# 66160008 พิมพ์ชนก ศิริชัยคีรีโกศล

# เปรียบเทียบ Utility Classes ของ TailwindCSS กับ CSS

#### 1. ส่วน Header

<b>Utility Class</b>	CSS ปกติ	คำอธิบาย
bg-white	background-color: #ffffff;	กำหนดพื้นหลังสีขาว
shadow-lg	box-shadow: 0 10px 15px -3px rgba(0, 0, 0, 0.1), 0 4px 6px -2px rgba(0, 0, 0, 0.05);	เงาขนาดใหญ่
fixed	position: fixed;	ทำให้ Header ติดอยู่ที่ด้านบน ของหน้าจอ แม้จะเลื่อนหน้าเว็บ
w-full	width: 100%;	ความกว้างของ Header จะเต็ม 100% ของหน้าจอ
top-0	top: 0;	จัดตำแหน่งให้อยู่ชิดด้านบนสุด ของ viewport

#### 2. ส่วน Navigation

Utility Class	CSS ปกติ	คำอธิบาย
container	width: 100%; max-width: [breakpoint]; margin-left: auto; margin-right: auto;	กำหนดความกว้างสูงสุดและจัด กึ่งกลาง
mx-auto	margin-left: auto; margin-right: auto;	ใช้เพื่อทำให้องค์ประกอบอยู่ ตรงกลางในแนวนอน
px-4	padding-left: 1rem; padding-right: 1rem;	ใช้เพิ่มระยะห่างด้านซ้ายและ ขวา
py-4	padding-top: 1rem; padding-bottom: 1rem;	ใช้เพิ่มระยะห่างด้านบนและล่าง
flex	display: flex;	ใช้กำหนดให้องค์ประกอบเป็น flex container ซึ่งช่วยให้คุณ สามารถจัดเรียงและควบคุมการ จัดตำแหน่งของ child elements ภายใน container ได้
justify-between	justify-content: space-between;	ใช้เพื่อจัดตำแหน่ง child elements ในแนวนอน (horizontal) โดยที่แต่ละ องค์ประกอบจะถูกจัดให้ห่างกัน สุดๆ และจะวางอยู่ที่ขอบซ้าย และขอบขวาของ flex container
items-center	align-items: center;	ใช้เพื่อจัดตำแหน่ง child elements ในแนวตั้ง (vertical) ให้อยู่ในตำแหน่งกลางของ flex container

Utility Class	CSS ปกติ	คำอธิบาย
space-x-8	margin-right: 2rem;	ใช้เพื่อจัดตำแหน่ง child elements ในแนวตั้ง (vertical) ให้อยู่ในตำแหน่งกลางของ flex container

# 3. ส่วน Typography

Utility Class	CSS ปกติ	คำอธิบาย
text-2xl	font-size: 1.5rem;	ใช้เพื่อกำหนดขนาดฟอนต์เป็น ขนาดใหญ่ขึ้น เทียบเท่ากับ 1.5rem หรือประมาณ 24px
text-xl	font-size: 1.25rem;	ใช้เพื่อกำหนดขนาดฟอนต์เป็น ขนาดกลาง เทียบเท่ากับ 1.25rem หรือประมาณ 20px
font-bold	font-weight: 700;	ใช้เพื่อทำให้ตัวอักษรหนา (font-weight) โดยค่าปกติคือ 700
text-gray-600	color: #4b5563;	ใช้เพื่อกำหนดสีของตัวอักษร เป็นสีเทาเข้ม
text-blue-600	color: #2563eb;	ใช้เพื่อกำหนดสีของตัวอักษร เป็นสีน้ำเงิน

### 4. ส่วน Hero Section

Utility Class	CSS ปกติ	คำอธิบาย
bg-gradient-to-r	background: linear-gradient(to right, var(from-color), var(to-color));	ใช้เพื่อสร้างพื้นหลังแบบกรา เดียนต์ (gradient) จากซ้ายไป ขวา
from-blue-500	from-color: #3b82f6;	ใช้เพื่อกำหนดสีเริ่มตันของกรา เดียนต์เป็นสีน้ำเงินอ่อน
to-blue-700	to-color: #1e40af;	ใช้เพื่อกำหนดสีสุดท้ายของกรา เดียนต์เป็นสีน้ำเงินเข้ม
text-white	color: white;	ใช้เพื่อกำหนดสีของตัวอักษร เป็นสีขาว
py-20	padding-top: 5rem; padding-bottom: 5rem;	ใช้เพื่อกำหนด padding ด้านบนและล่างเป็น 5rem (80px)

# 5. ส่วน Features

Utility Class	CSS ปกติ	คำอธิบาย
grid	display: grid;	ใช้เพื่อทำให้องค์ประกอบเป็น Grid container
grid-cols-1	grid-template-columns: repeat(1, 1fr);	กำหนดให้ grid มี 1 คอลัมน์
md:grid-cols-3	@media (min-width: 768px) { grid-template-columns: repeat(3, 1fr); }	เมื่อหน้าจอมีขนาดมากกว่าหรือ เท่ากับ 768px (ขนาดกลาง), กำหนดให้ grid มี 3 คอลัมน์

<b>Utility Class</b>	CSS ปกติ	คำอธิบาย
gap-8	gap: 2rem;	ใช้เพื่อกำหนดระยะห่างระหว่าง ช่องใน Grid เป็น 2rem (32px)
rounded-lg	border-radius: 0.5rem;	ใช้เพื่อทำให้มุมของ องค์ประกอบมีความโค้งขนาด กลาง

### 6. ส่วน Responsive Design

Utility Class	CSS ปกติ	คำอธิบาย
md:flex	@media (min-width: 768px) { display: flex; }	เมื่อหน้าจอมีขนาดมากกว่าหรือ เท่ากับ 768px, จะใช้ Flexbox layout
hidden	display: none;	ใช้เพื่อซ่อนองค์ประกอบ
md:block	@media (min-width: 768px) { display: block; }	เมื่อหน้าจอมีขนาดมากกว่าหรือ เท่ากับ 768px, จะแสดง องค์ประกอบในลักษณะบล็อก

#### 7. ส่วน Interactive Elements

Utility Class	CSS ปกติ	คำอธิบาย
hover:bg-blue-50	hover:bg-blue-50:hover { background-color: #eff6ff; }	เมื่อชี้เมาส์ไปที่องค์ประกอบ, พื้นหลังจะเปลี่ยนเป็นสีน้ำเงิน อ่อน
hover:text-blue-600	hover:text-blue-600:hover { color: #2563eb; }	เมื่อชี้เมาส์ไปที่องค์ประกอบ, สี ข้อความจะเปลี่ยนเป็นสีน้ำเงิน
transition-colors	transition: background-color 0.3s, color 0.3s;	ใช้เพื่อเพิ่มเอฟเฟกต์การเปลี่ยน สีที่ราบรื่นระหว่างการ เปลี่ยนแปลงสีของพื้นหลังและ ข้อความ