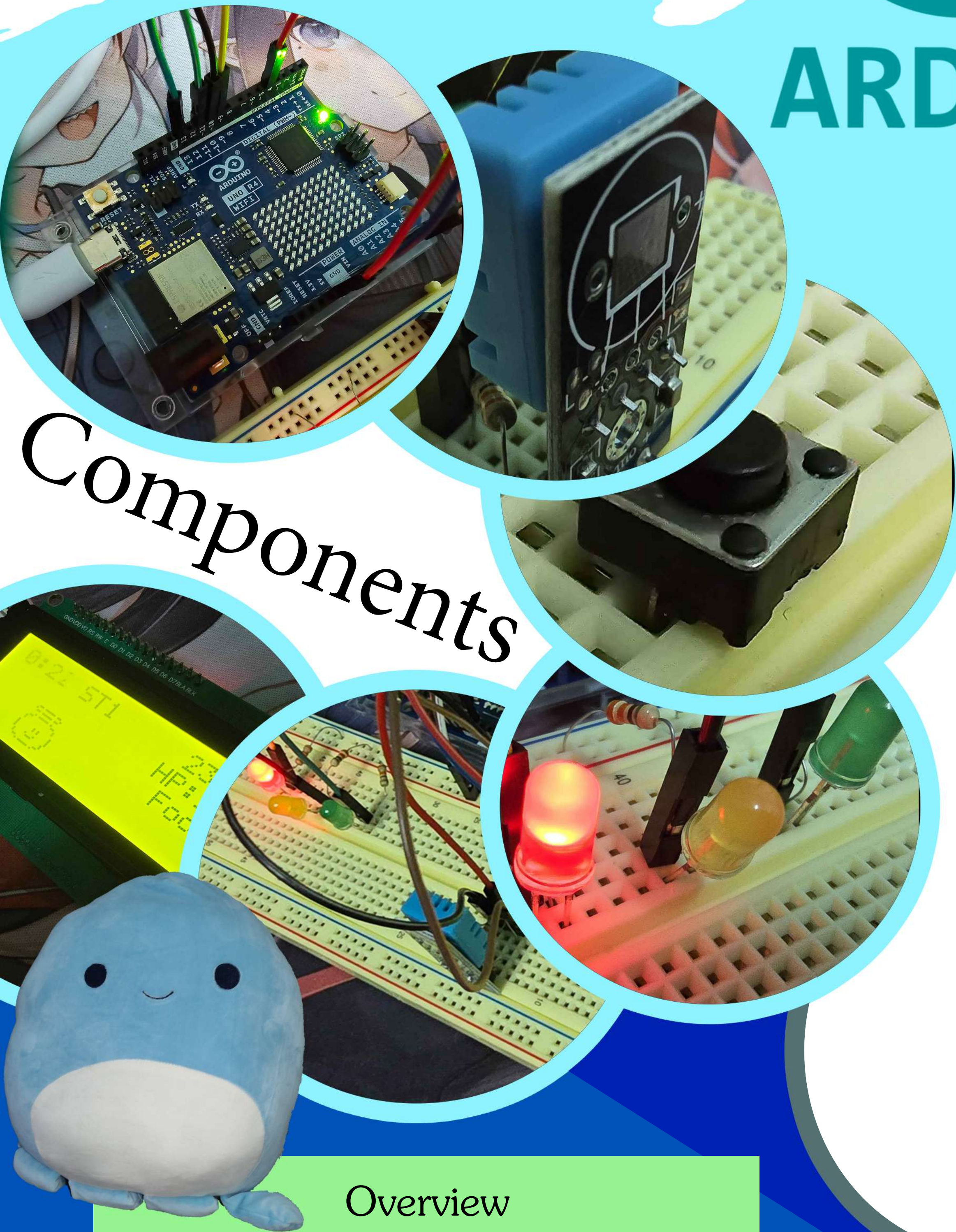


∞TH ARDUINOCHI

How does it
WORK?

Components



Overview GAMEPLAY

1) จอ LCD จะแสดง:

- Timer จับเวลาเลี้ยง ArduinoChi ตั้งแต่เริ่มจนจบ
- Stage เพิ่มความยากทุก 30 วินาที ทำให้เลือดลดเร็วขึ้นตามด่าน
- Temperature แสดงอุณหภูมิห้องจากเซ็นเซอร์
- Health บอกเลือดของ ArduinoChi
- Food บอกจำนวนอาหาร (เพิ่ม 2 หน่วยเมื่อผ่านด่าน)
- ArduinoChi แสดงตัวละครและอารมณ์

2) อุณหภูมิที่เหมาะสม:

- 24.5-25.5°C: ArduinoChi เพิ่มเลือด 5 หน่วยทุก 5 วินาที
- < 24°C หรือ > 26°C: เลือดลดตามระดับความยากทุก 2 วินาที
- นอกเหนือจากนี้เลือดจะคงที่

3) ความยากของเกม: เมื่อผ่านด่าน ArduinoChi จะเสียเลือดเพิ่มขึ้น 1 หน่วยเมื่อถึง ST2

4) อาหาร: ผู้เลี้ยงกดปุ่มเพื่อให้อาหาร เพิ่มเลือด 10 หน่วย และสามารถสะสมเสบียงได้ต่อเนื่อง

5) ไฟ LED แสดงสถานะเลือด:

- ไฟสีแดง: เลือด 0-9 หน่วย
- ไฟสีเหลือง: เลือด 10-19 หน่วย
- ไฟสีเขียว: เลือด 20-30 หน่วย

6) เกมจบเมื่อเลือดของ ArduinoChi เหลือ 0 พร้อมแสดงเวลาที่เลี้ยงได้ กดปุ่มเพื่อเริ่มใหม่

-HP สูงสุดที่ 30

-เวลาและ Stage จับเวลาเป็นวินาที/นาฬิกา เมื่อครบทุก 30 วินาที Stage (ST) จะเพิ่มขึ้น 1 ถ้า ST >= 2 จะลด HP ลง ST - 1 ทุก ๆ 2 วินาที

-อาหาร เริ่มต้นที่ 2 และเพิ่มขึ้นทีละ 2 เมื่อผ่าน Stage สามารถกดปุ่มเพื่อกินอาหาร เพิ่ม HP 10 หน่วย

-อุณหภูมิ (เซ็นเซอร์ DHT11):

24.5 - 25.5°C: HP +5 ทุก ๆ 5 วินาที

< 24°C หรือ > 26°C: HP ลดตามระดับ ST ทุก ๆ 5 วินาที

24-24.49°C หรือ 25.51-25.99°C: HP คงที่

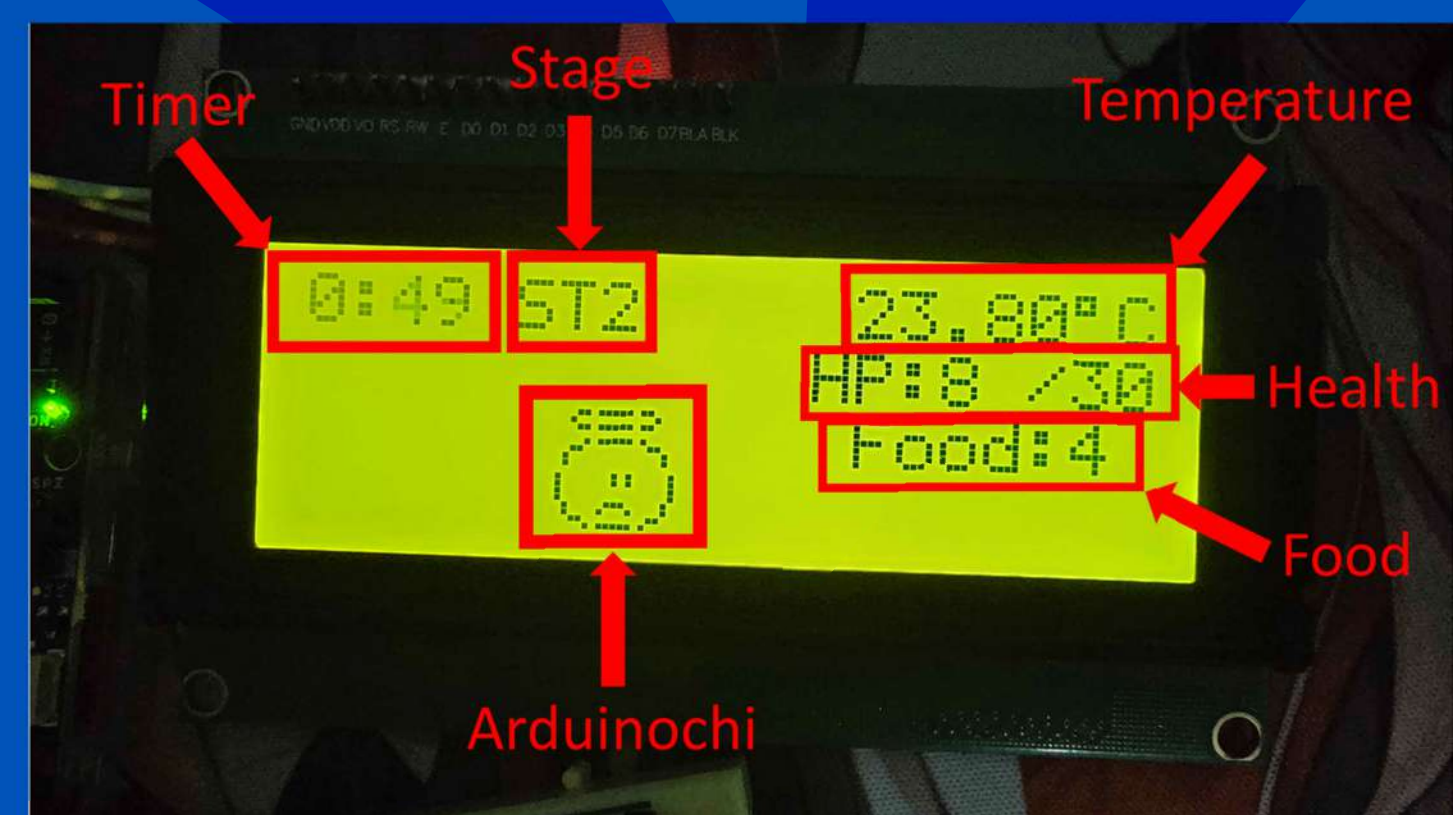
-การแสดงผล:

HP 20-30: ไฟ LED สีเขียว (อารมณ์ดี)

HP 10-19: ไฟ LED สีเหลือง (อารมณ์ปกติ)

HP 0-9: ไฟ LED สีแดง (อารมณ์เศร้า)

-การตายและเริ่มใหม่ เมื่อ HP = 0 จะแสดง "RIP" และเวลาที่เลี้ยงได้ กดปุ่มเพื่อเริ่มรอบใหม่



รหัสประจำตัว

รายชื่อสมาชิก

66070019

นายกุลกิติกรณ์ วรรณช

66070022

นายคณาธิป เข้มทอง

66070054

นายฐิตพรรธ สังหิตกุล

