### Das "Bin Packing" Problem

# Online Bin(Kiste) Packing:

Jedes (ankommende) Objekt muss verpackt sein, bevor das nächste Objekt betrachtet wird. Das heißt, nur das aktuelle Objekt ist bekannt. Ein Objekt verbleibt in derjenigen Kiste, in die es zuerst gepackt wird

> Bin (Kiste)

## Offline Packing:

Zunächst wird die Anzahl n und alle n Objekte vorgegeben. Alle Objekte sind zu beginn bekannt. Dann beginnt die Verpackung.

Bin(Kiste)

### Beispie

Objek

Online Verfahren:

Next Fit:

Verpacke das nächste Objekt in dieselbe Kiste wie das vorherige, wenn es dort noch hineinpasst, sonst öffne eine neue Kiste und verpacke es dort.

Objekte: 0.5, 0.7, 0.5, 0.2, 0.4, 0.2, 0.5, 0.1, 0.6

### Ideal

0.5, 0.5 0.2, 0.7 0.1, 0.5, 0.4

0.6, 0.1 0.5

0.7

0.2, 0.5

0.2, 0.4

Next

0.6