

1. โปรแกรมที่กำหนดให้ มีความผิดพลาดอยู่ 10 จุดจงใช้ปากกา หรือดินสอวงรอบจุดที่เขียนโปรแกรมผิดพลาด

```
#include <studio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <conio.h>
void main(void);
{integer x, y, i;
  char name[40];
  clrscr();
  randomize();
  printf("Program guess number 0-99 \n");
  printf("Please input your name ");
  scanf("%s",name);
  printf("Hello %s\n",name);
  x = random(100);
  i == 0;
  do {
    i++;
    printf("try#%d please input a number ",i);
    scanf("%d",&y);
    if (y==x)
      { printf("Congratulation %s you win in %d time\n", name, i); }
    else { if (y < x)
      { printf("Sorry %s %d is too small\n",name, y); }
      else
        { printf("Sorry %s %d is too large\n",name, y); }
      }
    } while (x != y) && (i<8) ;
  if (x <> y)
    printf("Sorry %s, you lost in this game\nThe answer number is %d\n", name, x);
  getch();
}
```