



# Inserting Text Into a Ruby String

660710616 วรรณวิไล เกิดศิริ

# Inserting Text Into a Ruby String

ในภาษา Ruby สามารถแทรกข้อความเพิ่มได้  
โดยใช้ method ที่ชื่อว่า insert()

method insert() เป็น method ของคลาส String ในภาษา Ruby  
ซึ่งใช้สำหรับแทรกข้อความใหม่ลงใน string ตรงตำแหน่งที่ต้องการ

## Syntax

```
str.insert(index, other_str)
```

**str** คือ string เดิม

**index** คือ ตำแหน่งที่ต้องการจะแทรก  
แบ่งออกเป็น 2 กรณี

- index เป็น **จำนวนเต็มบวก** จะเริ่มแทรกจาก  
ด้านหน้าของ string
- index เป็น **จำนวนเต็มลบ** จะเริ่มแทรกจาก  
ส่วนท้ายของ string

**other\_str** คือ ข้อความที่ต้องการจะแทรกเข้าไป

# Example

**Example 1 :** กรณี index เป็นจำนวนเต็มบวก

```
str = "Helloworld"  
str.insert(5, "my")
```

**Output :**

Hellomyworld

# Example

**Example 2 :** กรณี index เป็นจำนวนเต็มลบ

```
str = "Helloworld"  
str.insert(-2, "my")
```

**Output :**

Hellowormyld



คณะวิทยาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยสกลนคร

# เปรียบเทียบภาษา C / Java / Python

# ภาษา C

ภาษา C ไม่มี method `insert()` โดยตรงเหมือนกับ Ruby จึงต้องสร้าง function ในการแทรกข้อความขึ้นเอง

## Syntax

```
void insertString(char *str, const char *insert, int index)
```

**str** คือ ข้อความเดิม

**insert** คือ ข้อความที่ต้องการแทรก

**index** คือ ตำแหน่งใน str ที่ต้องการแทรก insert เข้าไป

# Example

กรณี index เป็นจำนวนเต็มบวก

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

void insertString(char *str, const char *insert, int index) {
    int lenStr = strlen(str);
    int lenInsert = strlen(insert);

    memmove(str + index + lenInsert, str + index, lenStr - index + 1);

    memcpy(str + index, insert, lenInsert);
}

int main() {
    char str[50] = "Helloworld";
    char insert[] = "my";
    int index = 5;

    insertString(str, insert, index);
    printf("%s\n", str);

    return 0;
}
```

**Output :**

Hellomyworld

- ใช้ **function memmove()** ในการขยับข้อความเดิม
- **function memcpy()** ในการแทรกข้อความใหม่ลงไปในข้อความเดิม

# ภาษา Java

เนื่องจาก String ในภาษา Java ไม่สามารถเปลี่ยนค่าได้โดยตรง จึงต้องใช้ method insert() ของ class StringBuffer ใน Java ซึ่งเป็นคลาสที่ใช้จัดการกับ String ที่สามารถแก้ไขได้โดยไม่ต้องสร้าง object ขึ้นใหม่ทุกครั้ง

## Syntax

```
str.insert(int index, String text)
```

**str** คือ ข้อความเดิม

**index** คือ ตำแหน่งที่ต้องการแทรก

**text** คือ ข้อความที่ต้องการแทรก



# Example

กรณี index เป็นจำนวนเต็มบวก

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        StringBuffer str = new StringBuffer("Helloworld");  
        str.insert(5, "my");  
        System.out.println(str);  
    }  
}
```

**Output :**

Hellomyworld

# ภาษา Python

เนื่องจาก String ในภาษา Python **ไม่สามารถ** **เปลี่ยนค่าได้โดยตรง** **ไม่มี method insert()** **เหมือนกับ Ruby** แต่ สามารถทำได้โดยการตัด string แล้วต่อกลับเข้าด้วยกัน

## Syntax

```
new_str = str[:index] + insert_text + str[index:]
```

**str[:index]** คือ การตัด string ตั้งแต่ตัวแรก ถึง ตำแหน่งก่อนหน้า index (\* ไม่รวมตำแหน่ง index)  
**insert\_text** คือ ข้อความที่ต้องการแทรกเข้าไปใน string  
**str[index:]** คือ การตัดstring ตั้งแต่ตำแหน่ง index ถึง ตัวสุดท้าย

# Example

กรณี index เป็นจำนวนเต็มบวก

```
str = "Helloworld"  
index = 5  
insert_text = "my"
```

```
new_str = str[:index] + insert_text + str[index:]  
print(new_str)
```

**Output :**

Hellomyworld



Thank you