

Nemo-P2讲义

PREPARE THE GUIDE

阿短快跑！





源码历险指南

1 任务面板

训练师，本节课将会编写我们的第一个作品，我们先分析下他是由哪些组成的吧。

- 广播通信
- 奔跑的阿短和编程猫
- 复制粘贴的使用

2 知识点

- 广播语句
- 移动语句
- 动画原理
- 指令的概念
- 复制与粘贴



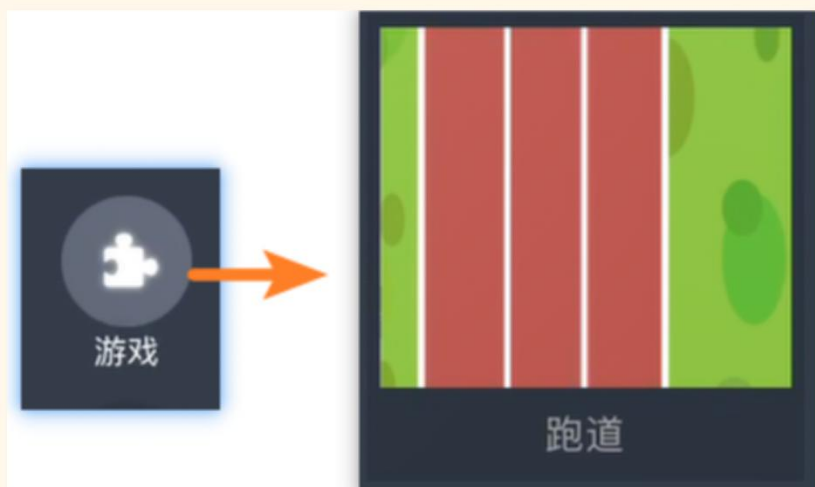


素材指南

本节课的角色有“阿短跑步”、“编程猫跑步”、“阿短按钮”和“编程猫按钮”：



背景为：

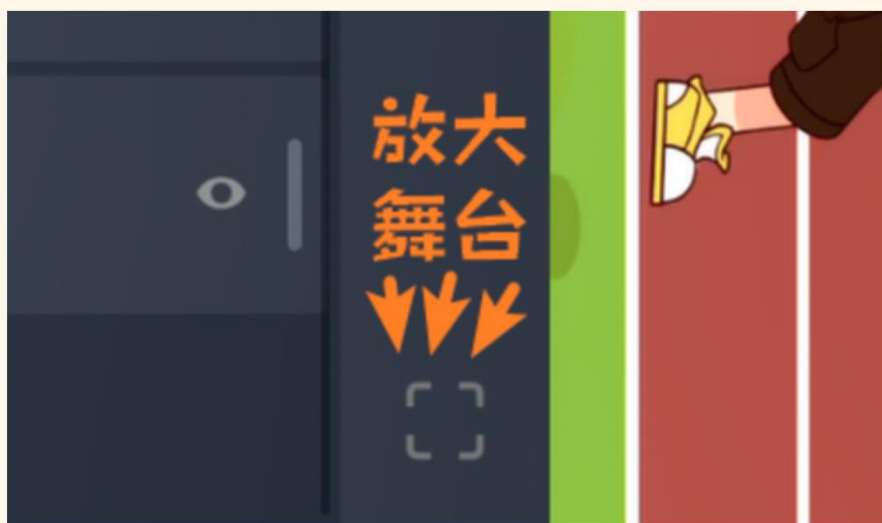




点击变装

1 布置Tips:

选择全屏按钮 放大舞台



拖动角色的缩放按钮可以放大缩小角色



长按角色顶部的旋转按钮可以旋转角色



交互设计分析

- 编程猫和阿短需要做什么事 —— 赛跑
- 编程猫和阿短如何开始跑动 —— 按按钮就开始跑
- 跑动要怎么实现 —— 位移+造型切换
- 按钮和角色间如何交互 —— 广播



代码实现

1 点击发送广播

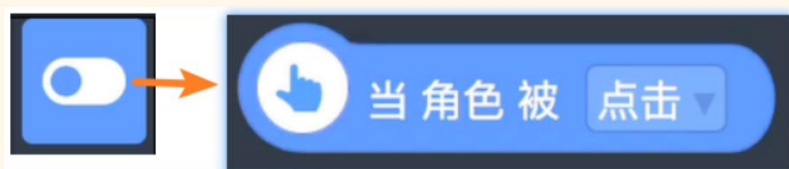
当角色被点击



发送“阿短跑”

广播的触发功能由事件盒子中“当角色被点击”积木完成。

1



- 广播也可从事件盒子中拖出

2



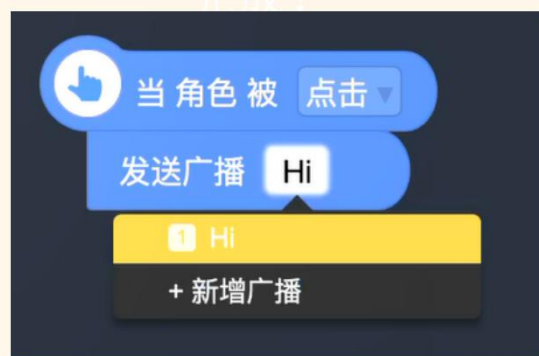
- 点击倒三角进入下拉菜单，可新增广播

3



- 在编程猫按钮的角色中，发送广播名为：编程猫跑步
完成！

4



- 完成

5



● 广播Tips



2 收到广播的奔跑

当收到跑动广播

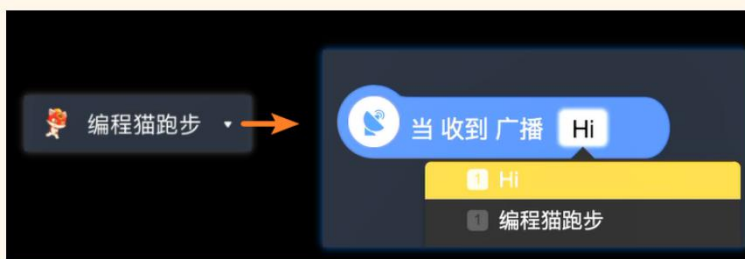


跑步

● 事件盒子，当收到广播



1



- 动作盒子，移动积木

2



- 外观盒子，下一个造型积木

3



- 完成

4



2 复制黏贴的使用

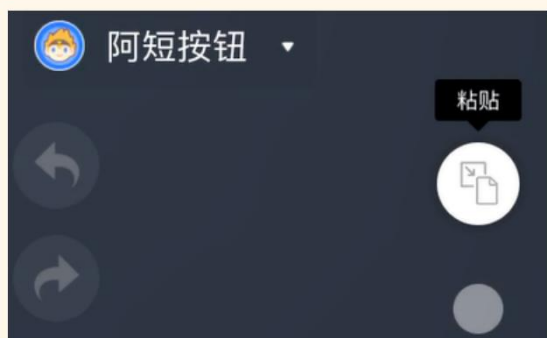
- 选择编程猫按钮角色，对积木模组长按，出现菜单选复制

1



- 选择阿短按钮角色，在积木编辑区长按，选择粘贴

2



- 新增广播

3



- 输入广播内容：阿短跑步成！

4



- 同样，复制 编程猫跑步 的积木

5



- 切换到 **阿短跑步**，长按选择粘贴

6



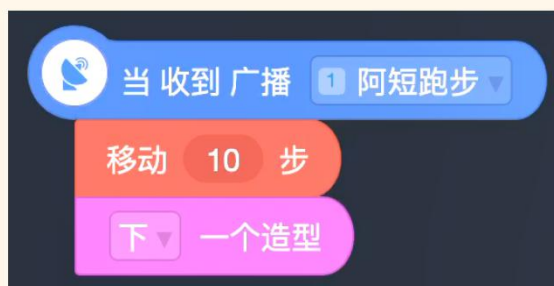
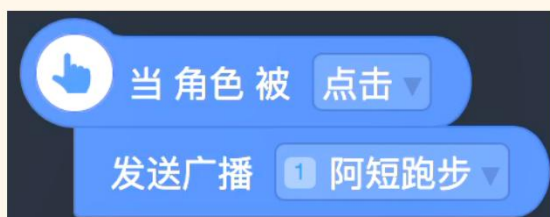
- 修改收到的广播为：**阿短跑步**

7



- 完成

8



更多玩法

手不够快还能赢的秘笈：

- 试着改动角色的**移动步数值为20**，或者更大！



吓得我都跑变色了：

- **造型盒子** 中有一块积木名为 **增加颜色特效10**，把它放到下一个造型后看看。





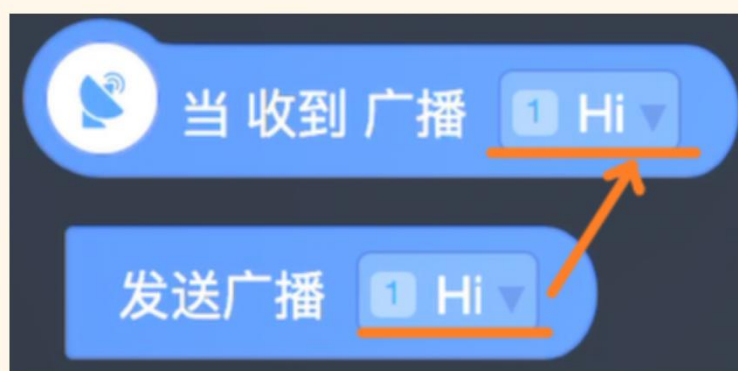
Q&A

Q1:为什么没按按钮，背景就开始移动了？

A2: 是不是忘记删除了背景的预置积木呢~

Q2: 为什么按下按钮之后，角色不会动？

A2: 看看广播的接收和发送是否一致。



就像打电话一样，只有拨出了正确的号码，你想的人才有机会接通你的电话。



Q3: 为什么按下阿短按钮，阿短不动，编程猫却跑了？

A3:复制完毕后，是不是忘记修改 阿短收到的广播了呢。

点击阿短按钮，发送出的广播是“阿短跑步”，阿短收到的广播也应该是“阿短跑步”。

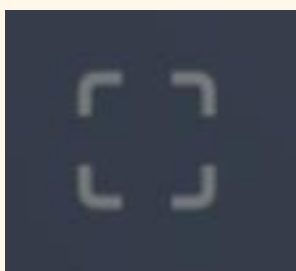
就像隔壁学校的下课铃声响起了，而本节课程还在继续一样哦~



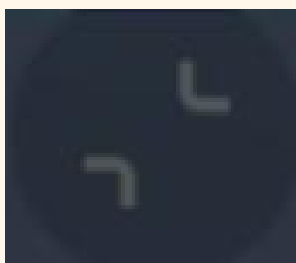
知识岛



缩放舞台



全屏按钮能放到舞台到全屏幕，位于角色栏和舞台之间。



缩小按钮能退出舞台全屏模式，位于屏幕右下角。角色缩放、旋转。



角色缩放、旋转

- 添加好角色后，角色四周会出现控制锚点和范围框；
- 角色右下角为缩放按钮，按住按钮拖动可以放大缩小角色。



- 角色顶部的**旋转按钮**，按住按钮拖动可以旋转角色。



小时候我们都玩过纸杯游戏，小小的纸杯中间穿着一根长长的毛线，你在这头说话，我在那头拿着纸杯听。声波沿着毛线传到耳畔边。



广播就像这两个配对的小小纸杯。说话的你选择了发送广播，而做为听众的我选择了接收广播。

此时此刻，我们之间消息的传递是通过电波，那根长长的毛线已经看不见，那我怎么知道你拿到了和我配对的纸杯呢？

我们纸杯写上编号，我们给电话加上号码，我们给电台加上频道号，我们每次呼唤传讯器时说一句“0101，听到请回复”，对方说“0101，收到，请下达指令”……

0101，这就是广播要发出的信号，只有收到的信号和发出的信号完全一致，才能够把指令传达出去。差一个标点符号，一个大小写变化都不行！

当你终于拨通了电话，我们之间的暗号终于对上，收发广播一致时，我将按照积木中的指令去完成每一项任务，每接受一次广播，就执行一次任务。

就像，你按下按钮，我就会往前跑10步，换造型那样！



源码测试

草灵灵和编程猫约好了，只要草灵灵

发送广播 **Hi**

编程猫就切换下一造型。那么以下哪一积木属于编程猫呢？

A



B



C



D



答案：C

解析：收发广播一致，才能够顺利的将消息传达出去哦！