**补充作业**

1. COCOMO由Barry Boehm在1981年提出，基于代码行数量，使用公式进行简单计算工作量，对于数据的完整性和准确性要求高，且模型参数需要定期校准以适应特定环境。在后续的应用中拓展出二代模型，二代模型新增三个子模型，同时公式也更加复杂，引入更多乘法算子，*A*⋅*SE*⋅∏*i*=1*n*​*Fi*​
2. 专家判断让具有应用领域或者开发环境知识的人员对任务进行评估，依靠专家的知识、经验和直觉来进行预测，给出有价值的估算，尤其在项目早期或面对复杂问题时。但是也可能存在专家偏见、主观因素等因素
3. 类比估计用以往开发的类似的项目数据来预测当前项目的成本或时间，又被称为基于案例的推理（Case-based reasoning），是一种简便快捷的估算方法，适用于初步估算和项目早期阶段，但是也赖于历史项目数据的完整性和准确度。但是过程较为复杂，需要专业的功能点分析师
4. 功能点方法首先计算软件的五个基本信息量：外部输入数(External Input.，EI)、外部输出数(External Output.，EO)、外部查询数(External Query.，EQ)、内部逻辑文件数(Internal Logical File.，ILF)、外部接口文件数(External Interface File.，EIF)的加权和CT，从用户角度出发度量软件规模，FP = 总数 \* [0.65 + 0.01 \* ∑(fi)]，其中∑(fi)是所有14个问卷的总和，可以很好的量化需求与功能复杂度。
5. 对象点法计算应用所需要处理的屏幕，报告和部件，每一对象需要被确定为简单的，中等的，困难的三个层次。总对象点数=∑(对象类型点数×对象数量)，适合于面向对象软件开发项目的规模估算方法。但是不如功能点方法标准化和广泛认可。