项目报告（第二周）

进度安排：前两周项目分工，编程环境的安装以及相关编程语言的学习，构建项目框架

第三周至第六周，游戏具体功能实现，合并每个小组游戏代码生产最终游戏软件，游戏软件测试及完善相关用户体验

第七周 项目最终结项

第二周进度报告：编程的同学进行了编程语言的学习以及相关开发游戏知识，进行了编程环境的安装和基础代码的实现。其中，数独游戏实现了最基本的九宫格数独，以及不同难度的选择；2048游戏实现了基础编码；扫雷游戏铺设了初级代码，建立了合适的类框架以供后续界面的设计做铺垫

第一周例会报告：确定了软件开发的主题，进行了项目的分工以及进度安排