

Nemo-P1讲义

PREPARE THE GUIDE

百变编程猫





源码历险指南

1 任务面板

训练师，本节课将会编写我们的第一个作品，我们先分析下他是由哪些组成的吧。

- 点击变装
- 添加动态效果
- 添加配音

2 知识点

- 事件语句
- 播放声音语句
- 造型
- 顺序执行逻辑





素材指南

本节课的用了这些素材：

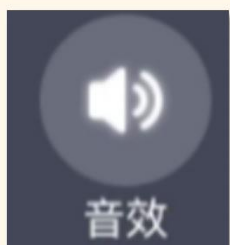
1 角色



2 背景



3 声音





当角色
被点击



换装

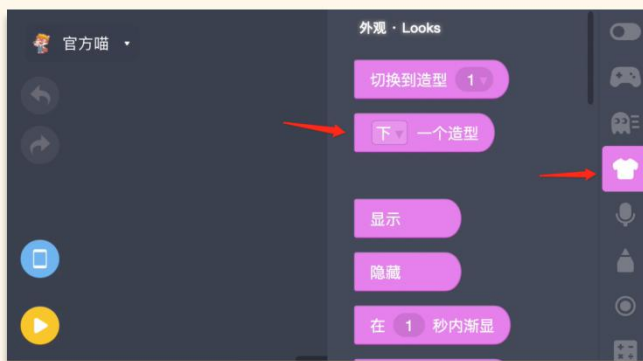


结束

变装功能的触发功能由“当角色被点击”积木完成。



我们可以从事件盒子中找到它，变装效果其实是因为角色有多个造型，切换造型就可以实现变装。



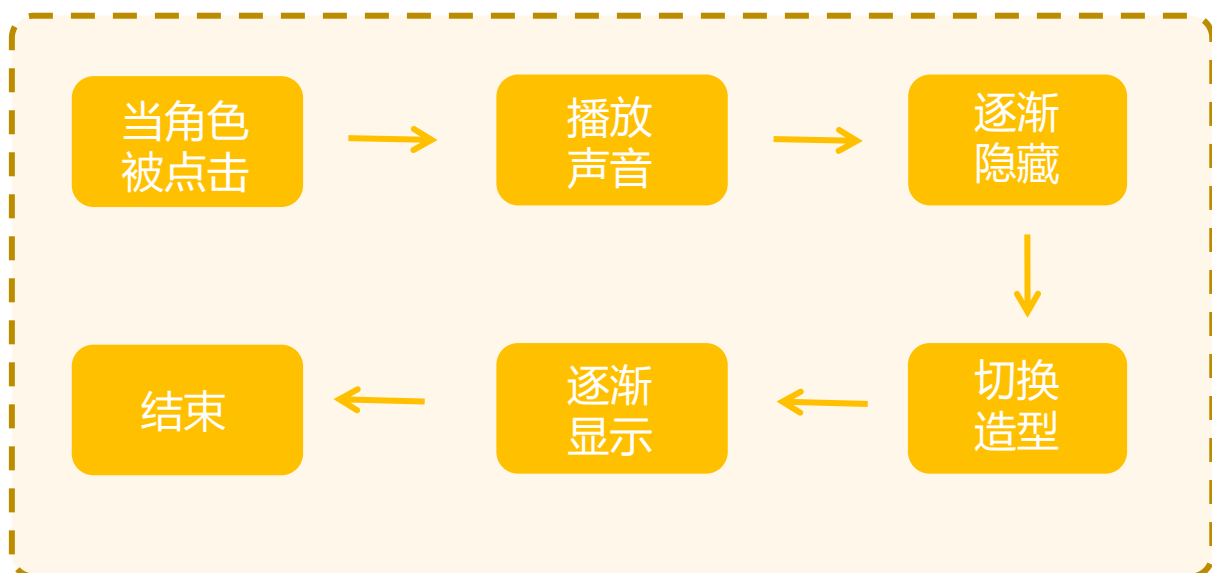
- 我们可以在外观盒子，找“下一个造型”积木，用于切换造型。
- 拖出拼接在“当角色被点击”积木下。

拼接Tips

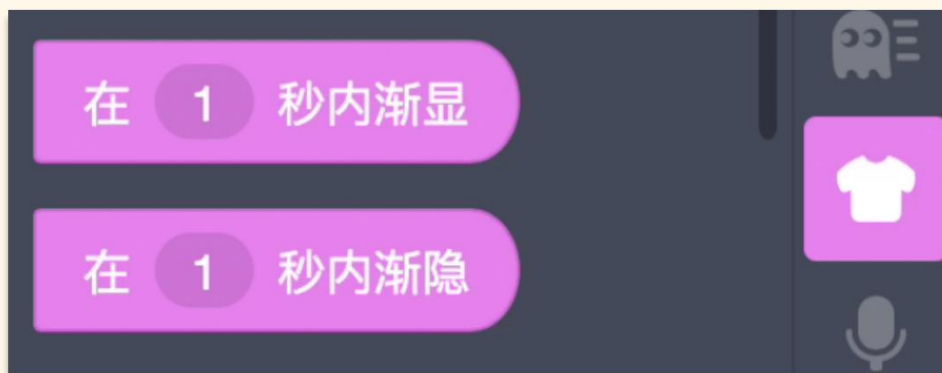


当积木拼接时，上方积木会出现**白色高亮**，此时松开积木，即可完成积木拼接。

添加变装效果和配音



添加变装效果



Tips: 如何在长串积木中添加积木?

可以先分开积木, 然后添加你想添加的积木。

添加变装配音

1



● 播放声音

2



- 在使用“播放声音”积木过程时需要点击积木中“?”，添加你想增加的配音。
- 在点击问号后，点击“+”进入声音库。

3



- 在音效分类中，选中开场音效，点击完成按钮完成添加。





更多玩法

- 使用检测手机摇晃的积木，替换被点击积木
- 使用检测声响的积木，替换被点击积木



- 摇一摇换装
- 声控变装



Q&A

Q: 选不中希望播放的声音?

A: 点击播放按钮外的深灰色区域。

Q: 背景会向左移动?

A: 没有删除背景中预留积木, 可以切换到背景积木编辑区尝试删除哦。

1



Q: 没有声音出现?

A: 检查是否使用了播放声音积木,

- 播放声音积木中, 没有选择想要播放的音乐;

试试问问爸爸妈妈, 看看手机有没有打开声音

- 播放完声音才会换装;
- 检查试试是否错误的使用了有“直到结束”的积木呢?

2





知识岛



事件积木盒子



事件积木盒子中存储的都是，触发事件开始的积木语句，通常为蓝色。

- 当点击开始运行按钮时，会运行拼接在下方的积木

1



- 当点击开始运行按钮时，会运行拼接在下方的积木；

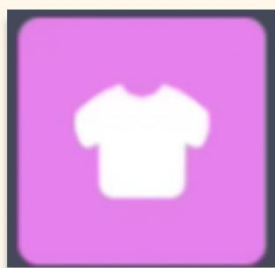
2



- 当角色被点击时，会运行拼接在下方的积木。



外观盒子



外观积木盒子中存储的都是可以控制角色外观的积木语句，通常为粉色。

1



“下一个造型”可以切换角色中有的下一个造型。

2

显示

隐藏

- “显示”和“隐藏”可以显示和隐藏积木。



舞台&角色

图形化编程初期的学习中，我们会假设我们在编写一个**舞台剧**，所以舞台上会存在有各种角色，我们可以对舞台和角色进行编程。让他们运动、变换外观、进行判断等等做出各种有意思的程序作品。



造型

每个角色都可以有**多个造型**，就像我们自己可以穿着不同的衣服一样。更换不同的造型，搭配编程，可以做出动画、游戏和各类小程序等等效果哦。

顺序执行

这是图形化中最基础的编程逻辑，程序按**从上到下**的顺序，一步步的运行各位训练师编写的程序。



源码测试

我们可以变装是因为角色中有多个不同服装的造型，请问下面哪个积木可以切换造型？

