

HelloWorld!

Last update: Wed Jan 03 2024 17:34:57 GMT+0700 (เวลาอินโดจีน)

1. คำสั่ง `document.write("Hello");` แสดงข้อความ "Hello" บนหน้าเว็บ

คำสั่ง `document.write("World");` แสดงข้อความ "World" บนหน้าเว็บ

คำสั่ง `document.write("!");` แสดงเครื่องหมายอัศเจรีย์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง `document.write("<br />");` แสดงบรรทัดใหม่บนหน้าเว็บ

คำสั่ง `document.write("Last update: " + Date());` แสดงวันที่และเวลาปัจจุบันบนหน้าเว็บ โดย `Date()` เป็นฟังก์ชันที่ใช้รับวันที่และเวลาปัจจุบัน

### Factorial Table

Factorial of 1 is 1

Factorial of 2 is 2

Factorial of 3 is 6

Factorial of 4 is 24

Factorial of 5 is 120

Factorial of 6 is 720

Factorial of 7 is 5040

Factorial of 8 is 40320

Factorial of 9 is 362880

Factorial of 10 is 3628800

Factorial of 11 is 39916800

Factorial of 12 is 479001600

2. คำสั่ง `document.write("<h3>" + "Factorial Table" + "</h3>");` แสดงหัวข้อตารางค่าแฟกทอเรียล

คำสั่ง `for (let i = 1, fact = 1; i <= 12; i++, fact = fact * i) {...}` เป็นคำสั่งวนรอบแบบ `for-loop` ที่ใช้วนลูปตั้งแต่ค่าเริ่มต้นคือ 1 จนถึงค่าสูงสุดคือ 12 โดยค่าเริ่มต้นของตัวแปร `i` คือ 1 และค่าเริ่มต้นของตัวแปร `fact` คือ 1

คำสั่ง `document.write("<h4>" + "Factorial of " + i + " is " + fact + "</h4>");` แสดงค่าแฟกทอเรียลของ `i` โดยค่าแฟกทอเรียลของ `i` คือ `i!` ซึ่งคำนวณได้จากสูตร `fact = fact * i`

Click me

3. คำสั่ง `<input type="button" value="Click me" onclick="alert('You clicked me!')" />` กำหนดปุ่มที่มีข้อความ "Click me" เมื่อคลิกปุ่มนี้จะมีการทำงานตามคำสั่งใน `onclick`

คำสั่ง `onclick="alert('You clicked me!')"` เป็นคำสั่งกำหนดเหตุการณ์ `onclick` ให้กับปุ่ม โดยคำสั่งนี้จะทำงานเมื่อคลิกปุ่ม

คำสั่ง `alert('You clicked me!')` เป็นฟังก์ชัน `alert()` ซึ่งใช้แสดงข้อความบนหน้าเว็บ

Today is Wednesday, 3 January 2024  
Current time is 17:36:30

4. คำสั่ง function outputDate() {...} ประกาศฟังก์ชัน outputDate() ซึ่งรับค่าใด ๆ เข้ามาเป็นอินพุตและไม่มีค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง var d = new Date(); สร้างวัตถุ Date ขึ้นมาใหม่

คำสั่ง var day = d.getDay(); รับค่าวันจากวัตถุ Date

คำสั่ง var date = d.getDate(); รับค่าวันที่จากวัตถุ Date

คำสั่ง var month = d.getMonth(); รับค่าเดือนจากวัตถุ Date

คำสั่ง var year = d.getFullYear(); รับค่าปีจากวัตถุ Date

คำสั่ง var hour = d.getHours(); รับค่าชั่วโมงจากวัตถุ Date

คำสั่ง var minute = d.getMinutes(); รับค่านาทีจากวัตถุ Date

คำสั่ง var second = d.getSeconds(); รับค่าวินาทีจากวัตถุ Date

คำสั่ง var dayList = ["Sunday", "Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday", "Saturday"];

สร้างอาร์เรย์ dayList เก็บชื่อวันทั้ง 7 วัน

คำสั่ง var monthList = ["January", "February", "March", "April", "May", "June", "July", "August",

"September", "October", "November", "December"]; สร้างอาร์เรย์ monthList เก็บชื่อเดือนทั้ง 12 เดือน

คำสั่ง document.write("Today is " + dayList[day] + ", " + date + " " + monthList[month] + " " + year +

"<br>"); แสดงวันที่และเวลาปัจจุบันบนหน้าเว็บ โดย dayList[day] ใช้ในการแสดงชื่อวัน monthList[month] ใช้ในการแสดงชื่อเดือน และ year ใช้ในการแสดงปี

คำสั่ง document.write("Current time is " + hour + ":" + minute + ":" + second); แสดงเวลาปัจจุบันบนหน้าเว็บ

โดย hour ใช้ในการแสดงชั่วโมง minute ใช้ในการแสดงนาที และ second ใช้ในการแสดงวินาที

Click for alert

Click for confirm

Click for prompt

HelloJohn Doe! How are you today?

5. คำสั่ง `var btnAlert = document.getElementById("btnAlert");` กำหนดปุ่มที่มีข้อความ "Alert" เมื่อคลิกปุ่มนี้จะมีการทำงานตามคำสั่งใน `onclick`

คำสั่ง `var btnConfirm = document.getElementById("btnConfirm");` กำหนดปุ่มที่มีข้อความ "Confirm" เมื่อคลิกปุ่มนี้จะมีการทำงานตามคำสั่งใน `onclick`

คำสั่ง `var btnPrompt = document.getElementById("btnPrompt");` กำหนดปุ่มที่มีข้อความ "Prompt" เมื่อคลิกปุ่มนี้จะมีการทำงานตามคำสั่งใน `onclick`

คำสั่ง `btnAlert.onclick = alertUser;` กำหนดให้ปุ่ม `btnAlert` ทำงานตามคำสั่ง `alertUser()` เมื่อคลิกปุ่ม

คำสั่ง `btnConfirm.onclick = confirmUser;` กำหนดให้ปุ่ม `btnConfirm` ทำงานตามคำสั่ง `confirmUser()` เมื่อคลิกปุ่ม

คำสั่ง `btnPrompt.onclick = promptUser;` กำหนดให้ปุ่ม `btnPrompt` ทำงานตามคำสั่ง `promptUser()` เมื่อคลิกปุ่ม

คำสั่ง `alertUser();` เรียกใช้ฟังก์ชัน `alertUser()` ซึ่งจะแสดงข้อความ "Hello World!" บนหน้าเว็บ

คำสั่ง `confirmUser();` เรียกใช้ฟังก์ชัน `confirmUser()` ซึ่งจะแสดงข้อความ "Are you sure?" บนหน้าเว็บ และรอให้ผู้ใช้ตอบกลับ

คำสั่ง `promptUser();` เรียกใช้ฟังก์ชัน `promptUser()` ซึ่งจะแสดงข้อความ "Please enter your name" บนหน้าเว็บ และรอให้ผู้ใช้ป้อนชื่อ

This browser is Netscape  
This browser is 5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/120.0.0.0 Safari/537.36  
This browser is Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/120.0.0.0 Safari/537.36  
This browser is Win32  
This browser is th-TH  
This browser is true  
This browser is false

6. คำสั่ง `function outputBrowserInfo() {...}` ประกาศฟังก์ชัน `outputBrowserInfo()` ซึ่งรับค่าใด ๆ เข้ามาเป็นอินพุต และไม่มีค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง `document.write("This browser is " + navigator.appName + "<br />");` แสดงชื่อเบราว์เซอร์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง `document.write("This browser is " + navigator.appVersion + "<br />");` แสดงเวอร์ชันเบราว์เซอร์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง `document.write("This browser is " + navigator.userAgent + "<br />");` แสดงชื่อและเวอร์ชันเบราว์เซอร์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง `document.write("This browser is " + navigator.language + "<br />");` แสดงภาษาเบราว์เซอร์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง `document.write("This browser is " + navigator.platform + "<br />");` แสดงแพลตฟอร์มเบราว์เซอร์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง `document.write("This browser is " + navigator.online + "<br />");` แสดงสถานะการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตของเบราว์เซอร์

คำสั่ง `document.write("This browser is " + navigator.javaEnabled() + "<br />");` แสดงสถานะการรองรับ Java ของเบราว์เซอร์



7. คำสั่ง `function windowHeight() {...}` ประกาศฟังก์ชัน `windowHeight()` ซึ่งรับค่าใด ๆ เข้ามาเป็นอินพุตและไม่มีค่ากลับคืนมา

คำสั่ง `let h = window.innerHeight;` กำหนดตัวแปร `h` เก็บค่าความสูงของหน้าต่าง

คำสั่ง `return h;` คืนค่าความสูงของหน้าต่างจากฟังก์ชัน `windowHeight()`

คำสั่ง `if (windowHeight() > 500) {...} else {...}` ตรวจสอบว่าความสูงของหน้าต่างมากกว่า 500 พิกเซลหรือไม่

ถ้าความสูงของหน้าต่างมากกว่า 500 พิกเซล แสดงว่าผู้ใช้เปิดหน้าเว็บในหน้าต่างที่มีขนาดใหญ่กว่า 500 พิกเซล โปรแกรมจะเรียกใช้คำสั่ง `document.location = "https://www.google.com";` เพื่อเปลี่ยนเส้นทางไปยังเว็บไซต์ Google

ถ้าความสูงของหน้าต่างน้อยกว่าหรือเท่ากับ 500 พิกเซล แสดงว่าผู้ใช้เปิดหน้าเว็บในหน้าต่างที่มีขนาดเล็กกว่าหรือเท่ากับ 500 พิกเซล โปรแกรมจะเรียกใช้คำสั่ง `document.location = "https://www.facebook.com";` เพื่อเปลี่ยนเส้นทางไปยังเว็บไซต์ Facebook

65160129

surapos

8.คำสั่ง `function highlight(me) {...}` ประกาศฟังก์ชัน `highlight()` ซึ่งรับค่า `me` เป็นอินพุตและคืนค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง `me.style.backgroundColor = "yellow";` กำหนดค่าสีพื้นหลังของอินพุต `me` เป็นสีเหลือง

คำสั่ง `function unHighlight(me) {...}` ประกาศฟังก์ชัน `unHighlight()` ซึ่งรับค่า `me` เป็นอินพุตและคืนค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง `me.style.backgroundColor = "white";` กำหนดค่าสีพื้นหลังของอินพุต `me` เป็นสีขาว

แท็ก `<input type="text" onfocus="highlight(this)" onblur="unHighlight(this)" />` กำหนดให้อินพุตมีเหตุการณ์ `focus` และ `blur` เมื่อผู้ใช้โฟกัสและละสายตาจากอินพุต

เหตุการณ์ `focus` จะถูกเรียกใช้เมื่อผู้ใช้โฟกัสอินพุต โปรแกรมจะเรียกใช้ฟังก์ชัน `highlight()` เพื่อเปลี่ยนสีพื้นหลังของอินพุตเป็นสีเหลือง

เหตุการณ์ `blur` จะถูกเรียกใช้เมื่อผู้ใช้ละสายตาจากอินพุต โปรแกรมจะเรียกใช้ฟังก์ชัน `unHighlight()` เพื่อเปลี่ยนสีพื้นหลังของอินพุตเป็นสีขาว

ผลลัพธ์ที่ปรากฏบนหน้าเว็บจึงขึ้นอยู่กับว่าผู้ใช้กำลังโฟกัสอินพุตใดอยู่ หากผู้ใช้กำลังโฟกัสอินพุตแรก อินพุตแรกจะมีสีพื้นหลังเป็นสีเหลือง หากผู้ใช้กำลังโฟกัสอินพุตที่สอง อินพุตที่สองจะมีสีพื้นหลังเป็นสีเหลือง เมื่อผู้ใช้ละสายตาจากอินพุตใด อินพุตนั้นจะเปลี่ยนสีพื้นหลังเป็นสีขาว

## Pulldown menu with URL



9. คำสั่ง `function gotoURL(url) {...}` ประกาศฟังก์ชัน `gotoURL()` ซึ่งรับค่า `url` เป็นอินพุตและคืนค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง `window.location.href = url;` เปลี่ยนเส้นทางไปยังหน้าเว็บที่มีที่อยู่ `url`

แท็ก `<select name="menu" onchange="gotoURL (this.value);">` กำหนดให้แท็ก `select` มีเหตุการณ์ `change` เมื่อผู้ใช้เลือกตัวเลือกจากเมนู

เหตุการณ์ `change` จะถูกเรียกใช้เมื่อผู้ใช้เลือกตัวเลือกจากเมนู โปรแกรมจะเรียกใช้ฟังก์ชัน `gotoURL()` โดยส่งค่า `value` ของตัวเลือกที่เลือกเป็นอินพุต

ผลลัพธ์ที่ปรากฏบนหน้าเว็บจึงขึ้นอยู่กับตัวเลือกที่ผู้ใช้เลือกจากเมนู หากผู้ใช้เลือกตัวเลือก "Burapha University" โปรแกรมจะเปลี่ยนเส้นทางไปยังเว็บไซต์มหาวิทยาลัยบูรพา หากผู้ใช้เลือกตัวเลือก "Google" โปรแกรมจะเปลี่ยนเส้นทางไปยังเว็บไซต์ Google และอื่น ๆ ไป ตามลำดับ



Click to see it changes.

## Nice to meet you

คำสั่ง `let arr = new Array();` สร้างอาร์เรย์ `arr` ประเภท `Array`

คำสั่ง `arr[0] = "Hello";` กำหนดค่า "Hello" ให้กับตำแหน่งที่ 0 ของอาร์เรย์ `arr`

คำสั่ง `arr[1] = "JavaScript";` กำหนดค่า "JavaScript" ให้กับตำแหน่งที่ 1 ของอาร์เรย์ `arr`

คำสั่ง `arr[2] = "Nice to meet you";` กำหนดค่า "Nice to meet you" ให้กับตำแหน่งที่ 2 ของอาร์เรย์ `arr`

คำสั่ง `let i = 0;` กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวแปร `i` เป็น 0

ฟังก์ชัน `next() {...}` ประกาศฟังก์ชัน `next()` ซึ่งรับค่าใด ๆ เข้ามาเป็นอินพุตและคืนค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง `i = i % arr.length;` กำหนดค่าให้กับตัวแปร `i` โดยหารด้วยความยาวของอาร์เรย์ `arr` แล้วเอาเศษมาใช้งาน

คำสั่ง `document.getElementById("text").innerHTML = arr[i];` เขียนข้อความในตำแหน่งที่ `i` ของอาร์เรย์ `arr` ลงบนหน้าเว็บ

คำสั่ง `i++;` เพิ่มค่าให้กับตัวแปร `i` 1

คลิกที่แท็ก `div` โปรแกรมจะเรียกใช้ฟังก์ชัน `next()` โดยค่า `i` จะเปลี่ยนไปเรื่อย ๆ ตามความยาวของอาร์เรย์ `arr`

ข้อความที่ปรากฏบนหน้าเว็บจึงเปลี่ยนไปเรื่อย ๆ ตามค่าของตัวแปร `i`