

```
<> js04.html <> js07.html <> js01.html X
js01.html > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8" />
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6 <title>JavaScript</title>
7 </head>
8 <body>
9 <script>
10 document.write("Hello");
11 document.write("World"); document.write("!");
12 document.write("<br />");
13 document.write("Last update:" + Date());
14 </script>
15 </body>
16 </html>
```

1.

HelloWorld!

Last update:Wed Jan 03 2024 21:31:51 GMT+0700 (Indochina Time)

ใช้คำสั่ง `document.write` เพื่อให้มันเขียนข้อความด้วย “ ” และใช้ `+` เพื่อเชื่อมกับให้แสดง `Date()` ใช้ให้มันโชว์
วันที่เวลาที่เป็นปัจจุบัน

```
js02.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <meta charset="UTF-8" />
4  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
5  <title>JavaScript</title>
6  <head>
7  </head>
8  <body>
9  </html>
10 <script>
11 document.write("<h3>" + "Factorial Table" + "</h3>");
12 for (let i = 1, fact = 1; i <= 12; i++, fact = fact * i) {
13 document.write("<h4>" + "Factorial of " + i + " is " + fact + "</h4>");
14 }
15 </script>
16 </body>
17
```

2.

Factorial Table

Factorial of 1 is 1

Factorial of 2 is 2

Factorial of 3 is 6

Factorial of 4 is 24

Factorial of 5 is 120

Factorial of 6 is 720

Factorial of 7 is 5040

Factorial of 8 is 40320

Factorial of 9 is 362880

Factorial of 10 is 3628800

Factorial of 11 is 39916800

Factorial of 12 is 479001600

ใช้ `<h3></h3>` ใน “ ” จะขึ้นแสดงเป็น ตัวใหญ่ของ h3

ใช้ `for` เพื่อจำการคำนวณ Factorial

ใช้ `<h4></h4>` ใน “ ” จะแสดงเป็นตัวใหญ่แต่เล็กกว่า h3

3.

```
js03.html > ...
1
2 <!DOCTYPE html>
3 <html lang="en">
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8" />
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" /> <title>JavaScript</title>
7 </head>
8 <body>
9   <input type="button" value="Click me" onclick="alert('You clicked me!')" />
10 </body>
11 </html>
12
```



ใช้ input สร้างปุ่ม Click me แล้วใช้ alert เวลาคลิกปุ่ม จะขึ้นข้อความ

4.

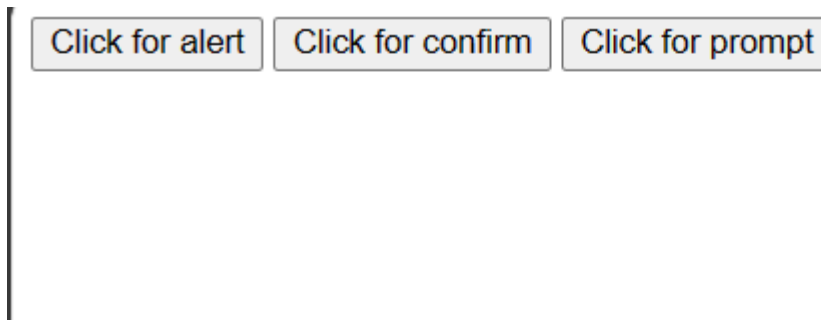
```
js04.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>JavaScript</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10     function outputDate() {
11       var d = new Date();
12       var day = d.getDay();
13       var date = d.getDate();
14       var month = d.getMonth();
15       var year = d.getFullYear();
16       var hours = d.getHours();
17       var minute = d.getMinutes();
18       var second = d.getSeconds();
19       var dayList = ["Sunday", "Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday", "Saturday"];
20       var monthList = ["January", "February", "March", "April", "May", "June", "July", "August", "September", "October", "November", "Dec"];
21
22       document.write("Today is " + dayList[day] + ", " + date + " " + monthList[month] + " " + year + "<br>");
23       document.write("Current time is " + hours + ":" + minute + ":" + second);
24     }
25
26     outputDate();
27   </script>
28 </body>
29 </html>
```

Today is Wednesday, 3 January 2024
Current time is 21:42:56

กำหนดฟังก์ชันการใช้งาน จัดหมวดหมู่ของ วันต่างๆไว้ ใส่ข้อมูลวันที่ เดือน
ใช้คำสั่ง `document.write` และเรียกใช้ฟังก์ชันต่างๆ

```
js05.html > ...
1 <!DOCTYPE html> <html lang="en">
2 <head>
3   <meta charset="UTF-8" />
4   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" /> <title>JavaScript</title>
5 </head>
6 <body>
7 <script>
8   function alertUser() {
9     alert("Hello World!");
10  }
11  function confirmUser() {
12    var result = confirm("Are you sure?");
13    if (result) {
14      alert("You clicked OK");
15    } else {
16      alert("You clicked Cancel");
17    }
18  }
19  function promptUser() {
20    var name = prompt("Please enter your name", "John Doe"); if (name != null) {
21      alert("Hello" + name + "! How are you today?");
22      document.write("Hello" + name + "! How are you today?");
23    }
24  }
25 </script>
26 <input type="button" value="Click for alert" onclick="alertUser()" /> <input type="button" value="Click for confirm" onclick="confirmUser"
27 </html>
28
```

5.



กำหนดปุ่มด้วยคำสั่ง `input` และให้มัน `alert` ในปุ่ม `Click for alert` ขึ้นข้อความ

`Alert` ในปุ่ม `click for confirm` และกำหนดเงื่อนไขการกด ถ้ากด `ok` ให้ไปหน้าถัดไป

`Alert` ในปุ่ม `Click for prompt` กำหนดในขึ้นใส่ข้อความ และไปหน้าเว็บถัดไป โดยโชว์เป็นชื่อ ที่พิมพ์ลงไป

```

js06.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8" />
5  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" /> <title>JavaScript</title>
6  </head>
7  <body>
8  <script>
9  document.write("This browser is " + navigator.appName + "<br />");
10 document.write("This browser is " + navigator.appVersion + "<br />");
11 document.write("This browser is " + navigator.userAgent + "<br />");
12 document.write("This browser is " + navigator.platform + "<br />");
13 document.write("This browser is " + navigator.language + "<br />");
14 document.write("This browser is " + navigator.onLine + "<br />");
15 document.write("This browser is " + navigator.javaEnabled() + "<br />");
16 </script>
17 </body>
18 </html>

```

6.

```

This browser is Netscape
This browser is 5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/120.0.0.0 Safari/537.36 Edg/120.0.0.0
This browser is Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/120.0.0.0 Safari/537.36 Edg/120.0.0.0
This browser is Win32
This browser is en-GB
This browser is true
This browser is false

```

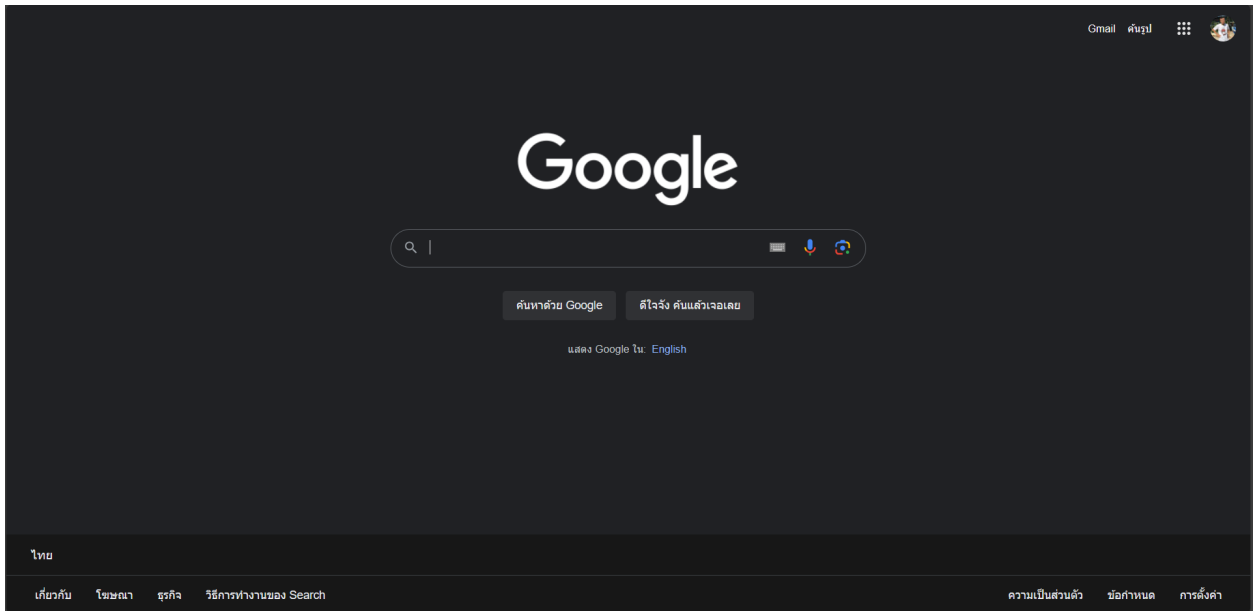
Document.write กำหนดข้อความและใช้ + navigator. และตามด้วยหัวข้อต่างๆตามโค้ด

```

js07.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8" />
5  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6  <title>JavaScript</title>
7  </head>
8  <body>
9  <script>
10 function windowHeight() {
11     return window.innerHeight || document.documentElement.clientHeight || document.body.clientHeight;
12 }
13
14 var h = windowHeight();
15
16 if (h > 500) {
17     document.location = "https://www.google.com";
18 } else {
19     document.location = "https://www.facebook.com";
20 }
21 </script>
22 </body>
23 </html>

```

7.



กำหนดคำสั่งให้ var เป็น ถ้าขนาดของหน้าจอ น้อยกว่า 500px จะไปหน้าเว็บ facebook ถ้ามากกว่า 500px google.com

```
<> js08.html > ...
1  <!DOCTYPE html> <html lang="en">
2  <head>
3  <meta charset="UTF-8" />
4  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" /> <title>JavaScript</title>
5  </head>
6  <body>
7  <script>
8  function highlight(me) {
9  }
10 me.style.backgroundColor = "yellow";
11 function unHighlight (me) {
12 me.style.backgroundColor = "white";
13 } </script>
14 <input type="text" onfocus="highlight (this)" onblur="unHighlight(this)" /> <br />
15 <input type="text" onfocus="highlight (this)" onblur="unHighlight (this)" /> </body>
16 </html>
```

8.

สร้างช่อง ด้วย input ไว้เป็น type text เป็นตั้งให้กดโดนและโฟกัส

9.

```
js09.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8" />
5  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" /> <title>JavaScript</title>
6  </head>
7  <body>
8  <script>
9  function gotoURL(url) {
10 }
11 window.location.href = url;
12 </script>
13 <h2>Pulldown menu with URL</h2>
14 <center>
15 <form name="form1">
16 <select name="menu" onchange="gotoURL (this.value);">
17 <option value="">Select a site</option>
18 <option value="https://www.buu.ac.th">Burapha University</option> <option value="https://www.google.com">Google</option>
19 <option value="https://www.facebook.com">Facebook</option>
20 <option value="https://www.youtube.com">Youtube</option> </select>
21 </form>
22 </center>
23 </body>
24 </html>
```

Pulldown menu with URL

Burapha University ▼

<center> </center> คือคำสั่งให้อยู่ตรงกลางจอ

สร้างปุ่มด้วย select , option ใช้สำหรับข้อความที่จะให้ขึ้นมาให้เลือก ในช่อง select , value กดย่นย่อว่ากดไป
หัวข้อนี้ จะไปหน้าเว็บไหน

10.

```
js10.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6    <title>JavaScript</title>
7  </head>
8  <body>
9    <script>
10     let arr = ["Hello", "JavaScript", "Nice to meet you"];
11     let i = 0;
12
13     function next() {
14       i = (i + 1) % arr.length;
15       document.getElementById("text").innerHTML = arr[i];
16     }
17   </script>
18
19   <h2>
20     <div id="text" onclick="next()">Click me!</div>
21   </h2>
22 </body>
23 </html>
24
```

JavaScript

ตั้งตัวแปร `let` ให้เก็บข้อความเอาไว้เป็น `array` และใช้ฟังก์ชันเปลี่ยนข้อความ
ทำปุ่ม `id text` `Click me` กด แล้วมันจะเปลี่ยนข้อความ