Практическая работа №6

Стандартные делегаты

Цель работы: изучить работу с делегатами Action и Func в языке С#.

Теоретическая часть

Action

Тип делегата Action является стандартным делегатом действия без возвращаемого результата, следовательно, типом возвращаемого значения методов, на которые может ссылаться делегат такого типа, является void. Может принимать до 16 входных параметров.

Тип делегата Action<T> можно было бы переписать в следующем представлении:

public delegate void Action<T>(T value);

Func

Тип делегата Func предусматривает обязательное выходное значение. Может принимать до 16 входных параметров. Тип делегата Func<T, TResult> можно было бы переписать в следующем представлении:

public delegate TResult Func<T,TResult>(T value);

Тип, который указывается последним в угловых скобках, является типом возвращаемого значения для данного делегата.

Также, в .NET предопределен тип делегата Predicate<T>, который применяется в некоторых стандартных методах, например Array.Find. Однако, он редко применяется в промышленной разработке.

Практическая часть

Разработать методы, которые в качестве аргументов будут принимать делегаты с заданной сигнатурой. Продемонстрировать работу методов на примере вызовов с различными аргументами.

Вариант	Делегат
1	<pre>Action<func<float>, bool, List<float>></float></func<float></pre>
	<pre>Func<action<char>, bool, double, double></action<char></pre>
2	Action <func<double>, double, double></func<double>
	<pre>Func<action<float>, int, float, bool></action<float></pre>
3	Action <func<bool, int="">, char, string></func<bool,>
	<pre>Func<action<int>, bool, char, string></action<int></pre>
4	Action <func<bool>, double, double></func<bool>
	<pre>Func<action<t>, float, float> : T object</action<t></pre>
5	Action <func<int>, char, char></func<int>
	<pre>Func<action<int, int="">, bool></action<int,></pre>
6	Action <func<int>, char></func<int>
	<pre>Func<action<bool>, float, float></action<bool></pre>
7	<pre>Action<func<char>, int, bool></func<char></pre>
	<pre>Func<action<list<int>>, bool></action<list<int></pre>
8	<pre>Action<func<int>, List<float>></float></func<int></pre>
	<pre>Func<action<string>, int, int></action<string></pre>
9	Action <func<int, int="">, List<string>></string></func<int,>
	<pre>Func<action<string, int="">, int, int></action<string,></pre>
10	Action <func<bool>, string, int></func<bool>
	<pre>Func<action<int>, int, int></action<int></pre>
11	Action <func<double, double="" double,="">, double></func<double,>
	<pre>Func<action<int, int="">, string></action<int,></pre>
12	Action <func<char, int="">, List<string>></string></func<char,>
	<pre>Func<action<ienumerable<t>>, int> : T object</action<ienumerable<t></pre>
13	Action <func<int, int="" int,="">, string></func<int,>
	<pre>Func<action<int, char="">, bool></action<int,></pre>