รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ, ตัวอักษร, ภาพหน้าจอ, ขาว

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

1.คำสั่ง document.write("Hello"); แสดงข้อความ "Hello" บนหน้าเว็บ

คำสั่ง document.write("World"); แสดงข้อความ "World" บนหน้าเว็บ

คำสั่ง document.write("!"); แสดงเครื่องหมายอัศเจรีย์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง document.write("<br />"); แสดงบรรทัดใหม่บนหน้าเว็บ

คำสั่ง document.write("Last update: " + Date()); แสดงวันที่และเวลาปัจจุบันบนหน้าเว็บ โดย Date() เป็นฟังก์ชันที่ใช้รับวันที่และเวลาปัจจุบัน

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ, ภาพหน้าจอ, ตัวอักษร

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

2.คำสั่ง document.write("<h3>" + "Factorial Table" + "</h3>"); แสดงหัวข้อตารางค่าแฟกทอเรียล

คำสั่ง for (let i = 1, fact = 1; i <= 12; i++, fact = fact \* i) {...} เป็นคำสั่งวนรอบแบบ for-loop ที่ใช้วนลูปตั้งแต่ค่าเริ่มต้นคือ 1 จนถึงค่าสูงสุดคือ 12 โดยค่าเริ่มต้นของตัวแปร i คือ 1 และค่าเริ่มต้นของตัวแปร fact คือ 1

คำสั่ง document.write("<h4>" + "Factorial of " + i + " is " + fact + "</h4>"); แสดงค่าแฟกทอเรียลของ i โดยค่าแฟกทอเรียลของ i คือ i! ซึ่งคำนวณได้จากสูตร fact = fact \*

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ, ตัวอักษร, ขาว, เครื่องหมาย

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

3.คำสั่ง <input type="button" value="Click me" onclick="alert('You clicked me!')" /> กำหนดปุ่มที่มีข้อความ "Click me" เมื่อคลิกปุ่มนี้จะมีการทำงานตามคำสั่งใน onclick

คำสั่ง onclick="alert('You clicked me!')" เป็นคำสั่งกำหนดเหตุการณ์ onclick ให้กับปุ่ม โดยคำสั่งนี้จะทำงานเมื่อคลิกปุ่ม

คำสั่ง alert('You clicked me!')" เป็นฟังก์ชัน alert() ซึ่งใช้แสดงข้อความบนหน้าเว็บ

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ, ตัวอักษร, ขาว, วิชาการพิมพ์

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

4.คำสั่ง function outputDate() {...} ประกาศฟังก์ชัน outputDate() ซึ่งรับค่าใด ๆ เข้ามาเป็นอินพุตและไม่มีค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง var d = new Date(); สร้างวัตถุ Date ขึ้นมาใหม่

คำสั่ง var day = d.getDay(); รับค่าวันจากวัตถุ Date

คำสั่ง var date = d.getDate(); รับค่าวันที่จากวัตถุ Date

คำสั่ง var month = d.getMonth(); รับค่าเดือนจากวัตถุ Date

คำสั่ง var year = d.getFullYear(); รับค่าปีจากวัตถุ Date

คำสั่ง var hour = d.getHours(); รับค่าชั่วโมงจากวัตถุ Date

คำสั่ง var minute = d.getMinutes(); รับค่านาทีจากวัตถุ Date

คำสั่ง var second = d.getSeconds(); รับค่าวินาทีจากวัตถุ Date

คำสั่ง var dayList = ["Sunday", "Monday", "Tuesday", "Wednesday", "Thursday", "Friday", "Saturday"]; สร้างอาร์เรย์ dayList เก็บชื่อวันทั้ง 7 วัน

คำสั่ง var monthList = ["January", "February", "March", "April", "May", "June", "July", "August", "September", "October", "November", "December"]; สร้างอาร์เรย์ monthList เก็บชื่อเดือนทั้ง 12 เดือน

คำสั่ง document.write("Today is " + dayList[day] + ", " + date + " " + monthList[month] + " " + year + "<br>"); แสดงวันที่และเวลาปัจจุบันบนหน้าเว็บ โดย dayList[day] ใช้ในการแสดงชื่อวัน monthList[month] ใช้ในการแสดงชื่อเดือน และ year ใช้ในการแสดงปี

คำสั่ง document.write("Current time is " + hour + ":" + minute + ":" + second); แสดงเวลาปัจจุบันบนหน้าเว็บ โดย hour ใช้ในการแสดงชั่วโมง minute ใช้ในการแสดงนาที และ second ใช้ในการแสดงวินาที

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ, ภาพหน้าจอ, ตัวอักษร, ไลน์

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ



5.คำสั่ง var btnAlert = document.getElementById("btnAlert"); กำหนดปุ่มที่มีข้อความ "Alert" เมื่อคลิกปุ่มนี้จะมีการทำงานตามคำสั่งใน onclick

คำสั่ง var btnConfirm = document.getElementById("btnConfirm"); กำหนดปุ่มที่มีข้อความ "Confirm" เมื่อคลิกปุ่มนี้จะมีการทำงานตามคำสั่งใน onclick

คำสั่ง var btnPrompt = document.getElementById("btnPrompt"); กำหนดปุ่มที่มีข้อความ "Prompt" เมื่อคลิกปุ่มนี้จะมีการทำงานตามคำสั่งใน onclick

คำสั่ง btnAlert.onclick = alertUser; กำหนดให้ปุ่ม btnAlert ทำงานตามคำสั่ง alertUser() เมื่อคลิกปุ่ม

คำสั่ง btnConfirm.onclick = confirmUser; กำหนดให้ปุ่ม btnConfirm ทำงานตามคำสั่ง confirmUser() เมื่อคลิกปุ่ม

คำสั่ง btnPrompt.onclick = promptUser; กำหนดให้ปุ่ม btnPrompt ทำงานตามคำสั่ง promptUser() เมื่อคลิกปุ่ม

คำสั่ง alertUser(); เรียกใช้ฟังก์ชัน alertUser() ซึ่งจะแสดงข้อความ "Hello World!" บนหน้าเว็บ

คำสั่ง confirmUser(); เรียกใช้ฟังก์ชัน confirmUser() ซึ่งจะแสดงข้อความ "Are you sure?" บนหน้าเว็บ และรอให้ผู้ใช้ตอบกลับ

คำสั่ง promptUser(); เรียกใช้ฟังก์ชัน promptUser() ซึ่งจะแสดงข้อความ "Please enter your name" บนหน้าเว็บ และรอให้ผู้ใช้ป้อนชื่อ

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ, ตัวอักษร, ภาพหน้าจอ, อัลจีบรา

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

6.คำสั่ง function outputBrowserInfo() {...} ประกาศฟังก์ชัน outputBrowserInfo() ซึ่งรับค่าใด ๆ เข้ามาเป็นอินพุตและไม่มีค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง document.write("This browser is " + navigator.appName + "<br />"); แสดงชื่อเบราว์เซอร์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง document.write("This browser is " + navigator.appVersion + "<br />"); แสดงเวอร์ชันเบราว์เซอร์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง document.write("This browser is " + navigator.userAgent + "<br />"); แสดงชื่อและเวอร์ชันเบราว์เซอร์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง document.write("This browser is " + navigator.language + "<br />"); แสดงภาษาเบราว์เซอร์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง document.write("This browser is " + navigator.platform + "<br />"); แสดงแพลตฟอร์มเบราว์เซอร์บนหน้าเว็บ

คำสั่ง document.write("This browser is " + navigator.online + "<br />"); แสดงสถานะการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตของเบราว์เซอร์

คำสั่ง document.write("This browser is " + navigator.javaEnabled() + "<br />"); แสดงสถานะการรองรับ Java ของเบราว์เซอร์

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ, ภาพหน้าจอ, ตัวอักษร, กราฟิก

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

7.คำสั่ง function windowHeight() {...} ประกาศฟังก์ชัน windowHeight() ซึ่งรับค่าใด ๆ เข้ามาเป็นอินพุตและไม่มีค่ากลับคืนมา

คำสั่ง let h = window.innerHeight; กำหนดตัวแปร h เก็บค่าความสูงของหน้าต่าง

คำสั่ง return h; คืนค่าความสูงของหน้าต่างจากฟังก์ชัน windowHeight()

คำสั่ง if (windowHeight() > 500) {...} else {...} ตรวจสอบว่าความสูงของหน้าต่างมากกว่า 500 พิกเซลหรือไม่

ถ้าความสูงของหน้าต่างมากกว่า 500 พิกเซล แสดงว่าผู้ใช้เปิดหน้าเว็บในหน้าต่างที่มีขนาดใหญ่กว่า 500 พิกเซล โปรแกรมจะเรียกใช้คำสั่ง document.location = "https://www.google.com"; เพื่อเปลี่ยนเส้นทางไปยังเว็บไซต์ Google

ถ้าความสูงของหน้าต่างน้อยกว่าหรือเท่ากับ 500 พิกเซล แสดงว่าผู้ใช้เปิดหน้าเว็บในหน้าต่างที่มีขนาดเล็กกว่าหรือเท่ากับ 500 พิกเซล โปรแกรมจะเรียกใช้คำสั่ง document.location = "https://www.facebook.com"; เพื่อเปลี่ยนเส้นทางไปยังเว็บไซต์ Facebook

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ, ภาพหน้าจอ, ตัวอักษร, ไลน์

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

8.คำสั่ง function highlight(me) {...} ประกาศฟังก์ชัน highlight() ซึ่งรับค่า me เป็นอินพุตและคืนค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง me.style.backgroundColor = "yellow"; กำหนดค่าสีพื้นหลังของอินพุต me เป็นสีเหลือง

คำสั่ง function unHighlight(me) {...} ประกาศฟังก์ชัน unHighlight() ซึ่งรับค่า me เป็นอินพุตและคืนค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง me.style.backgroundColor = "white"; กำหนดค่าสีพื้นหลังของอินพุต me เป็นสีขาว

แท็ก <input type="text" onfocus="highlight(this)" onblur="unHighlight(this)" /> กำหนดให้อินพุตมีเหตุการณ์ focus และ blur เมื่อผู้ใช้โฟกัสและละสายตาจากอินพุต

เหตุการณ์ focus จะถูกเรียกใช้เมื่อผู้ใช้โฟกัสอินพุต โปรแกรมจะเรียกใช้ฟังก์ชัน highlight() เพื่อเปลี่ยนสีพื้นหลังของอินพุตเป็นสีเหลือง

เหตุการณ์ blur จะถูกเรียกใช้เมื่อผู้ใช้ละสายตาจากอินพุต โปรแกรมจะเรียกใช้ฟังก์ชัน unHighlight() เพื่อเปลี่ยนสีพื้นหลังของอินพุตเป็นสีขาว

ผลลัพธ์ที่ปรากฎบนหน้าเว็บจึงขึ้นอยู่กับว่าผู้ใช้กำลังโฟกัสอินพุตใดอยู่ หากผู้ใช้กำลังโฟกัสอินพุตแรก อินพุตแรกจะมีสีพื้นหลังเป็นสีเหลือง หากผู้ใช้กำลังโฟกัสอินพุตที่สอง อินพุตที่สองจะมีสีพื้นหลังเป็นสีเหลือง เมื่อผู้ใช้ละสายตาจากอินพุตใด อินพุตนั้นจะเปลี่ยนสีพื้นหลังเป็นสีขาว

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ, ตัวอักษร, ภาพหน้าจอ

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

9.คำสั่ง function gotoURL(url) {...} ประกาศฟังก์ชัน gotoURL() ซึ่งรับค่า url เป็นอินพุตและคืนค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง window.location.href = url; เปลี่ยนเส้นทางไปยังหน้าเว็บที่มีที่อยู่ url

แท็ก <select name="menu" onchange="gotoURL (this.value);"> กำหนดให้แท็ก select มีเหตุการณ์ change เมื่อผู้ใช้เลือกตัวเลือกจากเมนู

เหตุการณ์ change จะถูกเรียกใช้เมื่อผู้ใช้เลือกตัวเลือกจากเมนู โปรแกรมจะเรียกใช้ฟังก์ชัน gotoURL() โดยส่งค่า value ของตัวเลือกที่เลือกเป็นอินพุต

ผลลัพธ์ที่ปรากฎบนหน้าเว็บจึงขึ้นอยู่กับตัวเลือกที่ผู้ใช้เลือกจากเมนู หากผู้ใช้เลือกตัวเลือก "Burapha University" โปรแกรมจะเปลี่ยนเส้นทางไปยังเว็บไซต์มหาวิทยาลัยบูรพา หากผู้ใช้เลือกตัวเลือก "Google" โปรแกรมจะเปลี่ยนเส้นทางไปยังเว็บไซต์ Google และอื่น ๆ ไป ตามลำดับ

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ, ตัวอักษร, ขาว, ออกแบบ

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

10.คำสั่ง let arr = new Array(); สร้างออบเจ็กต์ arr ประเภท Array

คำสั่ง arr[0] = "Hello"; กำหนดค่า "Hello" ให้กับตำแหน่งที่ 0 ของออบเจ็กต์ arr

คำสั่ง arr[1] = "JavaScript"; กำหนดค่า "JavaScript" ให้กับตำแหน่งที่ 1 ของออบเจ็กต์ arr

คำสั่ง arr[2] = "Nice to meet you"; กำหนดค่า "Nice to meet you" ให้กับตำแหน่งที่ 2 ของออบเจ็กต์ arr

คำสั่ง let i = 0; กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวแปร i เป็น 0

ฟังก์ชัน next() {...} ประกาศฟังก์ชัน next() ซึ่งรับค่าใด ๆ เข้ามาเป็นอินพุตและคืนค่าใด ๆ กลับคืนมา

คำสั่ง i = i % arr.length; กำหนดค่าให้กับตัวแปร i โดยหารด้วยความยาวของออบเจ็กต์ arr แล้วเอาเศษมาใช้งาน

คำสั่ง document.getElementById("text").innerHTML = arr[i]; เขียนข้อความในตำแหน่งที่ i ของออบเจ็กต์ arr ลงบนหน้าเว็บ

คำสั่ง i++; เพิ่มค่าให้กับตัวแปร i 1

คลิกที่แท็ก div โปรแกรมจะเรียกใช้ฟังก์ชัน next() โดยค่า i จะเปลี่ยนไปเรื่อย ๆ ตามความยาวของออบเจ็กต์ arr

ข้อความที่ปรากฎบนหน้าเว็บจึงเปลี่ยนไปเรื่อย ๆ ตามค่าของตัวแปร i