

## Js01

```
HelloWorld!  
Last update: Wed Jan 03 2024 21:55:02 GMT+0700 (Indochina Time)
```

- การพิมพ์ `document.write("text");` คือคำสั่งที่เราต้องการให้ข้อความในวงเล็บขึ้นแสดงบนเว็บหรือเอกสารที่เราทำขึ้น
- การต่อ string ด้วย `+` คือการเชื่อม (concatenate) ข้อความหรือ string หลายๆ ตัวเข้าด้วยกันในภาษา JavaScript
- วัตถุ `document` ใน JavaScript เป็นอ็อบเจกต์ที่แทนเอกสาร HTML ทั้งหมดใน DOM (Document Object Model) ของเว็บเพจ

สรุปแล้ว โค้ดนี้ใช้ JavaScript ในส่วน `<script>` เพื่อเขียนข้อความ "Hello World!" ลงในเอกสาร HTML และแสดงวันที่และเวลาล่าสุดที่มีการอัปเดต

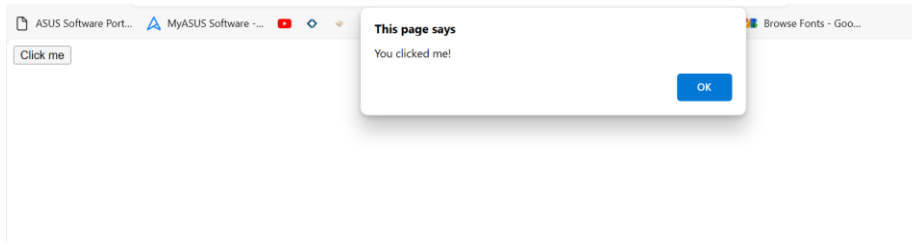
## Js02

Factorial Table
Factorial of 1 is 1/h4
Factorial of 2 is 2/h4
Factorial of 3 is 6/h4
Factorial of 4 is 24/h4
Factorial of 5 is 120/h4
Factorial of 6 is 720/h4
Factorial of 7 is 5040/h4
Factorial of 8 is 40320/h4
Factorial of 9 is 362880/h4
Factorial of 10 is 3628800/h4
Factorial of 11 is 39916800/h4
Factorial of 12 is 479001600/h4

- ใช้ loop for เพื่อคำนวณและแสดงผลลัพธ์ของตัวประกอบสำหรับตัวเลข 1 ถึง 12
- กำหนดค่าเริ่มต้นของ i เป็น 1 และ fact เป็น 1
- ทำ loop ไปเรื่อยๆ จนถึงตัวเลข 12
- คำนวณค่าตัวประกอบในทุกรอบของ loop

สรุปแล้ว โค้ดนี้จะแสดงตารางของ factorial สำหรับตัวเลข 1 ถึง 12 บนหน้าเว็บ โดยในแต่ละรอบแสดงผลลัพธ์ในรูปแบบของข้อความ "Factorial of i is fact"

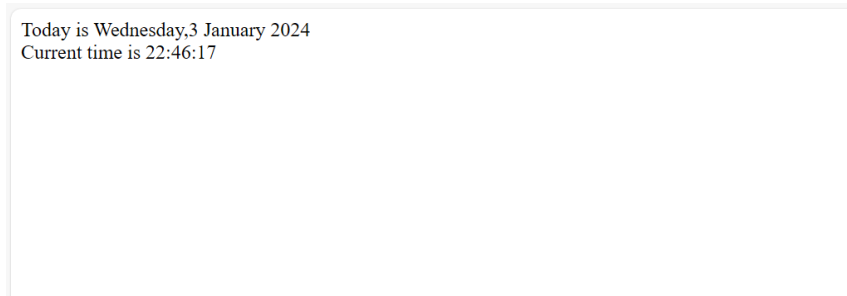
### Js03



ฟังก์ชัน alert() - `<input type="button" value="Click me" onclick="alert('You clicked me!')"/>`: สร้างปุ่ม (button) ที่มีคำว่า "Click me" และเมื่อคลิกปุ่มนี้จะเรียกใช้ฟังก์ชัน alert เพื่อแสดงหน้าต่างแจ้งเตือน (alert) ที่มีข้อความ "You clicked me!"

สรุปแล้ว เมื่อหน้าเว็บถูกโหลดและผู้ใช้คลิกที่ปุ่ม "Click me" ที่ถูกสร้างขึ้น, จะมีหน้าต่างแจ้งเตือนปรากฏขึ้นแสดงข้อความ "You clicked me!" บนหน้าเว็บ

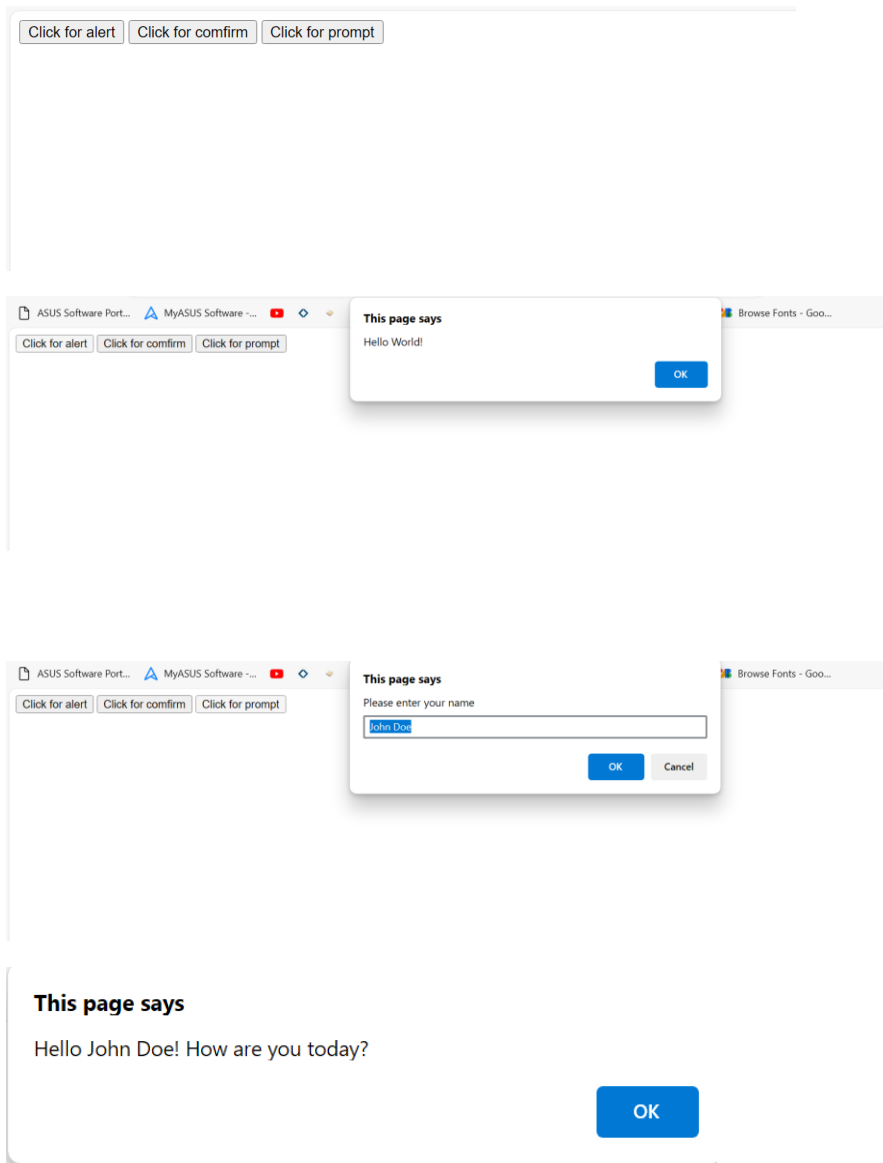
### Js04



- function outputDate() { ... }: สร้างฟังก์ชันที่เรียกวันที่และเวลาปัจจุบัน
- ในฟังก์ชัน outputDate: สร้างวัตถุ Date เพื่อได้ข้อมูลเวลาปัจจุบัน ดังข้อมูลวัน, วันที่, เดือน, ปี, ชั่วโมง, นาที, และวินาทีจากวัตถุ Date

สรุปแล้ว หน้าเว็บจะแสดงข้อความที่บอกวันที่และเวลาปัจจุบัน

## Js05



- "Click for alert": เมื่อคลิกปุ่มนี้, จะแสดงหน้าต่างแจ้งเตือน (alert) ที่บอก "Hello World!"
- "Click for confirm": เมื่อคลิกปุ่มนี้, จะแสดงหน้าต่างยืนยัน (confirm) ที่ถามว่า "Are you sure?" และต่อจากนั้น, หากคลิก OK จะแสดง "You clicked OK", แต่ถ้าคลิก Cancel จะแสดง "You clicked cancel"
- "Click for prompt": เมื่อคลิกปุ่มนี้, จะแสดงหน้าต่างขอป้อนข้อมูล (prompt) ที่ถามว่า "Please enter your name" และมีข้อความตั้งต้นเป็น "John Doe". หลังจากผู้ใช้กรอกชื่อแล้ว, จะแสดงหน้าต่างแจ้งเตือนที่บอก "Hello [ชื่อ]! How are you today?" และนำข้อความนี้มาแสดงบนหน้าเว็บ

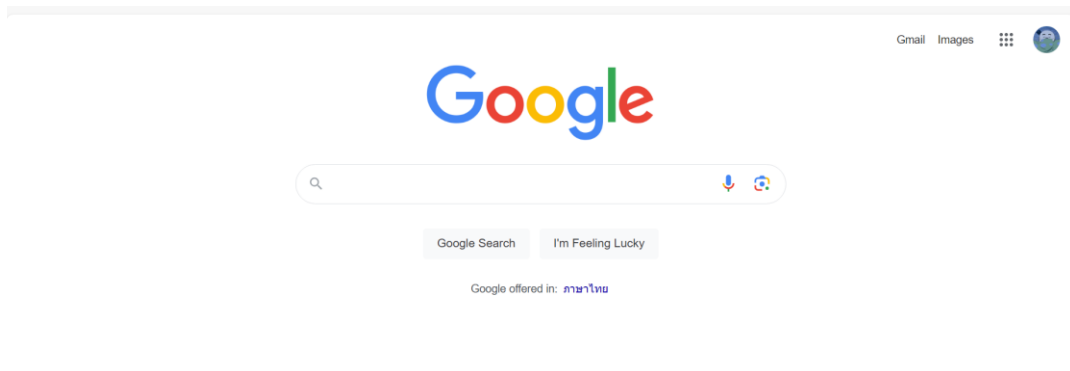
สรุปแล้ว เว็บจะมีปุ่มทั้งหมด 3 ปุ่ม, ทำให้ผู้ใช้สามารถคลิกและเห็นข้อความแจ้งเตือนที่แสดงตามปุ่มที่คลิก

## Js06

```
This browser is Netscape
This browser is 5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/120.0.0.0 Safari/537.36 Edg/120.0.0.0
This browser is Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/120.0.0.0 Safari/537.36 Edg/120.0.0.0
This browser is Win32
This browser is en-US
This browser is true
This browser is false
```

- `document.write("This browser is " + navigator.appName + "<br />");`; แสดงชื่อของเบราว์เซอร์ที่คุณใช้
- `document.write("This browser is " + navigator.appVersion + "<br />");`; แสดงรายละเอียดของเวอร์ชันของเบราว์เซอร์.
- `document.write("This browser is " + navigator.userAgent + "<br />");`; แสดงข้อมูลเกี่ยวกับเบราว์เซอร์และระบบปฏิบัติการที่คุณใช้
- `document.write("This browser is " + navigator.platform + "<br />");`; แสดงข้อมูลเกี่ยวกับแพลตฟอร์มที่เบราว์เซอร์ทำงาน
- `document.write("This browser is " + navigator.language + "<br />");`; แสดงข้อมูลเกี่ยวกับภาษาที่ถูกต้องในเบราว์เซอร์
- `document.write("This browser is " + navigator.onLine + "<br />");`; แสดงสถานะการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- `document.write("This browser is " + navigator.javaEnabled() + "<br />");`; แสดงว่า Java ได้รับการเปิดใช้งานหรือไม่

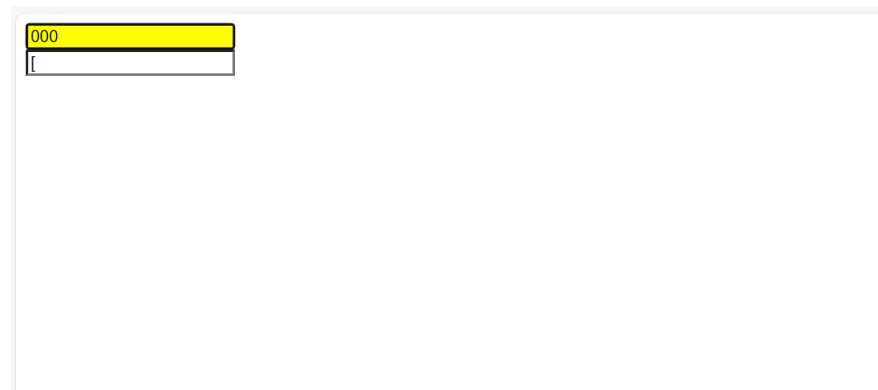
สรุปแล้ว หน้าเว็บจะแสดงข้อมูลเกี่ยวกับเบราว์เซอร์ที่คุณใช้, เช่น ชื่อเบราว์เซอร์, เวอร์ชัน, ข้อมูลผู้ใช้, แพลตฟอร์ม, ภาษา, สถานะการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต, และการเปิดใช้งาน Java



โค้ดนี้ใช้ JavaScript เพื่อตรวจสอบความสูงของหน้าต่างเบราว์เซอร์ (viewport) และเลือกที่จะเปลี่ยนไปยัง Google หรือ Facebook ขึ้นอยู่กับความสูงนั้น

สรุปการทำงาน

- function windowHeight() { ... }: สร้างฟังก์ชัน windowHeight ที่คืนค่าความสูงของหน้าต่างเบราว์เซอร์.
- if (windowHeight() > 500) { ... } else { ... }: ใช้เงื่อนไขเพื่อตรวจสอบว่าความสูงของหน้าต่างเกิน 500 พิกเซลหรือไม่
- เมื่อเงื่อนไขเป็นจริง: เปลี่ยนไปที่ "https://www.google.com"
- เมื่อเงื่อนไขเป็นเท็จ: เปลี่ยนไปที่ "https://www.facebook.com"

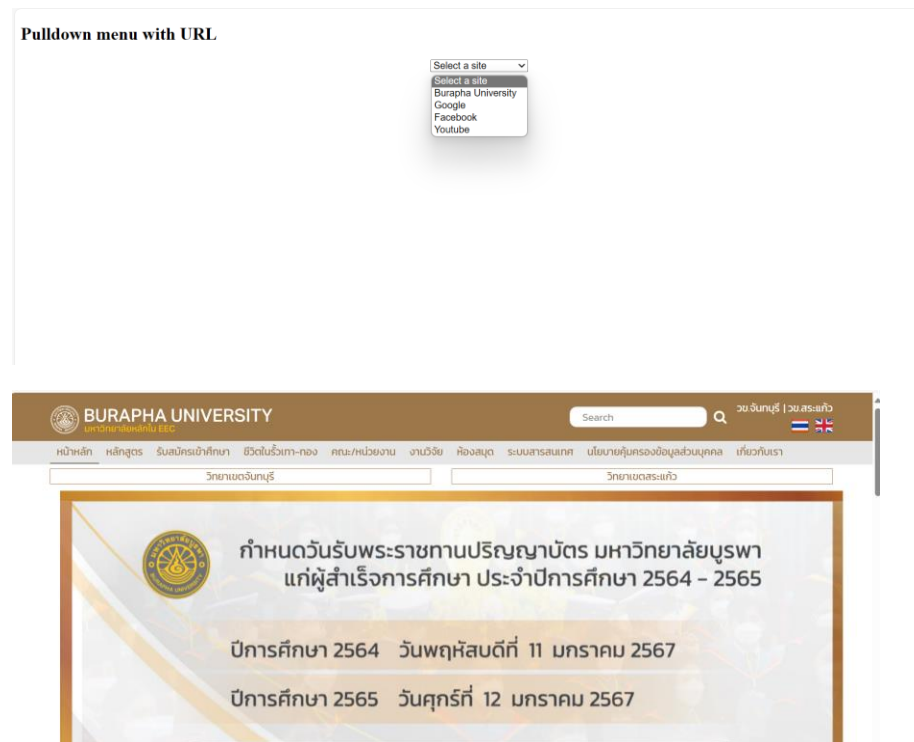


โค้ดนี้ใช้ JavaScript เพื่อทำให้ช่องข้อมูล (input) สามารถเน้นสีเมื่อได้รับการคลิกเข้าหรือเมื่อพื้นที่นอกรับการคลิก และยกเลิกการเน้นเมื่อหากไปยังช่องข้อมูลอื่นหรือคลิกออกจากช่องข้อมูลนั้น ๆ

สรุปการทำงานของโค้ด

- function highlight(me) { ... }: สร้างฟังก์ชัน highlight เพื่อทำให้ช่องข้อมูลเน้นสีเหลืองเมื่อมีการคลิกเข้ามา (focus)
- function unHighlight(me) { ... }: สร้างฟังก์ชัน unHighlight เพื่อทำให้ช่องข้อมูลกลับไปสีขาวเมื่อมีการคลิกออกจากช่องข้อมูล (blur)
- <input type="text" onfocus="highlight(this)" onblur="unHighlight(this)" />: สร้างช่องข้อมูลที่มีเมื่อมีการคลิกเข้ามา (focus) จะเน้นสีเหลือง และเมื่อคลิกออกจากช่องข้อมูล (blur) จะยกเลิกการเน้น

สรุปแล้ว หน้าเว็บจะมีช่องข้อมูลสองช่องที่เมื่อคลิกเข้ามาจะมีสีเหลืองแสดงถึงการเน้น และเมื่อคลิกออกจากช่องนั้น ๆ จะกลับไปเป็นสีขาว



หน้าเว็บจะมีเมนูดรอปดาวน์ที่ให้เลือกเว็บไซต์และเมื่อผู้ใช้เลือกเว็บไซต์จะมีการเปลี่ยนที่อยู่ URL ไปยังเว็บไซต์ที่ถูกเลือกนั้นๆ

- เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นกับ input: เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นกับ dropdown menu คือ onchange (เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงในตัวเลือก) ซึ่งเมื่อเกิดเหตุการณ์นี้จะเรียกใช้ฟังก์ชัน gotoURL เพื่อนำทางไปยัง URL ที่เลือก

- คีย์เวิร์ด this ทำอะไร: คีย์เวิร์ด this ในฟังก์ชัน gotoURL(this.value) ใช้เพื่ออ้างถึงตัวเลือก (dropdown menu) ที่เปลี่ยนแปลง ซึ่งจะให้ค่า URL ที่ถูกเลือกมาจาก attribute value ของตัวเลือกนั้น ๆ แล้วนำไปเปลี่ยนทิศทาง URL ด้วย window.location.href



Js10

Click to see it changes.

**JavaScript**

Click to see it changes.

**Nice to meet you**

หน้าเว็บจะมีข้อความ "Click me!" และเมื่อคลิกที่ข้อความนี้ ข้อความจะเปลี่ยนไปตามลำดับที่กำหนดในอาร์เรย์