1. js01.html

ใช้การแสดงผลโดยพิมพ์คำสั่ง document.write(“ข้อความ”) และช่องการระบุเวลาใช้คำสั่ง Date เพื่อระบุเวลาปัจจุบัน

2. js02.html

ใช้คำสั่งfor เพื่อวนลูปตามเงื่อนไขว่า เริ่มต้นให้ i = 1 และให้เพิ่มจำนวนตัวเองเรื่อยๆจนกว่าจะถึง12 โดยให้ค่าfactคูณ ค่าiตลอดการดำเนินการ และให้แสดงผลค่า fact จนจบลูปfor

3. js03.html

ใช้คำสั่งinput เพื่อเพิ่มปุ่มที่มีข้อความ click me เข้าไป และเพื่อคลิกที่ปุ่มหน้าเว็บจะแจ้งเตือนว่า “You clicked me!”

4. js04.html

สร้างวัตถุDateเพื่อเก็บข้อมูลเวลาในปัจจุบัน นำข้อมูลจากวัตถุ Date เพื่อให้ได้ข้อมูลวัน เดือน ปี ชั่วโมง นาที และวินาทีของปัจจุบัน และใช้คำสั่ง dayList และ monthList เพื่อให้เราสามารถแปลงตัวเลขของวัตถุDate เป็นชื่อวันและเดือนได้ และใช้คำสั่ง document.write เพื่อแสดงผล

5. js05.html

สร้างปุ่มขึ้นมา3ปุ่มโดยแต่ละปุ่มเมื่อคลิกจะแสดงผลต่างกันคือ

-ปุ่มClick for alert โดยเมื่อคลิกจะแจ้งเตือนว่า Hello World! โดยใช้ฟังก์ชัน alertUser

-ปุ่มClick for confirm โดยเมื่อคลิกจะแจ้งเตือนว่า Are you sure? และมีตัวเลือกให้เลือกผ่ายคำสั่ง if-else หากคลิก ตกลง จะแจ้งเตือนว่า You click Ok หากคลิก ยกเลิก จะแจ้งเตือนว่า You clicked Cancel โดยใช้ฟังก์ชันcomfirmUser

-ปุ่มClick for prompt โดยเมื่อคลิกจะแจ้งเตือนให้ใส่ชื่อ โดยมีชื่อที่กำหนดก่อนแล้วคือJohn Doe และหลังจากยืนยันชื่อเสร็จ และค่าnameไม่เป็นnull จะไปที่หน้าเว็บที่แสดงผล Hello ชื่อที่คุณกรอก ! How are you today?

6. js06.html

ใช้ Object ของ navigator ซึ่งเป็น Object ที่ให้ข้อมูลเกี่ยวกับสภาพแวดล้อมของเบราว์เซอร์. ดังนี้:

navigator.appName: แสดงชื่อของแอพพลิเคชันเบราว์เซอร์ ซึ่งอาจจะไม่เป็นไปตามความเป็นจริงในบางกรณี เนื่องจากมันถูกปรับใช้ในการรองรับเว็บแอปพลิเคชันต่าง ๆ

navigator.appVersion: แสดงรายละเอียดเวอร์ชันของแอพพลิเคชันเบราว์เซอร์ เช่น "5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/58.0.3029.110 Safari/537.3"

navigator.userAgent: แสดงข้อมูล user agent ซึ่งเป็นสตริงที่เขียนโดยเบราว์เซอร์และส่วนเสริมต่าง ๆ ซึ่งสามารถใช้ในการระบุประเภทและเวอร์ชันของเบราว์เซอร์

navigator.platform: แสดงระบบปฏิบัติการที่ใช้งานอยู่

navigator.language: แสดงภาษาของเบราว์เซอร์

navigator.onLine: แสดงสถานะการเชื่อมต่อออนไลน์ของผู้ใช้ (true หรือ false)

navigator.javaEnabled(): แสดงว่า Java ได้รับการเปิดใช้งานหรือไม่ (true หรือ false)

7. js07.html

สร้างฟังก์ชัน windowHeight เพื่อตรวจสอบขนาดของหน้าต่างเว็บ และใช้คำสั่งif-else เพื่อสร้าเงื่อนไขว่า หากหน้าต่างเว็บมากกว่า 500 จะเข้าไปในเว็บ https://www.google.com หากไม่ตรงเงื่อนไขจะเข้าไปในเว็บ https://www.facebook.com แทน

8. js08.html

สร้างฟังก์ชันhighlight และunhighlightขึ้นมา โดยฟังก์ชันhighlightจะทำให้ช่องข้อความเป็นสีเหลือง และฟังก์ชันunhighlight จะทำให้ช่องข้อความเป็นสีขาว โดยช่องข้อความจะเป็นสีขาวหากไม่ได้คลิกเพื่อใส่ข้อความ และจะเป็นสีเหลืองหากคลิกเพื่อใส่ข้อความ

9. js09.html

สร้างตัวเลือกโดยใช้คำสั่ง option โดยกำหนดตัวเลือกดังนี้

-หากเลือกตัวเลือก Burapha University จะไปที่หน้าเว็บ <https://www.buu.ac.th>

-หากเลือกตัวเลือก Google จะไปที่หน้าเว็บ https://www.google.com

-หากเลือกตัวเลือก Facebook จะไปที่หน้าเว็บ https://www.facebook.com

-หากเลือกตัวเลือก Youtube จะไปที่หน้าเว็บ https://www.youtube.com

10. js10.html

สร้างตัวแปร arr เป็น Array ที่มีสามสมาชิก และกำหนดค่าให้แต่ละสมาชิกของ Array. โดยมี Hello JavaScript และ Nice to meet you กำหนดตัวแปร i และฟังก์ชั่น next(): กำหนดตัวแปร i เพื่อเก็บค่า index ปัจจุบันของ Array และฟังก์ชั่น next() ที่ถูกเรียกเมื่อคลิกที่ <div> ที่มี id เป็น "text". i = i % arr.length;: ใช้เพื่อวนลูป index ของ Array ให้กลับไปที่ 0 เมื่อได้ถึงขนาดของ Array.

document.getElementById("text").innerHTML = arr[i];: เปลี่ยนข้อความภายใน <div> ที่มี id เป็น "text" ให้เป็นค่าที่อยู่ใน Array ที่ index i.

i++;: เพิ่มค่า index i ให้เพื่อเรียกข้อความใน index ถัดไปใน Array ในครั้งถัดไปที่ฟังก์ชั่นถูกเรียก.

HTML Markup: จัดการตำแหน่งที่จะแสดงข้อความและเปลี่ยนแปลงข้อความเมื่อคลิก.

ตำแหน่งที่ข้อความถูกแสดงคือภายใน <div> ที่มี id เป็น "text".

เมื่อคลิกที่ "Click me!" ฟังก์ชั่น next() จะถูกเรียกเพื่อเปลี่ยนแปลงข้อความ.