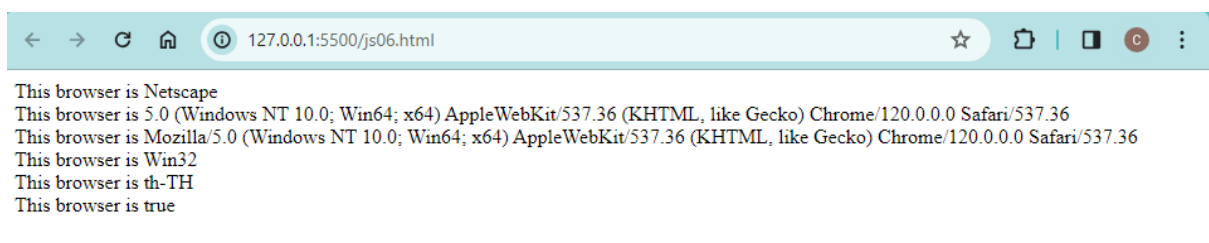
`navigator.userAgent`: สายอักขระตัวแทนผู้ใช้ (User-Agent string) ซึ่งให้ข้อมูลเกี่ยวกับเบราว์เซอร์และระบบปฏิบัติการ

`navigator.platform`: แพลตฟอร์มของระบบปฏิบัติการ (เช่น "Win32", "MacPPC", "Linux i686")

`navigator.language`: ภาษาของเบราว์เซอร์

`navigator.onLine`: สถานะการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ("true" ถ้าออนไลน์, "false" ถ้าออฟไลน์)

`navigator.javaEnabled()`: ตรวจสอบว่าเบราว์เซอร์รองรับ Java หรือไม่ ("true" หรือ "false")



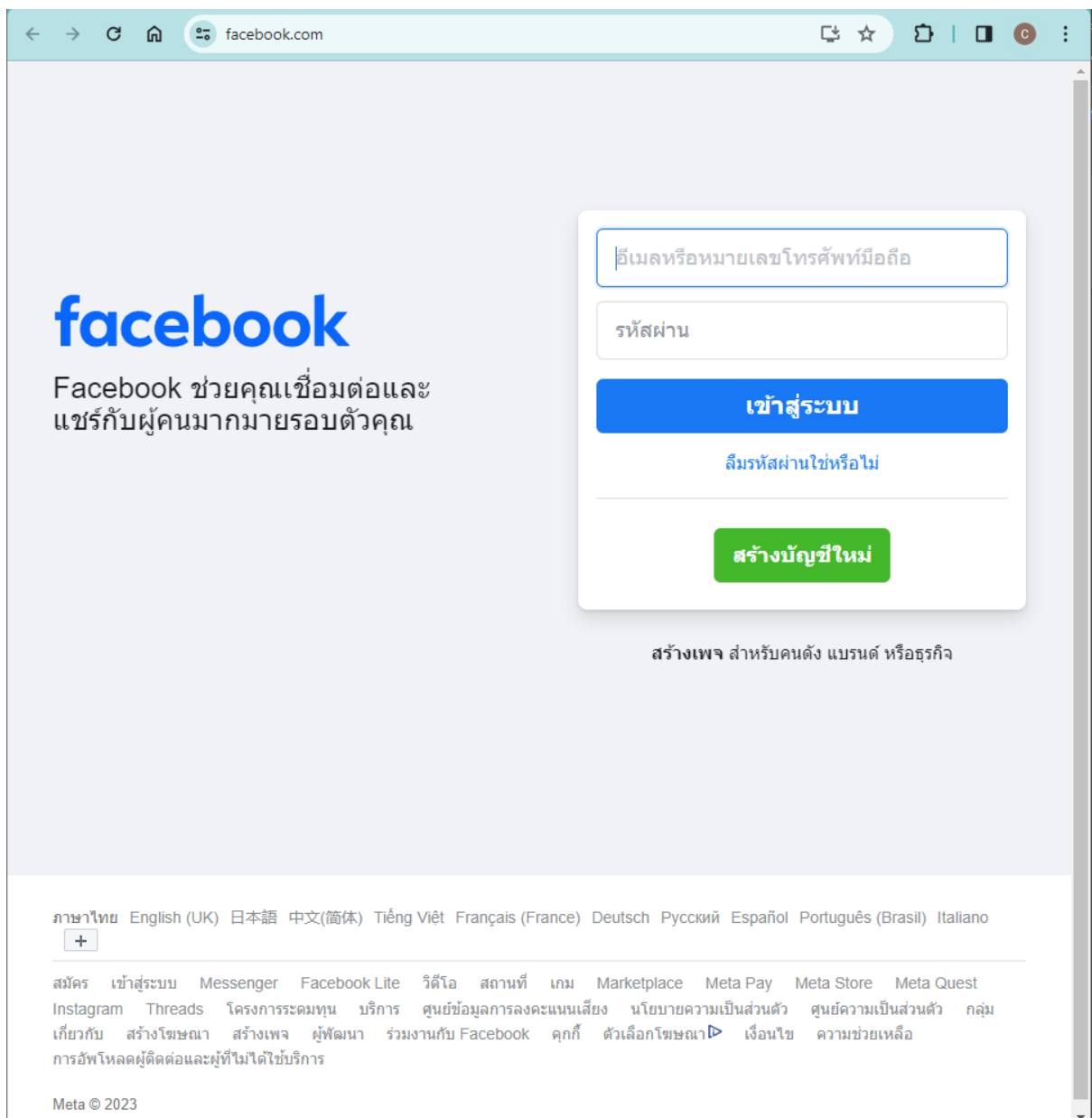
Js07

function windowHeight() { ... } : กำหนดฟังก์ชันชื่อ windowHeight() เพื่อตรวจสอบความสูงหน้าต่าง

if(windowHeight() > 500) { ... } else { ... } : ตรวจสอบความสูงหน้าต่าง ถ้ามากกว่า 500 พิกเซล จะทำอย่างหนึ่ง ถ้าน้อยกว่าหรือเท่ากับ 500 พิกเซล จะทำอีกอย่างหนึ่ง

document.location = "https://www.google.com"; : ถ้าความสูงหน้าต่างมากกว่า 500 พิกเซล ให้เปลี่ยนเส้นทางไปยังเว็บไซต์ Google

document.location = "https://www.facebook.com"; : ถ้าความสูงหน้าต่างน้อยกว่าหรือเท่ากับ 500 พิกเซล ให้เปลี่ยนเส้นทางไปยังเว็บไซต์ Facebook



Js08

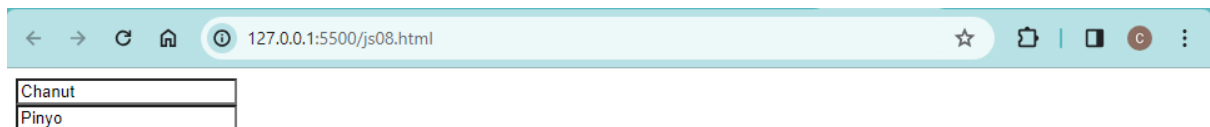
function highlight(me) { ... }: ฟังก์ชันเปลี่ยนสีพื้นหลังขององค์ประกอบเป็นสีเหลืองเมื่อถูกโฟกัส

function unHighlight(me) { ... }: ฟังก์ชันเปลี่ยนสีพื้นหลังขององค์ประกอบเป็นสีขาวเมื่อหลุดโฟกัส

<input type="text" onfocus="highlight(this)" onblur="unHighlight(this)" />: สร้างช่องกรอกข้อความ 2 ช่อง

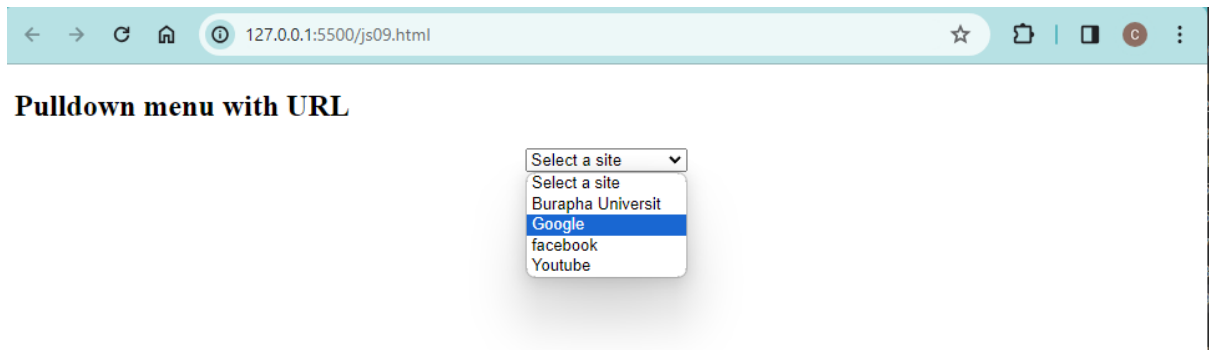
onfocus="highlight(this)": เมื่อผู้ใช้คลิกหรือโฟกัสที่ช่องกรอก จะเรียกใช้ฟังก์ชัน highlight() เพื่อเปลี่ยนสีพื้นหลังเป็นสีเหลือง

onblur="unHighlight(this)": เมื่อผู้ใช้คลิกออกจากช่องกรอกหรือหลุดโฟกัส จะเรียกใช้ฟังก์ชัน unHighlight() เพื่อเปลี่ยนสีพื้นหลังเป็นสีขาว



Js09

<option> อยู่ภายใต้ <center>เพื่อให้แสดงผลอยู่ตรงกลางหน้าจอ โดย <option> เป็นฟังก์ชันในการเลือกตัวเลือกต่างๆ ซึ่งประกอบไปด้วย Burapha University ,Google, Facebook, Youtube



Js10

let arr = new Array();: สร้าง Array เพื่อเก็บข้อความ

arr[0] = "Hello"; ... arr[2] = "Nice to meet you";: ใส่ข้อความลงใน Array

let i = 0;: สร้างตัวแปร i เพื่อเก็บลำดับของข้อความที่จะแสดง

function next(){ ... }: ฟังก์ชันสลับข้อความเมื่อคลิก

i = i % arr.length;: วนซ้ำลำดับข้อความใน Array โดยวนกลับมาที่ 0 เมื่อถึงค่าสูงสุด

document.getElementById("text").innerHTML = arr[i];: เปลี่ยนข้อความใน Element ที่มี id เป็น "text" เป็นข้อความใน Array ตามลำดับ i

i++;: เพิ่ม i 1 ขึ้นเพื่อเลื่อนไปแสดงข้อความถัดไป

<div id="text" onclick="next()">Click me!</div>: สร้าง Element ที่สามารถคลิกได้ เมื่อคลิกจะเรียกใช้ฟังก์ชัน next()



Click me!