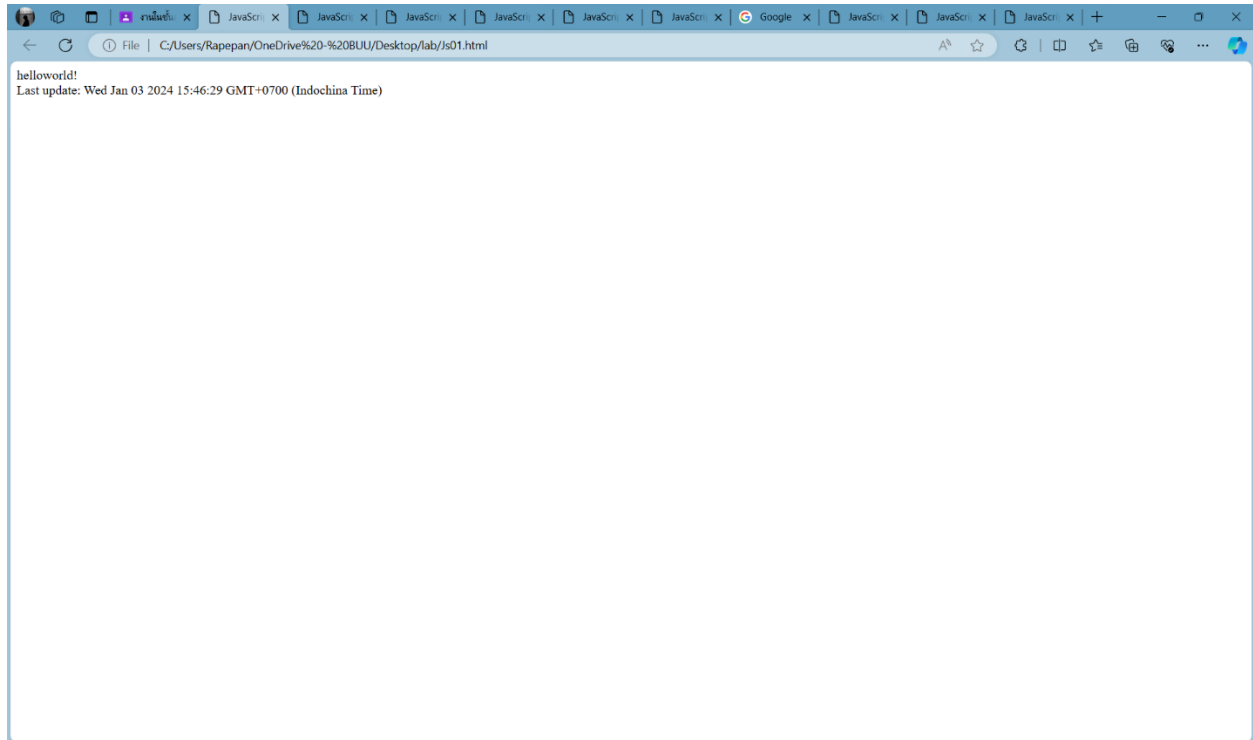
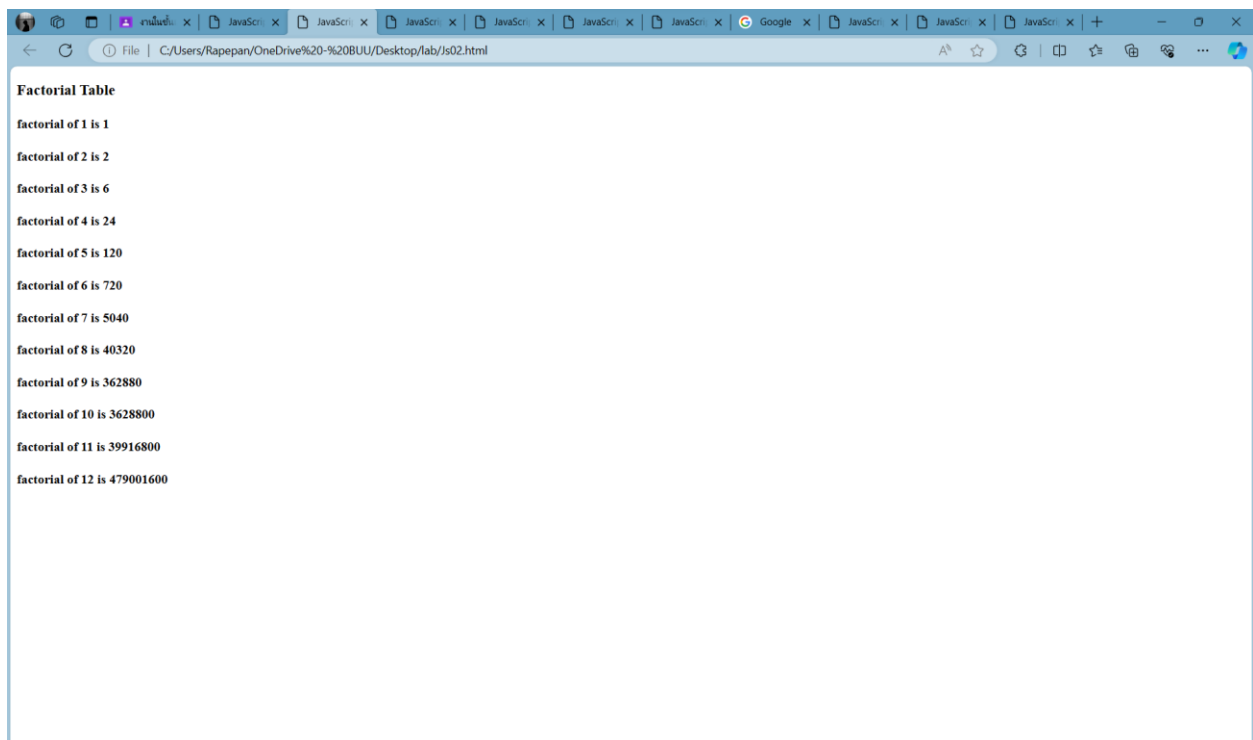


## Js01.html



แสดงข้อความบนหน้าเว็บไซต์ ผลลัพธ์ที่ปรากฏบนหน้าเว็บจะประกอบด้วยข้อความทั้งหมดที่ถูกเขียนด้วยคำสั่ง `document.write` ในส่วนของ `<script>`

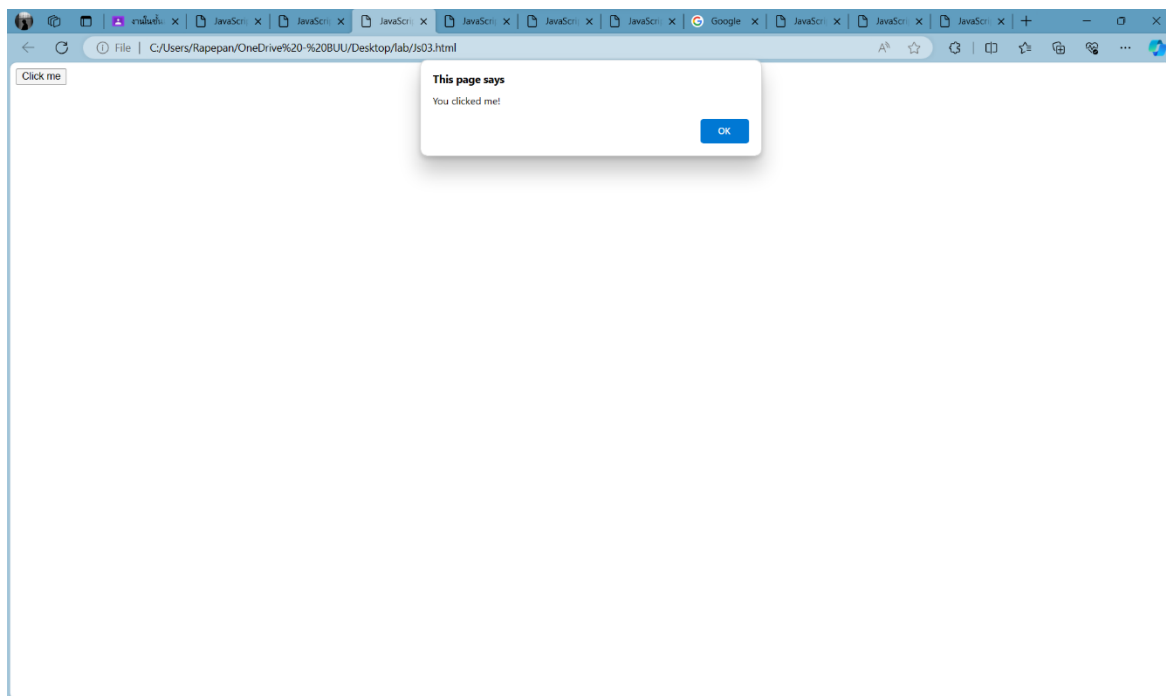
## Js02.html



แสดงการใช้ลูป for เพื่อคำนวณและแสดงค่าแฟกทอเรียลจากตัวเลข 1 ถึง 12 บนหน้าเว็บ

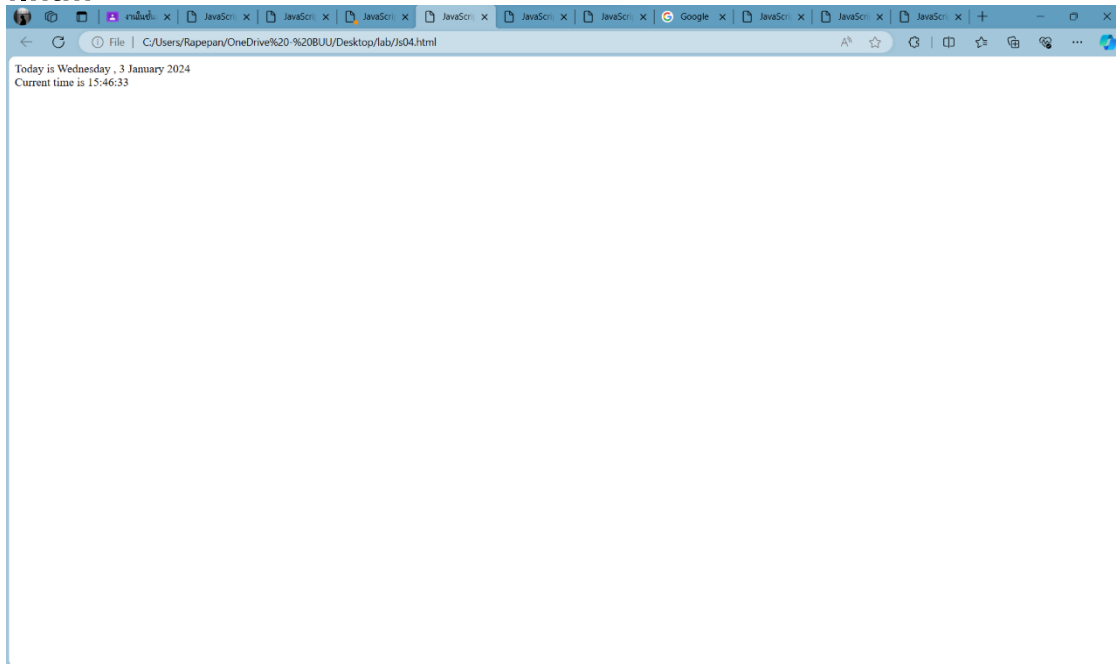
- `let i = 1`: กำหนดค่าเริ่มต้นของตัวแปร `i` เป็น 1.
- `fact = 1`: กำหนดค่าเริ่มต้นของตัวแปร `fact` เป็น 1.
- `i <= 12`: เงื่อนไขที่ต้องการให้ลูปทำงานไม่เกิน 12 รอบ.
- `i++, fact = fact * i`: เพิ่มค่า `i` และคูณ `fact` ด้วย `i` ทุกรอบ

## Js03.html



แสดงการสร้างปุ่มบนหน้าเว็บที่มีคำว่า "Click me" เป็นค่าที่ปรากฏบนปุ่ม เมื่อคลิกปุ่มนี้ คำสั่ง `onclick="alert('You clicked me!')"` จะทำงาน ซึ่งคือการแสดงกล่องแจ้งเตือน (alert) ที่บอกว่า "You clicked me!"

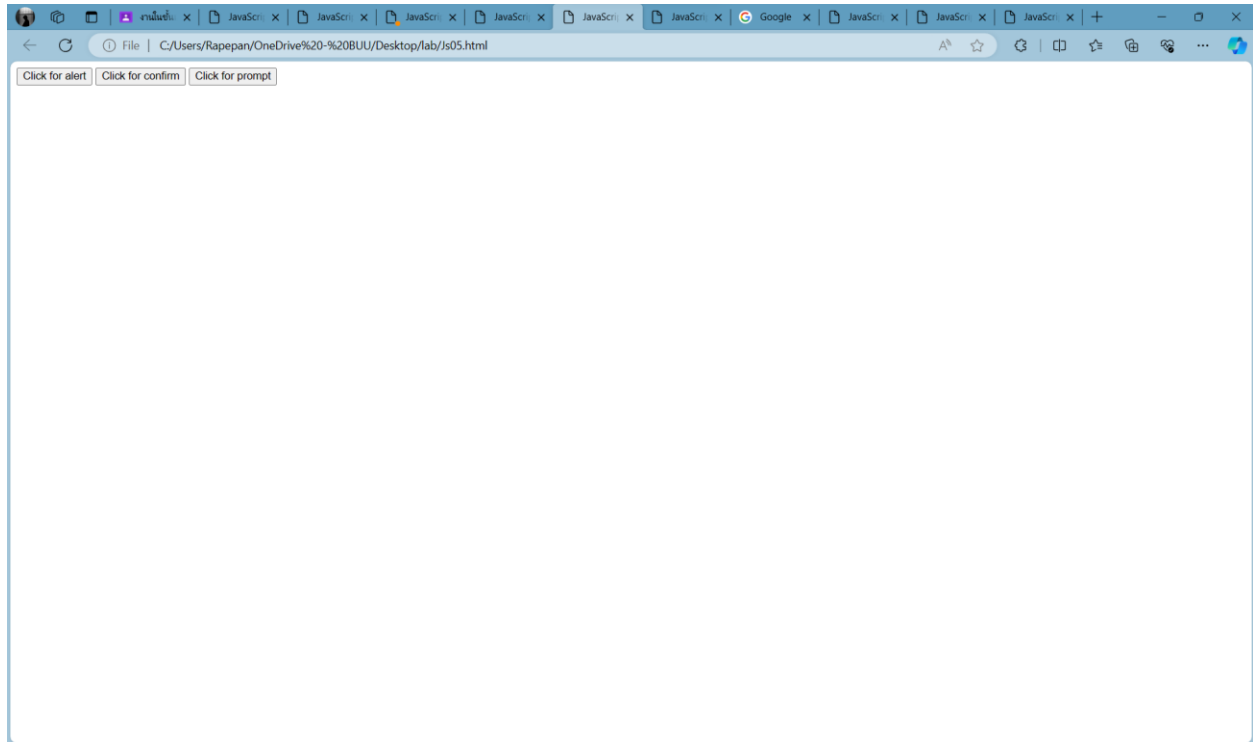
## Js04.html



แสดงวันที่และเวลาปัจจุบันบนหน้าเว็บ มีการใช้ฟังก์ชัน JavaScript `outputDate()` เพื่อดึงข้อมูลวันที่และเวลาปัจจุบัน

- `var d = new Date();`: สร้างอ็อบเจกต์ `Date` และเก็บไว้ในตัวแปร `d`
- `var day = d.getDay();`: ดึงข้อมูลวันในสัปดาห์ (0-6, 0 เป็นวันอาทิตย์)
- `var date = d.getDate();`: ดึงข้อมูลวันที่
- `var month = d.getMonth();`: ดึงข้อมูลเดือน (0-11, 0 เป็นมกราคม)
- `var year = d.getFullYear();`: ดึงข้อมูลปี
- `var hour = d.getHours();`: ดึงข้อมูลชั่วโมง.
- `var minute = d.getMinutes();`: ดึงข้อมูลนาที
- `var second = d.getSeconds();`: ดึงข้อมูลวินาที
- สร้าง List ของ `dayList` และรายการของ `monthList`

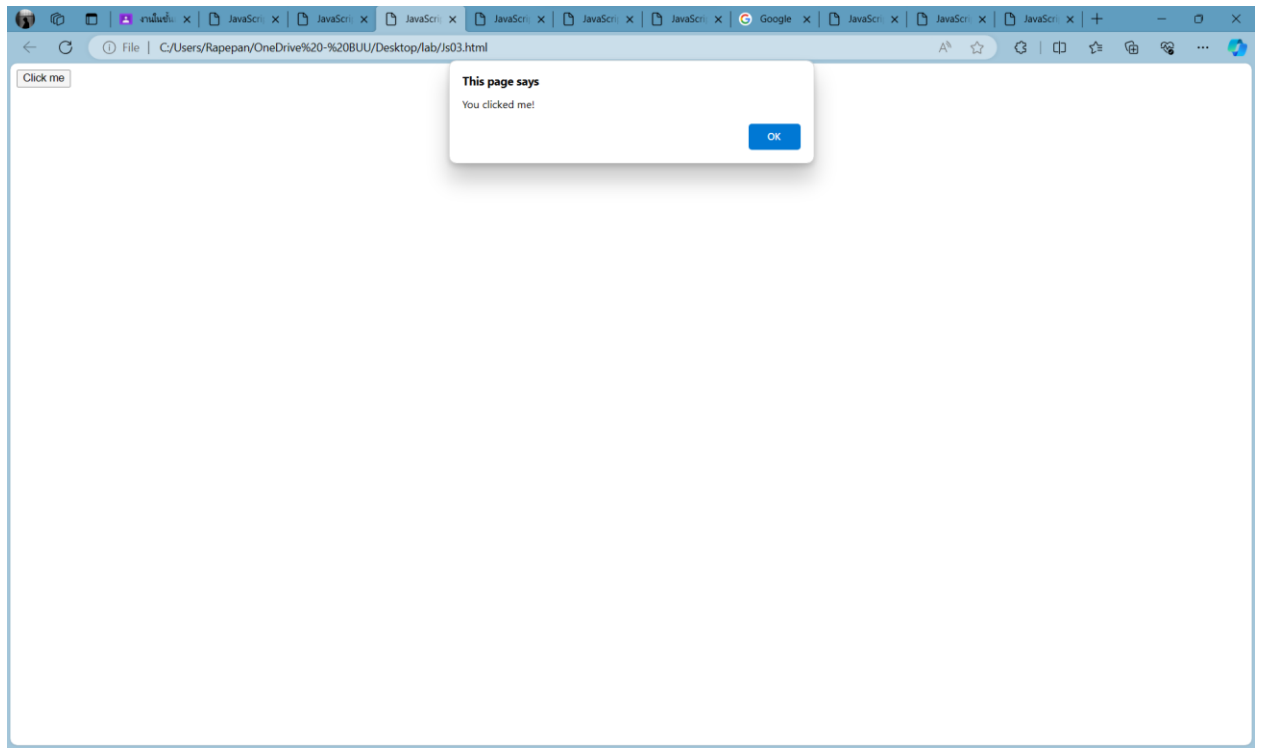
## Js05.html



แสดงการสร้างหน้าเว็บที่มี 3 ปุ่ม (button) แต่ละปุ่มจะทำหน้าที่ต่างกัน

- ฟังก์ชัน alertUser() ที่เรียกใช้ alert() เพื่อแสดงกล่องข้อความ (alert) ที่บอก "Hello World!" เมื่อปุ่ม "Click for alert" ถูกคลิก

ผลลัพธ์



- ฟังก์ชัน `confirmUser()` ที่เรียกใช้ `confirm()` เพื่อแสดงกล่องยืนยัน (confirm) ที่ถาม "Are you sure?" และแสดง alert ต่างกันตามผลลัพธ์ที่ผู้ใช้เลือก

#### ผลลัพธ์

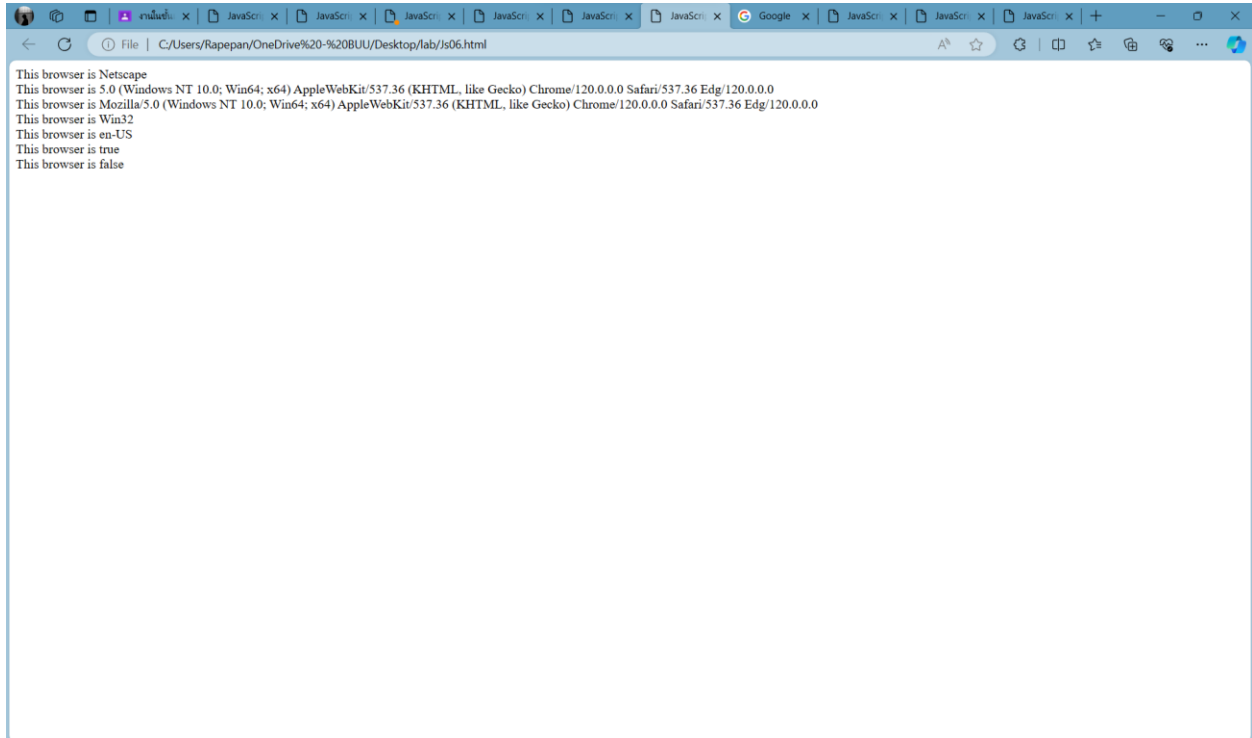
เมื่อคลิกปุ่ม "Click for confirm" จะปรากฏกล่องยืนยัน (confirm) ที่ถาม "Are you sure?" และจะแสดง alert ที่บอก "You clicked OK" หรือ "You clicked Cancel" ตามที่ผู้ใช้เลือก

- ฟังก์ชัน `promptUser()` ที่เรียกใช้ `prompt()` เพื่อแสดงกล่องข้อความ (prompt) ที่ถาม "Please enter your name" และให้ผู้ใช้ป้อนชื่อ จากนั้นจะแสดงข้อความทักทายพร้อมกับชื่อที่ผู้ใช้ป้อน

## ผลลัพธ์

เมื่อคลิกปุ่ม "Click for prompt" จะปรากฏกล่องข้อความ (prompt) ที่ถาม "Please enter your name" และจะแสดง alert ที่บอก "Hello [ชื่อ]! How are you today?"

## Js06.html

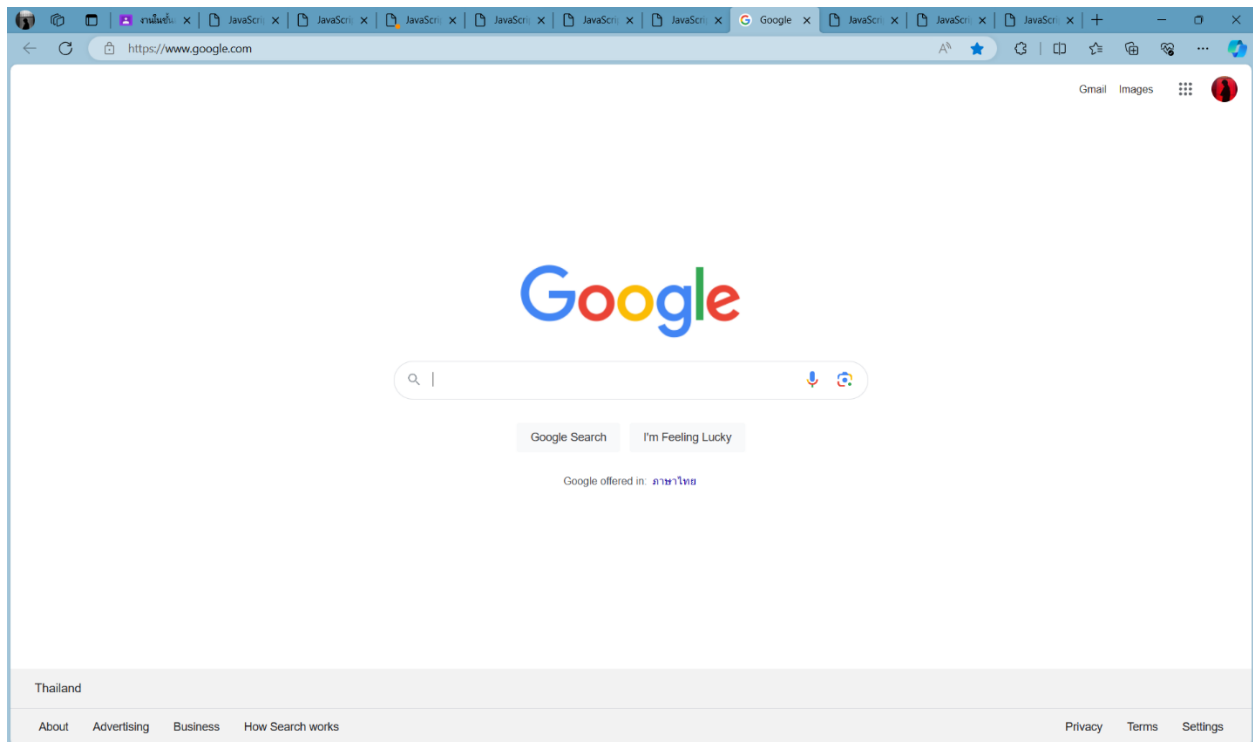


แสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ browser ของผู้ใช้ และแสดงผลที่ได้บนหน้าเว็บ

- navigator.appName แสดงข้อความที่บอกชื่อของ browser ที่ผู้ใช้งานกำลังใช้
- navigator.appVersion แสดงข้อความที่บอกเวอร์ชันของ browser
- navigator.userAgent แสดงข้อความที่บอกข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับ browser เช่น ชื่อและเวอร์ชัน
- navigator.platform แสดงข้อความที่บอกเซิร์ฟเวอร์ browser ที่ผู้ใช้งานกำลังใช้

- navigator.language แสดงข้อความที่บอกภาษาที่ถูกตั้งค่าใน browser
- navigator.onLine แสดงข้อความที่บอกว่าผู้ใช้เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตหรือไม่
- navigator.javaEnabled() แสดงข้อความที่บอกว่า Java ได้ถูกเปิดใช้งานหรือไม่

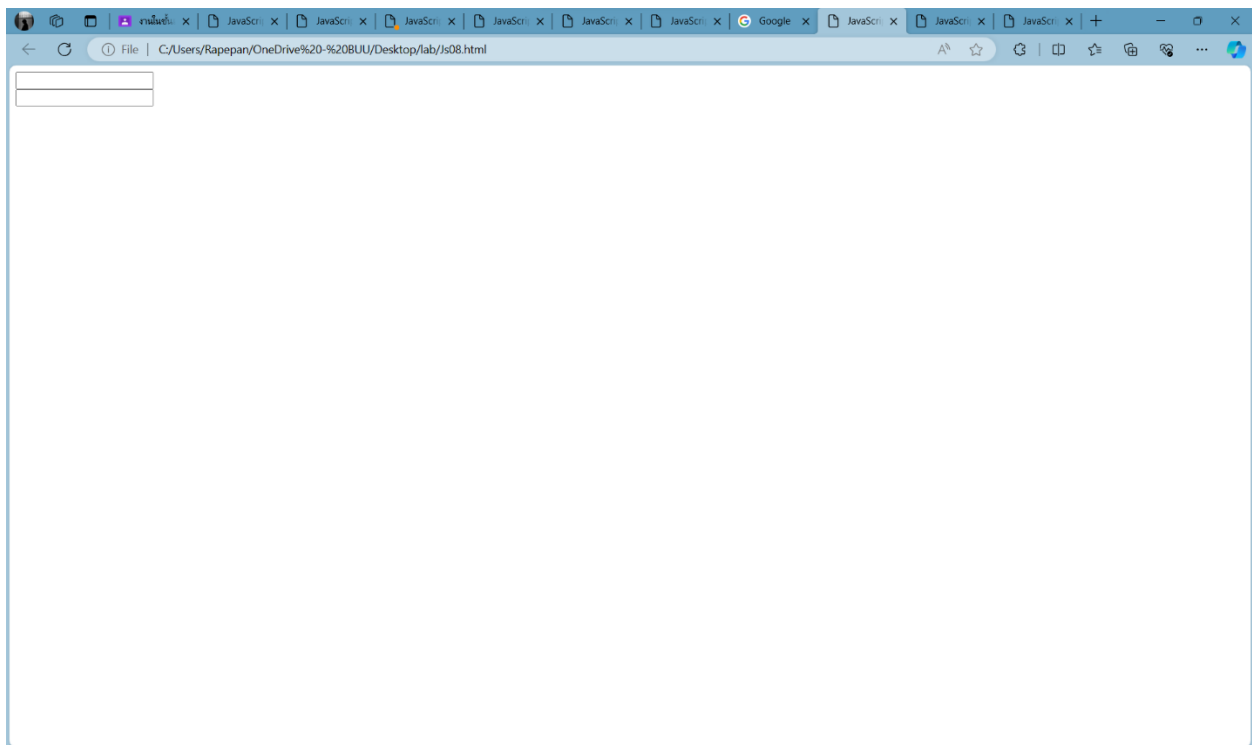
## Js07.html



แสดงการตรวจสอบความสูงของหน้าต่าง browser (window height) และทำการเปลี่ยนทิศทางของหน้าเว็บไปที่ URL ที่แตกต่างกันขึ้นอยู่กับค่าความสูงที่ได้

- ฟังก์ชัน `windowHeight` เพื่อดึงค่าความสูงของหน้าต่าง browser โดยใช้ `window.innerHeight`
- ผลลัพธ์ที่ปรากฏบนหน้าเว็บจะขึ้นอยู่กับความสูงของหน้าต่าง browser ถ้าความสูงมากกว่า 500 px จะเปลี่ยนไปที่ Google ถ้าไม่ก็จะเปลี่ยนไปที่ Facebook

## Js08.html





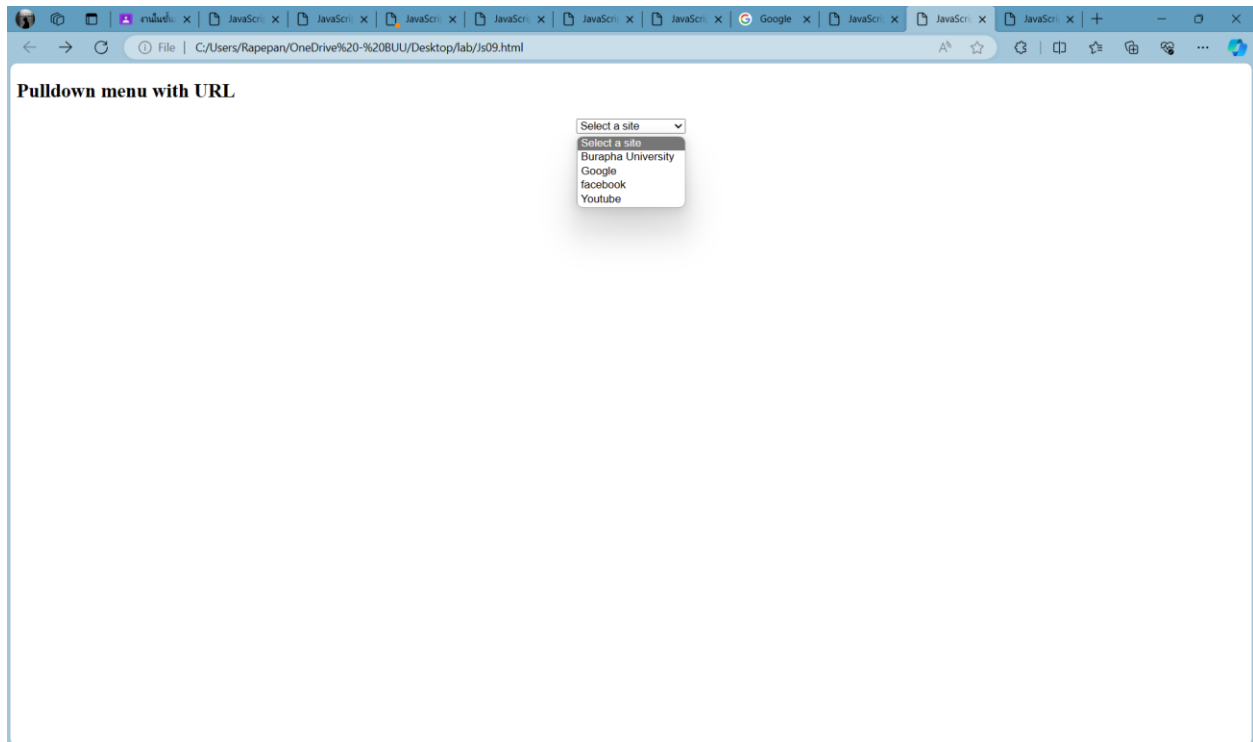
แสดงการเพิ่มฟังก์ชันที่สามารถเรียกใช้เมื่อมีการ focus และการ blur บนช่องข้อมูล (input text) แต่ละช่อง

- ฟังก์ชัน highlight ที่รับพารามิเตอร์ me และทำการเปลี่ยนสีพื้นหลังของช่องข้อมูลเป็นสีเหลือง ("yellow") เมื่อมีการโฟกัส
- ฟังก์ชัน unHighlight ที่รับพารามิเตอร์ me และทำการเปลี่ยนสีพื้นหลังของช่องข้อมูลเป็นสีขาว ("white") เมื่อไม่มีการโฟกัส
- สร้างช่องข้อมูล (input text) และใช้ attribute onfocus เพื่อเรียกใช้ highlight เมื่อมีการโฟกัส และใช้ attribute onblur เพื่อเรียกใช้ unhighlight เมื่อไม่มีการโฟกัส

### ผลลัพธ์

- เมื่อมีการโฟกัสที่ช่องข้อมูล พื้นหลังของช่องข้อมูลนั้นจะเปลี่ยนเป็นสีเหลือง
- เมื่อไม่มีการโฟกัสที่ช่องข้อมูล (ถ้าย้ายไปที่ช่องข้อมูลที่สองหรือคลิกที่พื้นหลัง) พื้นหลังของช่องข้อมูลจะกลับเป็นสีขาว

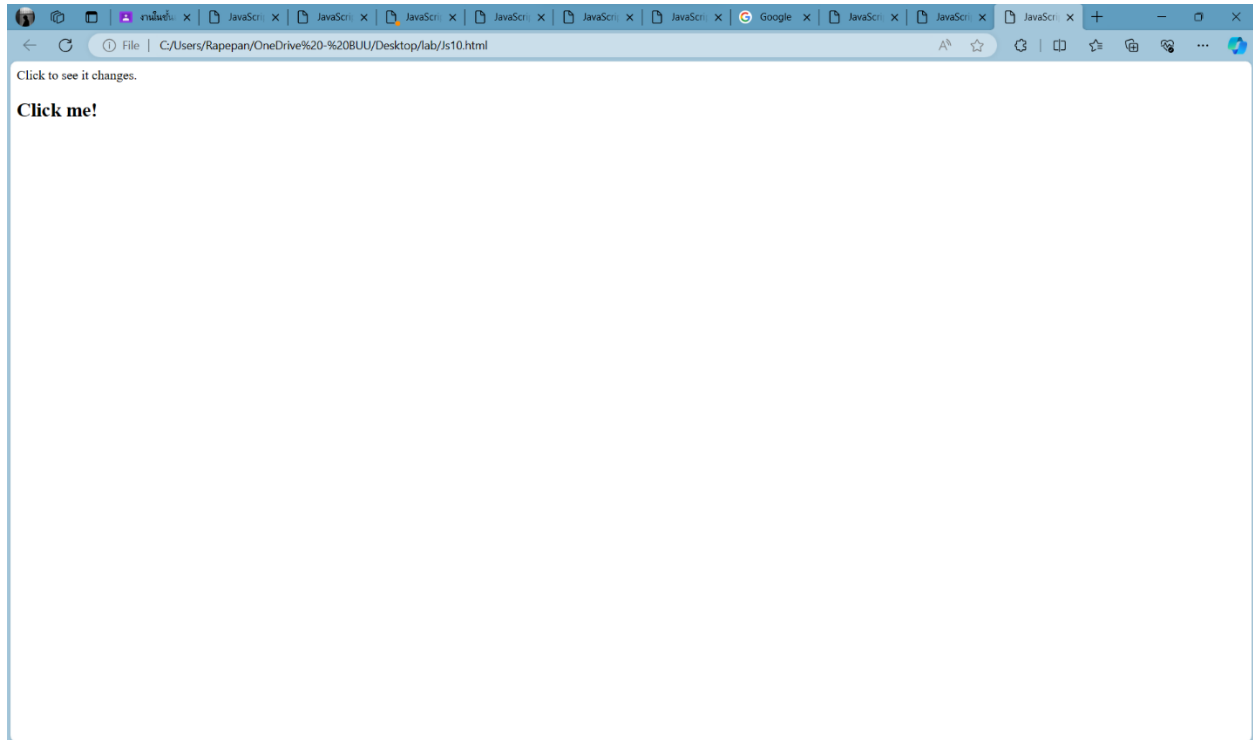
## Js09.html



แสดงการสร้างกล่องเลือก (pull-down menu) ที่มีตัวเลือก (option) ต่าง ๆ และให้ผู้ใช้เลือกไปยัง URL ที่เกี่ยวข้องเมื่อตัวเลือกถูกเลือก ดังนั้น เมื่อเลือกตัวเลือกใดตัวเลือกหนึ่ง หน้าเว็บจะเปลี่ยนไปยัง URL ที่เกี่ยวข้องกับตัวเลือกที่ถูกเลือก เช่น ถ้าเลือก "Burapha University" จะไปยัง "https://www.buu.ac.th"

- ฟังก์ชัน gotoURL ที่รับพารามิเตอร์ url และใช้ window.location.href เพื่อเปลี่ยน URL ของหน้าเว็บไปยัง URL ที่ถูกเลือก
- สร้างกล่องเลือก (pulldown menu) ที่มี name="menu" และ  
onchange="gotoURL(this.value);" เพื่อเรียกใช้ฟังก์ชัน gotoURL เมื่อมีการ  
เปลี่ยนแปลงในตัวเลือก
- <option value="">Select a site</option>: ตัวเลือกเริ่มต้นที่บอกให้เลือกตัวเลือก
- <option value="https://www.buu.ac.th">Burapha University</option>: ตัวเลือกที่  
เชื่อมโยงไปที่ "https://www.buu.ac.th" เมื่อถูกเลือก
- <option value="https://www.google.com">Google</option>: ตัวเลือกที่เชื่อมโยงไปที่  
"https://www.google.com" เมื่อถูกเลือก
- <option value="https://www.facebook.com">Facebook</option>: ตัวเลือกที่เชื่อมโยง  
ไปที่ "https://www.facebook.com" เมื่อถูกเลือก
- <option value="https://www.youtube.com">Youtube</option>: ตัวเลือกที่เชื่อมโยงไป  
ที่ "https://www.youtube.com" เมื่อถูกเลือก

## Js10.html



แสดงการสร้างฟังก์ชัน `next()` ที่จะเปลี่ยนข้อความภายใน `<div>` ที่มี `id="text"` เมื่อมีการคลิกที่ `<div>`

- `let arr = new Array();` สร้างอาร์เรย์ (array) ชื่อ `arr`
- `arr[0] = "Hello"; arr[1] = "JavaScript"; arr[2] = "Nice to meet you";`

กำหนดค่าในอาร์เรย์ `arr` ให้มีข้อความต่าง ๆ ที่ตำแหน่งที่ 0, 1, และ 2

- สร้างตัวแปร `i` เพื่อเก็บค่าตำแหน่งของอาร์เรย์ `arr` ที่ต้องการแสดง
- สร้างฟังก์ชัน `next()` ที่ทำการเปลี่ยนข้อความภายใน `<div>` ที่มี `id="text"` เมื่อถูกเรียก
- `i = i % arr.length;` ทำการหารเอาเศษตำแหน่ง `i` ด้วยความยาวของอาร์เรย์ `arr` เพื่อให้ `i` ไม่เกินขนาดของอาร์เรย์
- ใช้ `document.getElementById("text")` เพื่อเข้าถึง `<div>` ที่มี `id="text"` และทำการเปลี่ยนค่า HTML ภายใน `<div>` ให้เป็นข้อความที่ตำแหน่ง `i` ของอาร์เรย์ `arr`

## ผลลัพธ์

เมื่อคลิกที่ "Click me!" จะทำการเปลี่ยนข้อความภายใน <div> ให้เป็นตำแหน่งถัดไปของอาร์เรย์ arr ตามลำดับ "Hello" -> "JavaScript" -> "Nice to meet you" -> "Hello" -> ...

Click to see it changes.

**Hello**

Click to see it changes.

**JavaScript**

Click to see it changes.

**Nice to meet you**