

Лабораторная работа №4

Принципы объектно-ориентированного проектирования

Цель работы: изучить принципы объектно-ориентированного проектирования.

Теоретическая часть:

- .NET Design Patterns Tutorial - For Beginners & Professionals
<https://www.dotnettricks.com/learn/designpatterns>
- SOLID Principles In C#
<https://www.c-sharpcorner.com/UploadFile/damubetha/solid-principles-in-C-Sharp/>
- SOLID Architecture Principles Using Simple C# Examples
<https://www.codeproject.com/Articles/703634/SOLID-architecture-principles-using-simple-Csharp>

Практическая часть

Разработайте приложение (десктоп или веб) "Прокат автомобилей".
Работать с локальной коллекцией данных.

Автомобиль: количество пассажиров, объём двигателя, пробег, год выпуска, регистрационный номер, сумма страховки.

Клиент: имя, фамилия, права.

Необходимо реализовать:

- 1) Список свободных автомобилей.
- 2) Выбор свободного автомобиля по количеству пассажиров, году выпуска, стоимости проката, и т.д.
- 3) Регистрацию получения автомобиля.

4) Регистрацию сдачи автомобиля.

5) Список клиентов.

Содержание отчета

1. Титульный лист
2. Цель работы
3. Задание
4. Код программы
5. Результат выполнения