



THE ANATOMY OF A RUBY OPERATION

AND

PERFORMING RUBY ARITHMETIC USING OPERATORS





WHAT IS?

THE ANATOMY OF A RUBY OPERATION

คือ โครงสร้างหรือส่วนประกอบของการ ทำงานของ "OPERATION" (การนำเนินการ) ในภาษา RUBY ซึ่งจะอธิบายว่าเมื่อเราเขียน คำสั่งหรือ EXPRESSION ใน RUBY ระบบ ภายในการทำงานอย่างไรตั้งแต่การรับคำสั่ง ไปจนถึงได้ผลลัพธ์ออกมา

"OPERATION"

(ตัวดำเนินการ) เช่น +, -,*,/,**,%

"OPERANDS"

(ตัวถูกดำเนินการ) เช่น ชื่อตัวแปรต่างๆ, ค่าตัวเลข

<u>ตัวอย่าง</u>

OPERANDS OPERATION" OPERANDS

5 + 5



ภาษา Ruby

X = 2 + 3puts X

- => 2 และ 3 เป็นตัวถูกดำเนินการ
- => "+": คือตัวดำเนินการ
- => "=": การกำหนดค่า(ASSSIGNMENT)

เอาผลบวก**2+3**ไปเก็บไว้ในตัวแปร X

OUTPUT: 5

ภาษา C

int X = 2 + 3 printf("%d",X);

=> 2 และ 3 เป็นตัวถูกดำเนินการ

=> "+": คือตัวดำเนินการ

=> "=": การกำหนดค่า(ASSSIGNMENT)

เอาผล บวก**2+3**ไปเก็บไว้ในตัวแปร **X**

=> "INT": กำหนด DATA TYPE ให้ตัวแปร X

ภาษา Java

int X = 2 + 3

System.out.println(a)

- => 2 และ 3 เป็นตัวถูกดำเนินการ
- => "+": คือตัวดำเนินการ
- => "=": การกำหนดค่า (ASSSIGNMENT)

เอาผลบวก**2+3**ไปเก็บไว้ในตัวแปร **X**

=> " INT ": กำหนด DATA TYPE ให้ตัวแปร X

OUTPUT: 5

ภาษา Python

X = 2 + 3

print(a)

. . . .

=> 2 และ 3 เป็นตัวถูกดำเนินการ

=> "+": คือตัวดำเนินการ

=> "=": การกำหนดค่า(ASSSIGNMENT)

เอาผลบวก**2+3**ไปเก็บไว้ในตัวแปร X

OUTPUT: 5



สรุปเนื้อหาของ the anatomy of a ruby operation

จะเห็นและสังเุกตุได้ว่าตัวดำเนินการหรือ Operation นั้น จะมีลักษณะที่คล้ายกันจะต่างกันตรงที่ภาษา C และ Java นั้นต้องกำหนด Data Type ให้ตัว Operand





WHAT IS?

PERFORMING RUBY ARITHMETIC USING OPERATORS

ในภาษา Ruby เราสามารถนำตัวเลข (หรือค่าตัวแปร)
มาดำเน็นการ +,-, *, /, ฯลฯ
โดยใช้เครื่องหมาย(operator)ได้โดยตรง ตัวอย่าง
เครื่องหมาย (Operators)
ที่ใช้ในการคำนวณทางคณิตศาสตร์ใน Ruby:
เปรียบเทียบ Arithmetic Operators





เครื่องหมายทางคณิตศาสตร์และความต่าง ระหว่าง

RUBY, C, JAVA และ PYTHON

Operator	Ruby	С	Java	Python	ความหมาย	ตัวอย่าง (ผลลัพธ์)
+	+	+	+	+	บวก	2 + 3 (5)
-	-	-	-	-	ลบ	5 - 2 (3)
*	*	*	*	*	คูณ	2 * 3 (6)
1	1	1	1	/	หาร	5 / 2 (2 หรือ 2.5)*
%	%	%	%	%	หารเอาเศษ	5 % 2 (1)
**	**	pow()	Math.pow()	**	ยกกำลัง	2 ** 3 (8)



ภาษา RUBy

a = 2 ** 3

puts a

=> 2 และ 3 เป็นตัวถูกดำเนินการ

=> "**": คือตัวดำเนินการ

=> "=": การกำหนด

ค่า(Asssignment) เอาผล

บวก2+3ไปเก็บไว้ในตัวแปร ล

OUTPUT: 8

ภาษา C

int a = (int)pow(2,3); printf("%d",a);

=> 2 และ 3 เป็นตัวถูกดำเนินการ

=> "pow(,)": คือตัวดำเนินการ

=> "=": การกำหนดค่า(Asssignment)

เอาผลบวก2+3ไปเก็บไว้ในตัวแปร a

=> int: ระบุชนิดข้อมูลของตัวแปร

OUTPUT: 8

2 คือ เลขฐาน

-3 คือ เลขซี้กำลัง







ภาษา Java

2คือ เลขฐาน

int a = (int) Math.pow(2, 3); 3 คือเลขชี้กำลัง System.out.println(a);

- => 2 และ 3 เป็นตัวถูกดำเนินกการ
- => "Math.pow(,)": คือตัวดำเนินการ
- => "=": การกำหนดค่า(Asssignment)

เอาผลบวก2+3ไปเก็บไว้ในตัวแปร a

=> int: **int** ระบุว่าตัวแปร a เป็น จำนวนเต็ม (integer)

OUTPUT: 8

<u>ภาษา Python</u>

a = 2 ** 3; print(a);

=> 2 และ 3 เป็นตัวถูกดำเนินกการ

=> "**": คือตัวดำเนินการ

=> "=": การกำหนด

ค่า(Asssignment) เอาผล บวก2+3ไปเก็บไว้ในตัวแปร a

OUTPUT: 8







<u> बहुरीध</u> ब

PERFORMING RUBY ARITHMETIC USING OPERATORS

จะเห็นได้ว่าความต่างของภาษาจะมีแค่ Python และ Ruby สามารถใช้ " ** " ยกกกำลังได้เลยไม่เหมือนกับ C, Java ที่ต้องใช้ pow(,) และ Math.pow() โดยเฉพาะ pow()ของภาษา C และ Java ที่จะต้อง import จาก Library โดยของ ภาษา C จะใช้ #include <math.h> ส่วนภาษา Java จะใช้ java public static double pow(double base, double exponent)



REFERENCE

HTTPS://WWW.TUTORIALSPOINT.COM/RUBY/RUBY_OPERATORS.HTM

(ตัวอย่าง RUBY ศึกษา SYNTAX และลองทำแบบฝึกหัดเพื่อศึกษา)

HTTPS://WWW.TECHOTOPIA.COM/INDEX.PHP/RUBY_OPERATORS

(ตัวอย่าง RUBY และ ศึกษา SYNTAX)

HTTPS://WWW.PROGRAMIZ.COM/C-PROGRAMMING/ONLINE-COMPILER/

(ศึกษาและทดลอง SYNTAX ภาษา C และ เปรียบเทียบความแตกต่าง)

HTTPS://WWW.PROGRAMIZ.COM/JAVA-PROGRAMMING/ONLINE-COMPILER/

(ศึกษาและทดลองSYNTAXภาษา JAVA และ เปรียบเทียบความแตกต่าง)

HTTPS://WWW.PROGRAMIZ.COM/PYTHON-PROGRAMMING/ONLINE-COMPILER/

(ศึกษาและทดลอง SYNTAX ภาษา PYTHON และ เปรียบเทียบความแตกต่าง)

THE YOU!

