



## Prática 6

- ❖ Crie um novo projeto e faça a prática abaixo:

Escreva uma classe que represente um país. Um país tem como atributos o seu nome e o nome da capital e uma lista de estados com os quais ele possui. Um estado possui nome, sigla e dimensão. Represente as classes e forneça os seguintes construtores e método:

- a) Crie uma propriedade para cada atributo;
- b) Crie uma sobrecarga do construtor de País que inicialize o nome e capital do país;
- c) Crie uma sobrecarga do construtor de Estado que inicialize o nome, sigla e a dimensão do país;
- d) A classe país deverá possuir uma lista de estados;
- e) Crie um método para fazer a inserção de estados no país. Verifique antes de inserir se o nome do estado a ser inserido já não existe;
- f) Crie um método que retorne a dimensão do país. O cálculo é a soma das dimensões dos estados pertencente ao país selecionado.
- g) Crie um método que retorne todos os estados de um país;
- h) Crie um método que retorne o nome de um estado passando como parâmetro a sigla do estado;
- i) Crie um método que remova um estado passando como parâmetro a sigla do estado;

Realize as seguintes operações:

- a) Cadastre um país;
- b) Cadastre 5 estados para esse país;
- c) Exiba todos os estados;
- d) Exiba a dimensão do país;
- e) Remova 2 estados quaisquer;
- f) Exiba todos os estados;
- g) Cadastre um estado que já exista;
- h) Exiba um estado específico;