

Cloud Computing

Kapitel 8: Cloud-fähige Softwarearchitekturen

Dr. Josef Adersberger

Electronics Photo Movies

Music Books Toys Home

Garden & Sporting Hardware Goods

Find

Jewelry & Watches

See All
Departments

Kaufprozess

Artikel

Search Entire Site

▼ for:



Roses on Rollback! One Dozen Fresh-Cut, Long-Stem Roses Only \$24.88

New customer?

Home Page

- Electronics . Computers & Printers
- Internet Service
- TV, DVD & Video More...

Photo

- Digital Cameras
- Camcorders
- Photo Center More...

Movies 12,000 Movies!

Music 80,000 CDs!

Books 500,000 Titles!

Video Games

- PS2
- Xbox More...

Toys

- · Outdoor Play
- · Bikes & Scooters More...

Baby & Baby Registry

. Shop by Age or Stage

Home

- Furniture
- Appliances
- Bed & Bath

More...

Garden & Hardware

- · Patio & Grilling
- Lawn Equipment
- Home Improvement More...

Tires

Sporting Goods

- . Exercise & Hot Tubs
- . Camping & Hiking More...

Gifts





Find it by ISBN or category.

- Business
- Medical Education Engineering
- Test Prep
- Computer

See all textbooks.

Furnish the Dorm



Find the desk that fits your living space and study habits. See all desks.



Sleep well with our low prices on bedding. See all college bedding.



Make dorm life easier with refrigerators, dishwashers and more.

See all small appliances.

Stay in Touch



Low prices on

notebook PCs



only \$9.94 a



Call anytime for as low as

Click here to get started.



PlayStation 2

GameCube

Xbox

See More

Back To College

Portable Electronics

Cameras

Shopping Cards

See More

K-12

Clothing

School Supplies

See More

WALMART



Upload Digital Photos



Find a Gift Registry

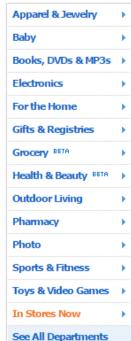


Find and Order Tires



Refill Prescriptions

See All Departments



Savings Add Up

Clearance

Rollbacks

\$4 Prescriptions

Video Games Under \$20

Clearance on **Baby Items**

What's New

Classifieds BETA

Halloween

Elevenmoms

Better Homes

Search Entire Site FIND Help

GREAT VALUE, NEW PRODUCTS

Download Flash Player version 7 or later for the ultimate Walmart.com shopping experience.



Blu-ray Price Drop



Magnavox from \$258 Samsung

See all:

Blu-ray Players

50% Off Top 50 Books



The 50 top sellers are 50% off — get great reads for the whole family, from

50% Off Top 50 Books



INTERNET ARCHIV

http://ad.yieldmanager.com/st?ad_type

Save on Top-Brand Electronics





Shop for College 2011

Track My Orders | My Account | My Lists

New customer? Sign In | Help

See All Departments **Electronics & Office** Movies, Music & Books Home, Furniture & Outdoor Apparel, Shoes & Jewelry Baby & Kids Toys & Video Games Sports & Fitness Auto & Home Improvement Photo **Crafts & Party Supplies** Pharmacy, Health & Beauty **Grocery & Pets**

Save Big Now

College 2011

Amazing Xbox 360 Savings Best-Selling Bikes from \$79

Fragrances from \$5

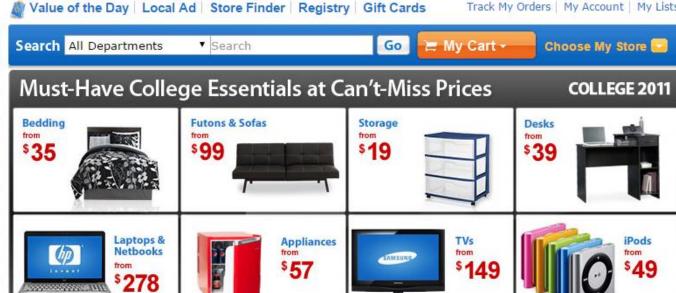
Furniture Rollbacks

Save 10¢ per Gallon on Gas

What's New

Captain America Is Here HP Dandelion Breeze Laptop Summer Fun

In the Spotlight



Shop for College 2011

Back to School Essentials

From uniforms to supplies, find everything for school at Every Day Low Prices.

School Supplies Uniforms





Have Your Fun in the Sun

Enjoy hot summer savings on everything you'll need for some outdoor family fun.

Pools & Waterslides Swing Sets Trampolines



ADVERTISEMENT

ADVERTISEMENT

Zusätzliche

Dienste (z.T.

personalisiert)

CHALLENGE

Four years ago, the Walmart Global eCommerce system was a monolithic application, deployed once every 2 months. This represented an unsustainable rate of innovation given the competitive climate. Walmart recognized the need to fundamentally transform technology delivery to compete in the Digital Economy.

Walmart auf http://www.oneops.com

- "The company decided to replatform its old legacy system in 2012 since it was unable to scale for 6 million pageviews per minute and was down for most of the day during peak events."
- "This is the multi-million dollar question which the IT Department of Walmart Canada had to address after they were failing to provide to their users on Black Fridays for two years in a row."
- "It couldn't handle 6 million pageviews per minute and made it impossible to keep any kind of positive user experience anymore."

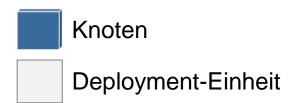
https://blog.risingstack.com/how-enterprises-benefit-from-microservices-architectures

Lange Change-to-Production

> Mangelnde Skalierbarkeit

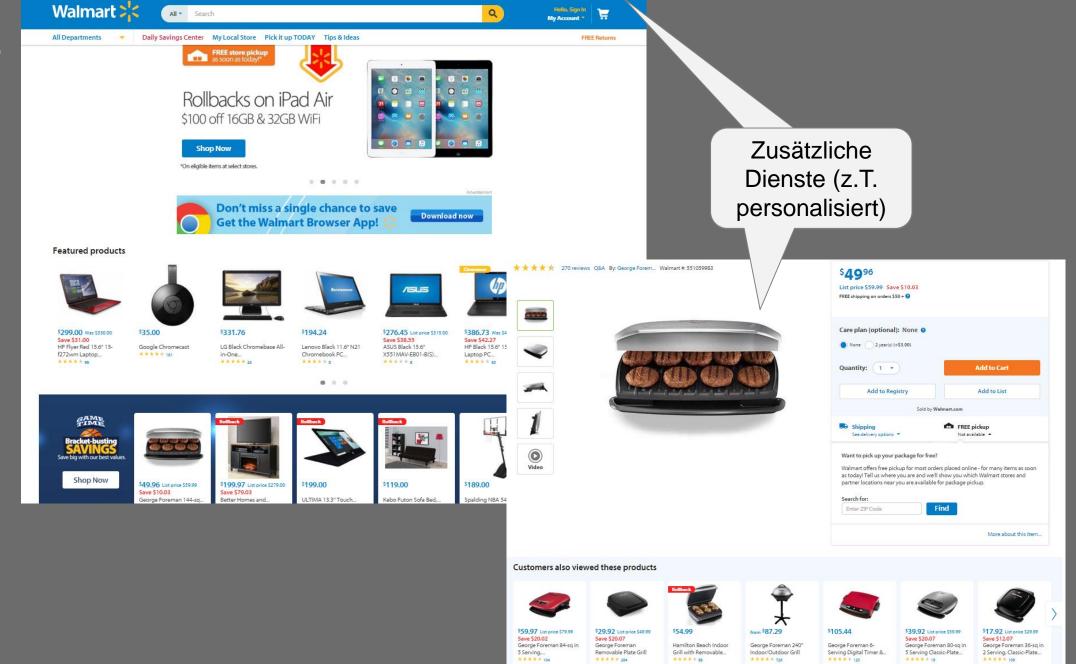
Mangelnde Elastizität

Betriebsmonolithen





2016



. . .

Betriebskomponenten



RESULTS

Today the Walmart eCommerce platform is hosted in some of the largest OpenStack clouds and is managed exclusively via OneOps. On a typical day there are now over 1,000 deployments, executed on-demand by development teams, each taking only minutes on average to complete.

Walmart auf http://www.oneops.com

"They wanted to prepare for the world by 2020, with 4 billion people connected, 25+ million apps available, and 5.200 GB of data for each person on Earth.

Walmart replatformed [...] with the intention of achieving close to 100% availability with reasonable costs."

https://blog.risingstack.com/how-enterprises-benefit-from-microservices-architectures

- "In fact, the organization reports that some 3,000 engineers [...] drive 30,000 changes per month to Walmart software."
- "Those new applications, which span everything from mobile devices to the Internet of things (IoT), are crucial weapons in a global e-commerce contest that pits Walmart against the likes of Amazon and Alibaba, as well as a host of other rivals that are emerging as the cost of entry into the online retail sector continues to decline in the age of the API economy."

http://www.baselinemag.com/enterprise-apps/walmart-embraces-microservices-to-get-more-agile.html

- "The Walmart [...] servers [...] were able to handle all mobile Black Friday traffic with about 10 CPU cores and 28Gb RAM."
- "On Thanksgiving weekend, Walmart servers processed 1.5 billion requests per day. 70 percent of which were delivered through mobile."

http://techcrunch.com/2014/12/02/walmart-com-reports-biggest-cyber-monday-in-history-mobile-traffic-at-70-over-the-holidays

Change-to-Production im Tagesbereich

~100% Verfügbarkeit

Hohe Anzahl an Changes

Ressourcen-Sparsamkeit

Elastische Skalierbarkeit

Softwarearchitektur = Komponenten + Schnittstellen

Zweck:

- Beherrschbarkeit & Parallelisierbarkeit: Divide & Conquer
- Isolation: Problem- / Complexity-Hiding

Entwurf

Ausleihe

Programmierung

Modul: Ausleihe

pom.xml

de.qaware.bib.ausleihe.IAusleihe
de.qaware.bib.ausleihe.impl.Ausleihe

De-Kompositionseinheiten

- Datenhoheit
- Hohe Kohäsion
- Lose Kopplung

- Entwicklungseinheiten
- Planungseinheiten

Betrieb



- Release-Einheiten
- Deployment-Einheiten
- Skalierungs-Einheiten
- Transport-Einheiten

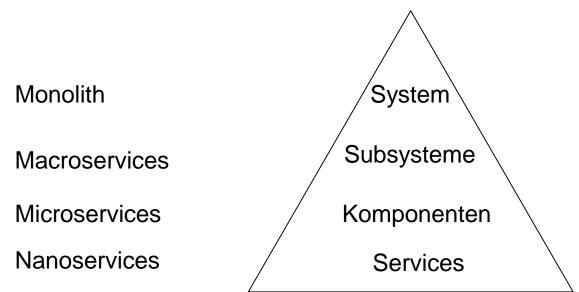
Die passende Granularitätsebene von Betriebskomponenten muss klug gewählt werden.

■ Der Tradeoff:

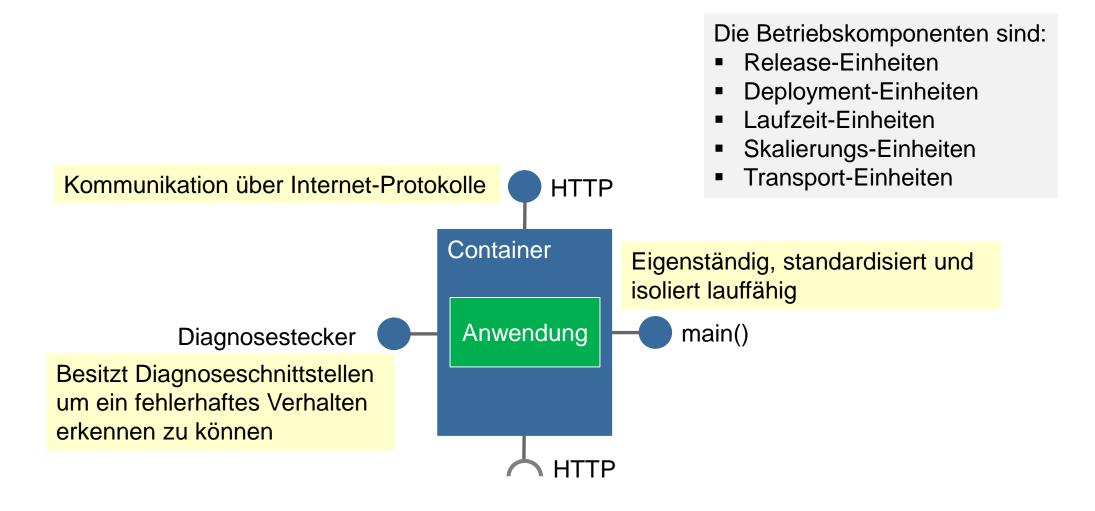


- Flexible Skalierungsmöglichkeiten
- Isolation zur Laufzeit
- Komponentenorientierung bis in den Betrieb
- Unabhängige Release und Deployments möglich

- Komplexere Betriebsumgebung
- "Verteilungs-Schulden"
- Schwierigere Diagnostizierbarkeit
- Komplexere Skalierbarkeit
- Komplexere Integration



Die Anatomie von Betriebskomponenten



Regel 1 für den Betrieb in der Cloud.

"Everything fails all the time."

— Werner Vogels, CTO of Amazon



Regel 2 für den Betrieb in der Cloud.

Soll nur der Himmel die Grenze sein, dann funktioniert nur horizontale Skalierung.



Regel 3 für den Betrieb in der Cloud.

Wer in die Cloud will, der sollte Cloud sprechen.

Betriebskomponenten benötigen eine Infrastruktur um sie

herum: Eine Micro-Service-Plattform.

Typische Aufgaben:

- Authentifizierung
- **Load Shedding**
- Load Balancing
- Failover
- Rate Limiting
- **Request Monitoring**
- Request Validierung
- Caching
- Logging

Edge St Typische Aufgaben:

- Service Discovery
- **Load Balancing**
- Circuit Breaker
- **Request Monitoring**

Service

Service Client

Diagnosestecker

vice Discovery

Trace sammeln

Typische Aufgaben:

Logs sammeln

Metriken sammeln

Service Container

Configuration & Coordination

Typische Aufgaben:

- Aggregation von Metriken
- Sammlung von Logs
- Sammlung von Traces
- Analyse / Visualisierung
- Alerting

Typische Aufgaben:

- Service Registration
- Service Lookup
- Service Description
- Membership Detection
- **Failure Detection**

Typische Aufgaben:

- Key-Value-Store (oft in Baumstruktur. Teilw. mit Ephemeral Nodes)
- Sync von Konfigurationsdateien
- Watches, Notifications, Hooks, **Events**
- Koordination mit Locks, Leader **Election und Messaging**
- Konsens im Cluster herstellen

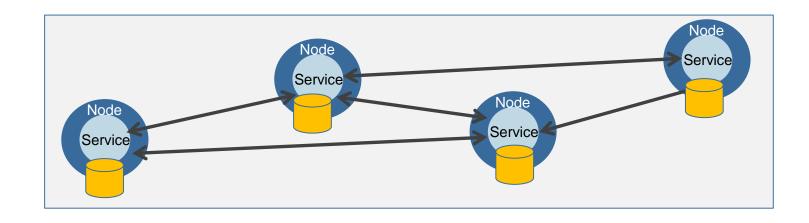
Typische Aufgaben:

- **HTTP Handling**
- Konfiguration
- Diagnoseschnittstelle
- Lebenszyklus steuern
- APIs bereitstellen

Φ

Configuration & Coordination: Verteilter Zustand & Konsens

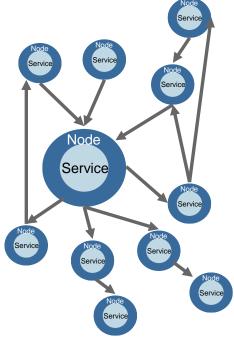
Ein verteilter Konfigurationsspeicher.



Wie wird der Zustand des Konfigurationsspeichers im Cluster synchronisiert?

Gossip Protokolle: Inspiriert von der Verbreitung von Tratsch in sozialen Netzwerken.

- Grundlage: Ein Netzwerk an Agenten mit eigenem Zustand
- Agenten verteilen einen Gossip-Strom
 - Nachricht: Quelle, Inhalt / Zustand, Zeitstempel
 - Nachrichten werden in einem festen Takt periodisch versendet an eine bestimmte Anzahl anderer Knoten (Fanout)
- Virale Verbreitung des Gossip-Stroms
 - Knoten, die mit mir in einer Gruppe sind, bekommen auf jeden Fall eine Nachricht
 - Die Top x% an Knoten, die mir Nachrichten schicken bekommen eine Nachricht
- Nachrichten, denen vertraut wird, werden in den lokalen Zustand übernommen
 - Die gleiche Nachricht wurde von mehreren Seiten gehört
 - Die Nachricht stammt von Knoten, denen der Agent vertraut
 - Es ist keine aktuellere Nachricht mit gleichem Inhalt vorhanden



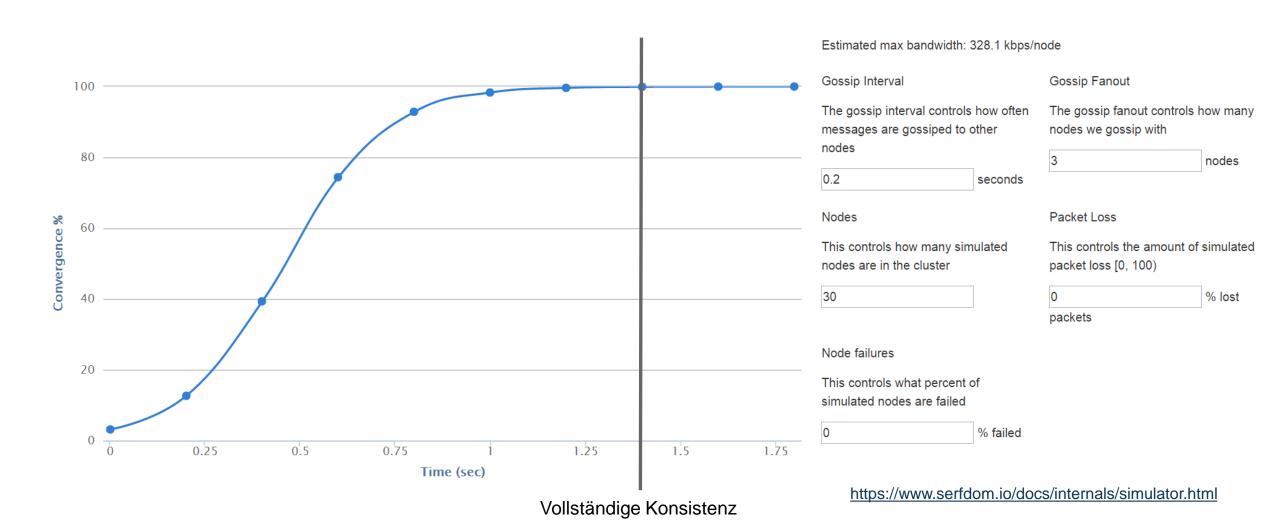
Vorteile:

- Keine zentralen Einheiten notwendig.
- Fehlerhafte Partitionen im Netzwerk werden umschifft. Die Kommunikation muss nicht verlässlich sein.

Nachteile:

- Der Zustand ist potenziell inkonsistent verteilt (konvergiert aber mit der Zeit)
- Overhead durch redundante Nachrichten.

Die Konvergenz der Daten und damit der Zeitpunkt der vollständigen Konsistenz ist berechenbar.

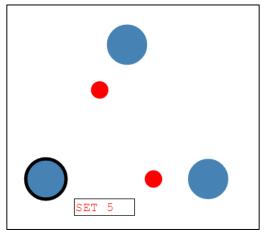


Protokolle für verteilten Konsens sind im Gegensatz zu Gossip-Protokollen konsistent aber nicht hoch-verfügbar.

- Grundlage: Netzwerk an Agenten
- Prinzip: Es reicht, wenn der Zustand auf einer einfachen Mehrheit der Knoten konsistent ist und die restlichen Knoten ihre Inkonsistenz erkennen.

Verfahren:

- Das Netzwerk einigt sich per einfacher Mehrheit auf einen Leader-Agenten – initial und falls der Leader-Agent nicht erreichbar ist.
- Alle Änderungen laufen über den Leader-Agenten. Dieser verteilt per Multicast Änderungsnachrichten periodisch im festen Takt an alle weiteren Agenten.
- Quittiert die einfache Mehrheit an Agenten die Änderungsnachricht, so wird die Änderung im Leader und (per Nachricht) auch in den Agenten aktiv, die quittiert haben. Ansonsten wird der Zustand als inkonsistent angenommen.
- Konkrete Konsens-Protokolle: Raft, Paxos



Vorteile:

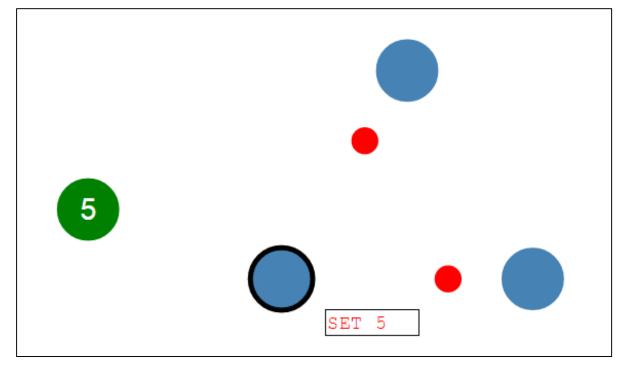
- Fehlerhafte Partitionen im Netzwerk werden toleriert und nach Behebung des Fehlers wieder automatisch konsistent.
- Streng konsistente Daten.

Nachteile:

- Der zentrale Leader-Agent limitiert den Durchsatz an Änderungen.
- Nicht hoch-verfügbar: Bei einer Netzwerk-Partition kann die kleinere Partition nicht weiterarbeiten.

Das Raft Konsens-Protokoll

■ Ongaro, Diego; Ousterhout, John (2013). "In Search of an Understandable Consensus Algorithm".



http://thesecretlivesofdata.com/raft

Paxos als Alternative zu Raft

- Erstmalig 1989 beschrieben von Leslie Lamport zur Replikation von Zustandsautomaten in verteilten Systemen auf Basis (s)einer logischen Uhr.
- Unterschied zu Raft: Komplexer. Aber funktional gleichwertig zu Raft.
- Quellen:
 - http://the-paper-trail.org/blog/consensus-protocols-paxos/
 - https://www.youtube.com/watch?v=JEpsBg0AO6o
 - http://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/INF5040/h08/group/The_Paxos_Algorithm.pdf
 - http://research.microsoft.com/enus/um/people/lamport/pubs/paxos-simple.pdf

Implementing Replicated Logs with Paxos

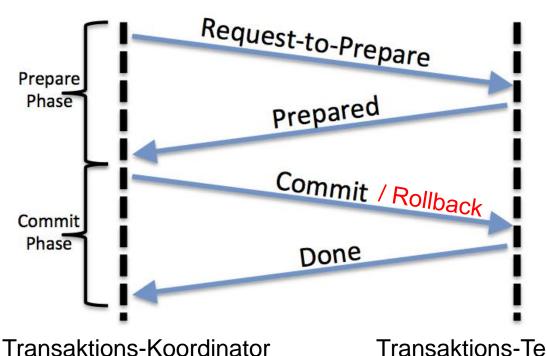
John Ousterhout and Diego Ongaro Stanford University



Note: this material borrows heavily from slides by Lorenzo Alvisi, Ali Ghodsi, and David Mazières

Ist strenge Konsistenz über alle Knoten notwendig, so verbleibt das 2-Phase-Commit Protokoll (2PC)

■ Ein Transaktionskoordinator verteilt die Änderungen und aktiviert diese erst bei Zustimmung aller. Ansonsten werden die Änderungen rückgängig gemacht.



Vorteil:

Alle Knoten sind konsistent zueinander.

Nachteile:

- Zeitintensiv, da stets alle Knoten zustimmen müssen.
- Das System funktioniert nicht mehr, sobald das Netzwerk partitioniert ist.

Das CAP Theorem

■ Theorem von Brewer für Eigenschaften von zustandsbehafteten verteilten Systemen – mittlerweile auch formal bewiesen.

Brewer, Eric A. "Towards robust distributed systems." PODC. 2000.

■ Es gibt drei wesentliche Eigenschaften, von denen ein verteiltes System nur zwei gleichzeitig

haben kann:

Alle Knoten sehen die selben Daten zur selben Zeit. Alle Kopien sind stets gleich.



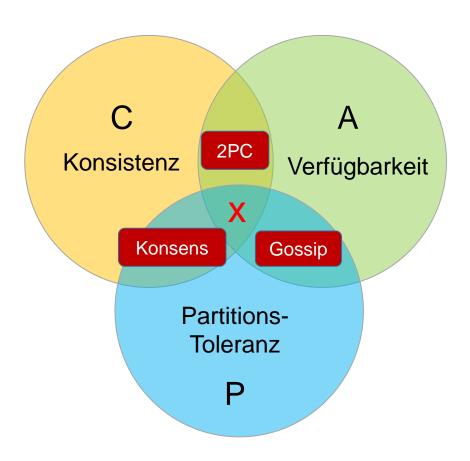
Das System läuft auch, wenn einzelne Knoten ausfallen. Ausfälle von Knoten und Kanälen halten die überlebenden Knoten nicht von ihrer Funktion ab.

Partitions-Toleranz

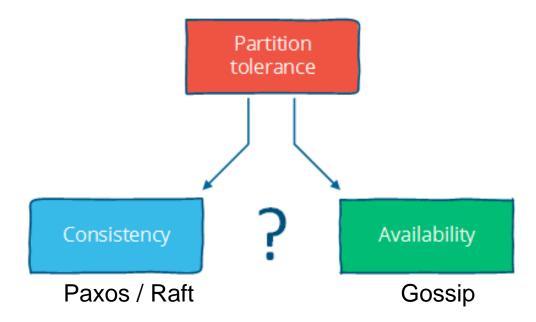
P

Das System funktioniert auch im Fall von verlorenen Nachrichten. Das System kann dabei damit umgehen, dass sich das Netzwerk an Knoten in mehrere Partitionen aufteilt, die nicht miteinander kommunizieren.

Die vorgestellten Protokolle und das CAP Theorem.



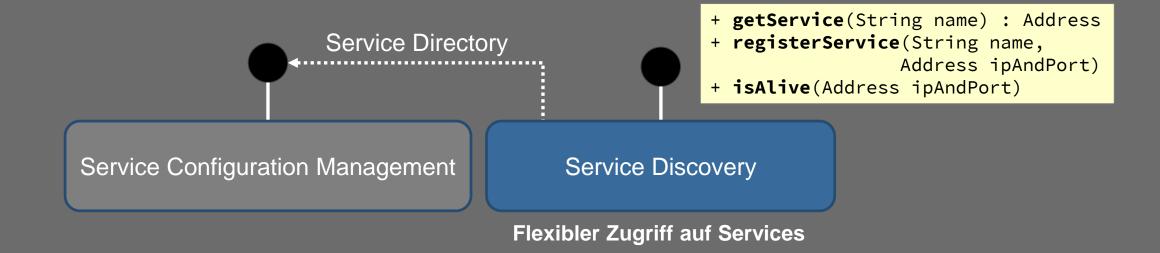
In der Cloud müssen Partitionen angenommen werden. Damit ist die Entscheidung binär zwischen Konsistenz und Verfügbarkeit.



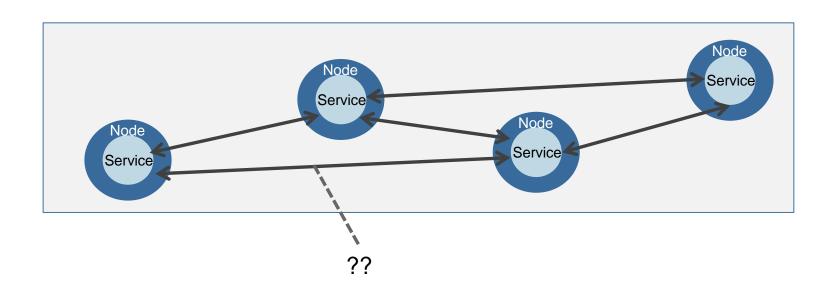
Lösungen

Komponente	Synchronisations- Konzepte	Lösungen
Service Configuration Management	Konsens	Raft-basiert: etcd (https://github.com/coreos/etcd) Consul (http://www.consul.io) Paxos-basiert: Doozerd (https://github.com/ha/doozerd) Zookeeper (https://zookeeper.apache.org)
	Gossip	 Consul (<u>http://www.consul.io</u>) – für Membership Copycat (<u>https://github.com/kuujo/copycat</u>)
	2PC	 Klassische Datenbanken

Service Discovery



Die Probleme einer klassischen Verknüpfung von Services in der Cloud.



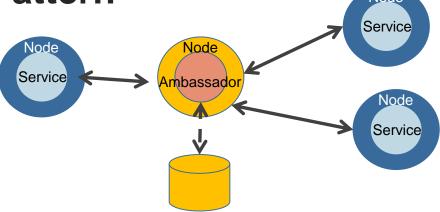
Probleme:

- Mangelnde Redundanz: Jeder Service wird direkt genutzt. Er kann nicht unmittelbar in mehreren Instanzen laufen, die Redundanz schaffen.
- Mangelnde Flexibilität: Die Services können nicht ohne Seiteneffekt neu gestartet oder auf einem anderen Knoten in Betrieb genommen werden – oder sogar durch eine andere Service-Implementierung ausgetauscht werden.

Lösungen:

- Dynamischer DNS
- Ambassador
- Dynamischer
 Konfigurationsdateien
 und Umgebungsvariablen

Das Ambassador Pattern



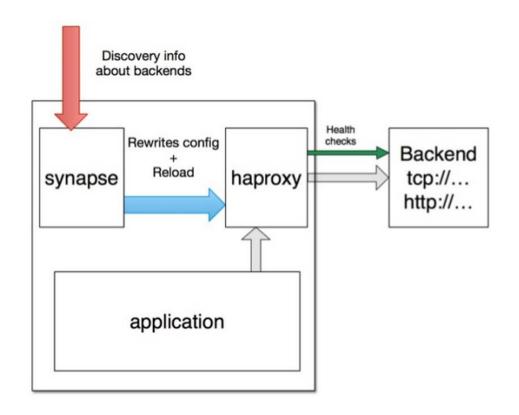
Ein Ambassador-Knoten für jede Knoten-Art (z.B. NGINX-Webserver)

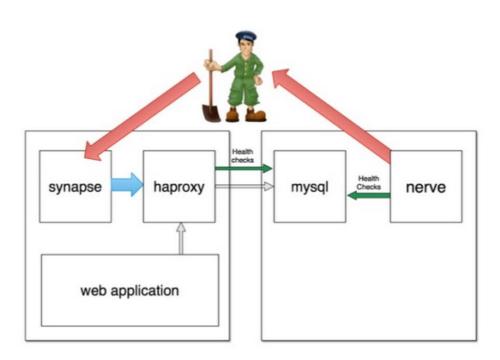
- Service Registration:
 - Beobachtet das Cluster und erkennt neue und kranke/tote Knoten in seiner Gruppe.
 - Hinterlegt die aktuell aktiven Knoten im Konfigurationsspeicher.
- Service Discovery: Der Client kommuniziert mit dem Ambassador-Knoten, der die Anfragen aber möglichst effizient an einen Knoten der Gruppe weiterreicht.

Der Ambassador-Knoten kann dabei eine Reihe an Zusatzdienste erweisen bei der Verbindung zum Service (**Service Binding**):

- Load Balancing inklusive Failover
- Service Monitoring
- Circuit Breaker Pattern
- Throttling

Service Discovery am Beispiel Smartstack





Lösungen

Konzept	Teil-Konzepte	Lösungen
Service Discovery	 Dynamische Konfigurationsdateien / Umgebungsvariablen Dynamischer DNS / Namensdienst Ambassador / LB / Service-Router API und Registratur Failure Detection (Heartbeats, Gossip-Protokolle, stehende Verbindungen) Membership Detection (Gossip-Protokolle, Broadcasts, Discovery-Protokolle) 	 Consul (http://www.consul.io) Skydock (https://github.com/crosbymichael/skydock) Vulcand (https://github.com/skynetservices/skydns) Libswarm (https://github.com/skynetservices/skydns) Libswarm (https://github.com/docker/libswarm) Eureka (https://github.com/Netflix/eureka) Smartstack (https://nerds.airbnb.com/smartstack-service-discovery-cloud)