第六周项目报告

例会一：

会议时间：2020.12.7 19：00-20：00

地点：新园餐厅

出席人数：8人

讨论内容：

我们项目的游戏部分基本已经完成，就只剩下界面的设计和游戏总体整合成一个统一的界面。例会主要就主程序的内容进行了讨论，对游戏界面的讨论，还是用的拜师学艺的界面。同时也对项目的进度进行了安排，确定要在周四再开一次例会，把所有的代码合在一起，过一遍。

例会二：

会议时间：2020.12.10 19：00-20：00

地点：新园餐厅

出席人数：8人

讨论内容：

由于我们临时改了游戏总体剧情框架，所以这次例会就新的游戏剧情进行了讨论问题，主程序还没有写完，数独和24点的代码调用有问题，所以我们对问题进行了讨论，对进度任务进行安排，确定周六晚在图书馆再进行一次例会

例会三：

会议时间：2020.12.12 19：00-21：00

地点：图书馆

讨论内容：

在这次例会中，主程序完整运行完没有问题，但是还需穿插很多剧情线，并且美工设计的图片还没有完成，所以总体的剧情还没有在主程序实现。但是基本在周末前可以完成。例会还讨论了ppt的内容，主讲人和演示方式。

进度报告：

小游戏的代码如扫雷，24点，五子棋，2048，数独，flappy bird基本完成，主程序13日基本完成。可以完整运行剧情路线，可以针对不同难度游戏有不同背景。

针对新改动的游戏背景有如下分工：

李星辰：剧情框架及找贴图

周明：补充剧情及贴图

王奂琪：贴图及贴图的加工

田小群：主程序