

Proyecto Web Desarrollo FULL STACK

Turismo Traslasierra

30/06/2023

Jennifer Francisca Caucota, Aarón Lautaro Soria, Facundo Hernán
Ceballos, Lourdes Samira Newbery, Erick José Molina.

PROYECTO WEB “TURISMO TRASLASIERRA”

En este pdf queremos presentar nuestro seguimiento de actividades según vayamos avanzando. Damos una explicación sobre el cómo trabajamos como grupo, cómo utilizamos la metodología pedida “SCRUM” y detalles que también se podrán ver en el video.

1. DESIGNACIÓN DE ROLES EN EL EQUIPO:

Decidimos como grupo que los **DESARROLLADORES DE SOFTWARE** serían Erick Molina, Lourdes Newbery, Aarón Soria y Facundo Ceballos y la **SCRUM MASTER** es Francisca Jennifer Caucota.

También llegamos a un acuerdo donde no íbamos a dejar que uno solo se encargue del liderazgo, sino que íbamos a trabajar en conjunto para no perdernos a lo largo de la capacitación.

2. MAPA DE SITIO

Nos juntamos y fuimos viendo qué páginas haríamos. También visualizamos que iría en algunas de estas páginas. Juntamos ideas para plasmar en el mapa.

3. COMO DIVIDIMOS LAS TAREAS

DISEÑO DE LA PÁGINA:

Nos juntamos para acordar un tipo de diseño para el sitio web, en este proceso nos decidimos por colores, posicionamientos de elementos, fuentes de letras, etc. Los encargados del diseño son: Facundo Ceballos y Aarón Soria. Luego, Francisca Caucota se incluiría en este grupo.

Llegamos a un acuerdo de poner los siguientes estilos principales:

- Usaremos colores cálidos (suaves). Pueden ser pasteles. Por ejemplo: Beige, Verde pastel, Marrón claro.
- Fondo de montaña en Inicio.
- Menú: Color GRIS oscuro. Letra color blanco
- Color de letra depende del color de fondo.
- Ubicación de textos e imágenes dentro de los elementos (main, section, etc).
- Imágenes horizontales con un “recuadro”. Margin, padding y alineamiento de imágenes. Posiblemente, usemos Bootstrap.
- Fuentes de letra: Merriweather Sans.
- Logo Interactivo, te manda a HOME.

Unos días después de acordar esto, decidimos hacer el maquetado de la página entre Aarón, Francisca, Lourdes y Erick. Cada uno se encargará de hacer al menos 3 maquetados con 3 páginas distintas cada uno.

FUNCIONAMIENTO DE LA PÁGINA:

JAVASCRIPT

Nos juntamos para definir qué vamos a hacer con JavaScript. Los encargados de esta parte del programa son: Lourdes Newbery, Jennifer Caucota y Erick Molina.

Llegamos a un acuerdo de poner los siguientes estilos principales:

- Desplazamiento del menú: Cuando aprete “Menú” o las tres líneas, se moverá el menú desde un costado.
- Las Imágenes horizontales, al hacer click en las flechas, se moverán para ver más imágenes.

TYPESCRIPT

Realizamos lo hecho en Javascript en Typescript para usar en Angular.

4. DIAS DE LA SEMANA

Planificación: Tuvimos 3 días de planificación desde Mayo a Junio. Por ejemplo, en la semana del 12/06/2023 decidimos que realizaríamos el maquetado de nuestras páginas en nuestro sitio web para entender mejor como sería. Utilizaríamos Figma como nuestra herramienta. Facundo se encarga de hacer la parte de programar en CSS mientras vamos terminando nuestras maquetas.

Daily Scrum Meeting: Todos los días nos reuníamos un ratito en la escuela para poder ir viendo en qué estábamos avanzando, en qué no y qué nos estaba costando hacer.

Sprint: Nos repartíamos tareas en cada planificación. En la primera, nos dividimos las tareas de creación de archivos html, cada uno se encargaba de hacer una cantidad de las historias de usuario (tareas). Luego están tareas eran subidas al GitHub, donde estábamos trabajando.