第五周项目报告

例会：

会议时间：2020.11.30 19：00-20：00

地点：新园餐厅

出席人数：8人

讨论内容：

我们项目的游戏部分基本已经完成，就只剩下界面的设计和游戏总体整合成一个统一的界面。例会主要讨论了不同游戏对应的游戏界面设计，总体游戏界面大小、背景色等细节，用户的交互问题，游戏之间的跳转问题。但是这一周的任务主要就是先进行不同游戏的界面设计，主体界面设计，字体的确定，再进行游戏细节的完善。

进度报告：

扫雷进度：本周进一步优化扫雷，在经过考虑后决定只采取地雷数量作为难度区分指标，然后维护并修复了一些bug。现在游戏基本完成了

2048进度：游戏已经完成，只需完善界面细节

五子棋进度：游戏已经完成，按照游戏整体的黑白武林风格对界面进行了优化

24点进度：游戏已经完成，只需完善界面细节

数独进度：游戏已经完成，只需完善界面细节

Flappy bird进度：游戏已经完成，只需完善界面细节

界面进度：确定了界面的整体风格，完成了大部分界面的设计，完成了整体界面的一些基础代码