

## **Практическая работа №12**

### **Разработка приложения для имитации работы тостера**

**Цель работы:** получение навыков работы с таймером на языке C#.

**Требования:**

1. Для всех элементов управления на форме задать имена, соответствующие их назначению.

#### **Задание**

Требуется разработать приложение, которое позволит симитировать работу тостера. Пользователь может выбрать тип загружаемого хлеба и количество ломтиков (до 2-х), а также установить время, в течение которого хлебушек будет поджариваться. По прошествии указанного времени тостер уведомляет пользователя о том, что хлеб поджарился, а также сообщает степень прожарки хлеба (зависит от времени жарки).