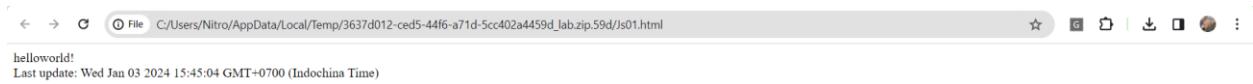


Js01.html



จะแสดงข้อความบนหน้าเว็บไซต์ ผลลัพธ์ที่ปรากฏบนหน้าเว็บจะประกอบด้วยข้อความทั้งหมดที่ถูกเขียนด้วยคำสั่ง `document.write` ในส่วนของ `<script>`

Js02.html



แสดงการใช้ลูป `for` เพื่อคำนวณและแสดงค่าแฟคทอเรียลจากตัวเลข 1 ถึง 12 บนหน้าเว็บ

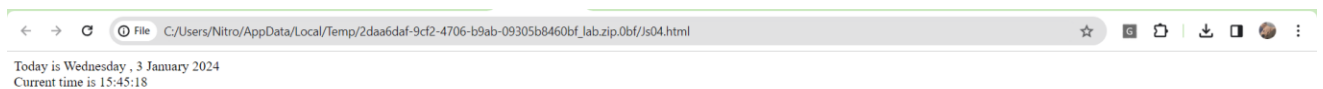
- `let i = 1`: กำหนดค่าเริ่มต้นของตัวแปร `i` เป็น 1.
- `fact = 1`: กำหนดค่าเริ่มต้นของตัวแปร `fact` เป็น 1.
- `i <= 12`: เงื่อนไขที่ต้องการให้ลูปทำงานไม่เกิน 12 รอบ.
- `i++, fact = fact * i`: เพิ่มค่า `i` และคูณ `fact` ด้วย `i` ทุกรอบ

Js03.html



แสดงการสร้างปุ่มบนหน้าเว็บที่มีคำว่า "Click me" เป็นคำที่ปรากฏบนปุ่ม เมื่อคลิกปุ่มนี้ คำสั่ง `onclick="alert('You clicked me!')"` จะทำงาน ซึ่งคือการแสดงกล่องแจ้งเตือน (alert) ที่บอกว่า "You clicked me!"

Js04.html

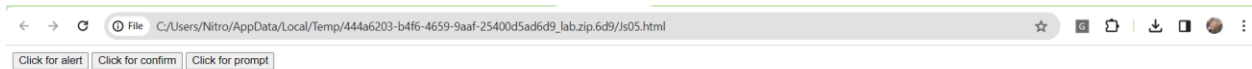


แสดงวันที่และเวลาปัจจุบันบนหน้าเว็บ มีการใช้ฟังก์ชัน JavaScript `outputDate()` เพื่อดึงข้อมูลวันที่และเวลาปัจจุบัน

- `var d = new Date();`: สร้างอ็อบเจกต์ Date และเก็บไว้ในตัวแปร d
- `var day = d.getDay();`: ดึงข้อมูลวันในสัปดาห์ (0-6, 0 เป็นวันอาทิตย์)
- `var date = d.getDate();`: ดึงข้อมูลวันที่
- `var month = d.getMonth();`: ดึงข้อมูลเดือน (0-11, 0 เป็นมกราคม)
- `var year = d.getFullYear();`: ดึงข้อมูลปี
- `var hour = d.getHours();`: ดึงข้อมูลชั่วโมง.
- `var minute = d.getMinutes();`: ดึงข้อมูลนาที

- `var second = d.getSeconds();`: ดึงข้อมูลวินาที
- สร้าง List ของ `dayList` และรายการของ `monthList`

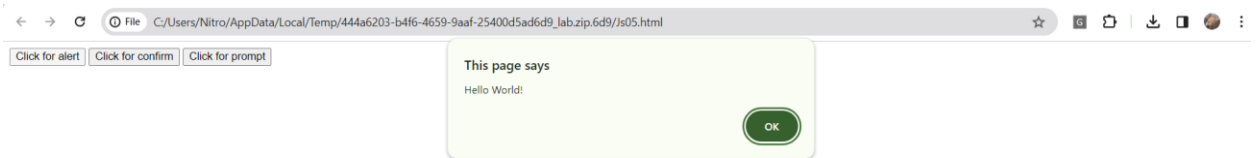
Js05.html



แสดงการสร้างหน้าเว็บที่มี 3 ปุ่ม (button) แต่ละปุ่มจะทำหน้าที่ต่างกัน

- ฟังก์ชัน `alertUser()` ที่เรียกใช้ `alert()` เพื่อแสดงกล่องข้อความ (alert) ที่บอก "Hello World!" เมื่อปุ่ม "Click for alert" ถูกคลิก

ผลลัพธ์



- ฟังก์ชัน `confirmUser()` ที่เรียกใช้ `confirm()` เพื่อแสดงกล่องยืนยัน (confirm) ที่ถาม "Are you sure?" และแสดง alert ต่างกันตามผลลัพธ์ที่ผู้ใช้เลือก

ผลลัพธ์

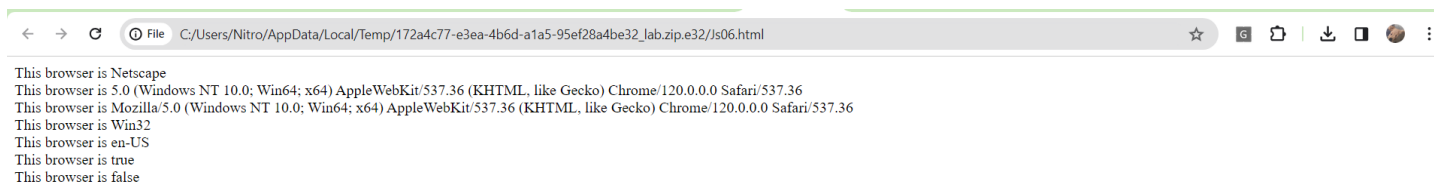
เมื่อคลิกปุ่ม "Click for confirm" จะปรากฏกล่องยืนยัน (confirm) ที่ถาม "Are you sure?" และจะแสดง alert ที่บอก "You clicked OK" หรือ "You clicked Cancel" ตามที่ผู้ใช้เลือก

- ฟังก์ชัน `promptUser()` ที่เรียกใช้ `prompt()` เพื่อแสดงกล่องข้อความ (prompt) ที่ถาม "Please enter your name" และให้ผู้ใช้ป้อนชื่อ จากนั้นจะแสดงข้อความทักทายพร้อมกับชื่อที่ผู้ใช้ป้อน

ผลลัพธ์

เมื่อคลิกปุ่ม "Click for prompt" จะปรากฏกล่องข้อความ (prompt) ที่ถาม "Please enter your name" และจะแสดง alert ที่บอก "Hello [ชื่อ]! How are you today?"

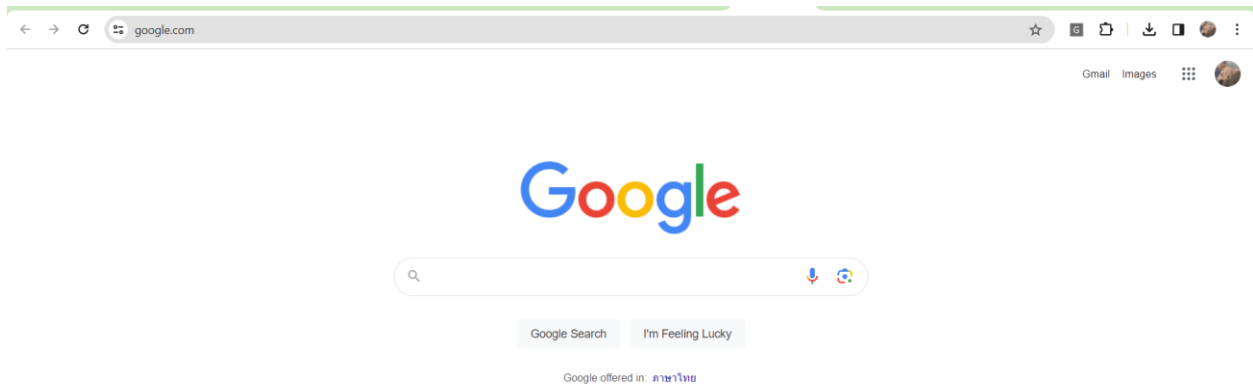
Js06.html



แสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ browser ของผู้ใช้ และแสดงผลที่ได้บนหน้าเว็บ

- `navigator.appName` แสดงข้อความที่บอกชื่อของ browser ที่ผู้ใช้กำลังใช้
- `navigator.appVersion` แสดงข้อความที่บอกเวอร์ชันของ browser
- `navigator.userAgent` แสดงข้อความที่บอกข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับ browser เช่น ชื่อและเวอร์ชัน
- `navigator.platform` แสดงข้อความที่บอกเซิร์ฟเวอร์ browser ที่ผู้ใช้กำลังใช้
- `navigator.language` แสดงข้อความที่บอกภาษาที่ถูกตั้งค่าใน browser
- `navigator.onLine` แสดงข้อความที่บอกว่าผู้ใช้เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตหรือไม่
- `navigator.javaEnabled()` แสดงข้อความที่บอกว่า Java ได้ถูกเปิดใช้งานหรือไม่

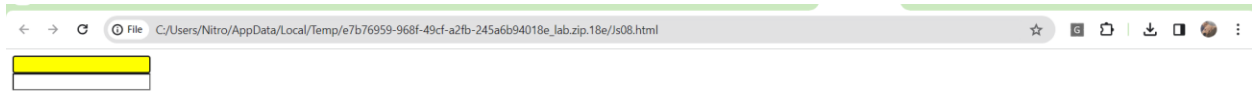
Js07.html



แสดงการตรวจสอบความสูงของหน้าต่าง browser (window height) และทำการเปลี่ยนทิศทางของหน้าเว็บไปที่ URL ที่แตกต่างกันขึ้นอยู่กับค่าความสูงที่ได้

- ฟังก์ชัน `windowHeight` เพื่อดึงค่าความสูงของหน้าต่าง browser โดยใช้ `window.innerHeight`
- ผลลัพธ์ที่ปรากฏบนหน้าเว็บจะขึ้นอยู่กับความสูงของหน้าต่าง browser ถ้าความสูงมากกว่า 500 px จะเปลี่ยนไปที่ Google ถ้าไม่ก็จะเปลี่ยนไปที่ Facebook

Js08.html



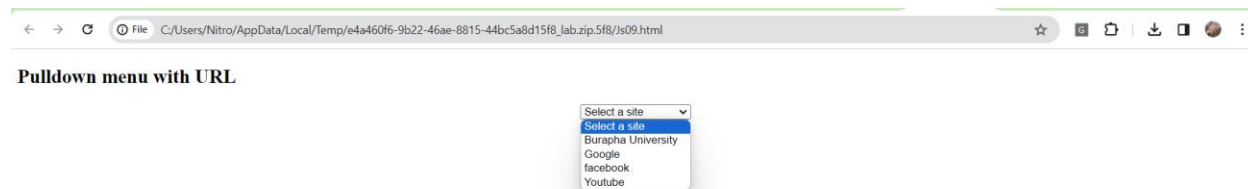
แสดงการเพิ่มฟังก์ชันที่สามารถเรียกใช้เมื่อมีการ focus และการ blur บนช่องข้อมูล (input text) แต่ละช่อง

- ฟังก์ชัน highlight ที่รับพารามิเตอร์ me และทำการเปลี่ยนสีพื้นหลังของช่องข้อมูลเป็นสีเหลือง ("yellow") เมื่อมีการโฟกัส
- ฟังก์ชัน unHighlight ที่รับพารามิเตอร์ me และทำการเปลี่ยนสีพื้นหลังของช่องข้อมูลเป็นสีขาว ("white") เมื่อไม่มีการโฟกัส
- สร้างช่องข้อมูล (input text) และใช้ attribute onfocus เพื่อเรียกใช้ highlight เมื่อมีการโฟกัส และใช้ attribute onblur เพื่อเรียกใช้ unhighlight เมื่อไม่มีการโฟกัส

ผลลัพธ์

- เมื่อมีการโฟกัสที่ช่องข้อมูล พื้นหลังของช่องข้อมูลนั้นจะเปลี่ยนเป็นสีเหลือง
- เมื่อไม่มีการโฟกัสที่ช่องข้อมูล (ถ้าย้ายไปที่ช่องข้อมูลที่สองหรือคลิกที่พื้นหลัง) พื้นหลังของช่องข้อมูลจะกลับเป็นสีขาว

Js09.html



แสดงการสร้างกล่องเลือก (pull-down menu) ที่มีตัวเลือก (option) ต่าง ๆ และให้ผู้ใช้เลือกไปยัง URL ที่เกี่ยวข้องเมื่อตัวเลือกถูกเลือก ดังนั้น เมื่อเลือกตัวเลือกใดตัวเลือกหนึ่ง หน้าเว็บจะเปลี่ยนไปยัง URL ที่เกี่ยวข้องกับตัวเลือกที่ถูกเลือก เช่น ถ้าเลือก "Burapha University" จะไปยัง "https://www.buu.ac.th"

- ฟังก์ชัน gotoURL ที่รับพารามิเตอร์ url และใช้ window.location.href เพื่อเปลี่ยน URL ของหน้าเว็บไปยัง URL ที่ถูกเลือก
- สร้างกล่องเลือก (pull-down menu) ที่มี name="menu" และ onchange="gotoURL(this.value);" เพื่อเรียกใช้ฟังก์ชัน gotoURL เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงในตัวเลือก
- <option value="">Select a site</option>: ตัวเลือกเริ่มต้นที่บอกให้เลือกตัวเลือก
- <option value="https://www.buu.ac.th">Burapha University</option>: ตัวเลือกที่เชื่อมโยงไปที่ "https://www.buu.ac.th" เมื่อถูกเลือก
- <option value="https://www.google.com">Google</option>: ตัวเลือกที่เชื่อมโยงไปที่ "https://www.google.com" เมื่อถูกเลือก
- <option value="https://www.facebook.com">Facebook</option>: ตัวเลือกที่เชื่อมโยงไปที่ "https://www.facebook.com" เมื่อถูกเลือก
- <option value="https://www.youtube.com">Youtube</option>: ตัวเลือกที่เชื่อมโยงไปที่ "https://www.youtube.com" เมื่อถูกเลือก

Js10.html

← → ↺ File C:/Users/Nitro/AppData/Local/Temp/597014c7-95ac-406c-9d07-eb703d733c24_lab.zip.c24/Js10.html ☆

Click to see it changes.

Click me!

แสดงการสร้างฟังก์ชัน next() ที่จะเปลี่ยนข้อความภายใน <div> ที่มี id="text" เมื่อมีการคลิกที่ <div>

- let arr = new Array(); สร้างอาร์เรย์ (array) ชื่อ arr
- arr[0] = "Hello"; arr[1] = "JavaScript"; arr[2] = "Nice to meet you";
กำหนดค่าในอาร์เรย์ arr ให้มีข้อความต่าง ๆ ที่ตำแหน่งที่ 0, 1, และ 2
- สร้างตัวแปร i เพื่อเก็บค่าตำแหน่งของอาร์เรย์ arr ที่ต้องการแสดง
- สร้างฟังก์ชัน next() ที่ทำการเปลี่ยนข้อความภายใน <div> ที่มี id="text" เมื่อถูกเรียก
- i = i % arr.length; ทำการหารเอาเศษตำแหน่ง i ด้วยความยาวของอาร์เรย์ arr เพื่อให้ i ไม่เกินขนาดของอาร์เรย์
- ใช้ document.getElementById("text") เพื่อเข้าถึง <div> ที่มี id="text" และทำการเปลี่ยนค่า HTML ภายใน <div> ให้เป็นข้อความที่ตำแหน่ง i ของอาร์เรย์ arr

ผลลัพธ์

เมื่อคลิกที่ "Click me!" จะทำการเปลี่ยนข้อความภายใน <div> ให้เป็นตำแหน่งถัดไปของอาร์เรย์ arr ตามลำดับ "Hello" -> "JavaScript" -> "Nice to meet you" -> "Hello" -> ...

