

CPE 334 – Software Engineering
Lab Exercise 2: Software Engineering Process Models

Name: นายกฤษฎา ฉายแก้ว **Student ID:** 64070507201

In this assignment, you will choose two presentations about real-life senior projects, from former CPE undergraduates via videos. You can access the videos through <https://kmutt.me/CPE334Lab2>.

Listen carefully and study the slides. Concentrate mostly on the software engineering processes each project used. Then answer all the questions below.

You should type your answers into this document, after each question. Save your document as PDF with the filename **6207050nnnn_Lab2.pdf** and upload to LEB2.

Your grade on this assignment will depend on your effort in really thinking about these questions, as well as on your ability to apply the concepts presented in Lecture 2.

-
1. What was the first project you heard about? (topic or purpose of the system) We'll call this Project 1 in the remaining questions.

Software process create web applications and mobile applications for flexibly rescheduled , notification immediately and checkable conference status

2. What was the second project you heard about? We'll call this Project 2.

Kangna using game-based learning, to encourage farmer learning in rice cultivation management

3. In Lecture 2 we discussed four specific process models: waterfall, RUP, XP and Scrum. Which one is closest to the processes used for Project 1? What are your reasons for this answer?

Scrum เพราะ ตามแผนที่เขาพูดมา มีการทำงานที่จะแบ่งโปรเจกเป็นขั้นตอนย่อยๆ มีการส่งงาน ประเมินผลโดยผู้ทำโปรเจก และปรับปรุงแก้ไขทีละขั้น

4. Which process model is closest to the processes used for Project 2? What are your reasons for this answer?

Waterfall เพราะ อ้างอิงตาม Project plan ที่แสดงมา เป็นรูปแบบของการเรียงลำดับ ไม่วนกลับซ้ำ ไปทำขั้นตอนเก่า ซึ่งมีความใกล้เคียงกับ water all มากที่สุด

5. Did Project 1 complete all its planned work? If not, what problems did the team experience? If it did, why do you think it was successful? Did this have anything to do with its software engineering processes?

Yes it's complete all plan there are 3 problem underestimate effort of each task in Sprint Planning Session, Cannot work as agreed and Choose the wrong technology stack. สำเร็จเพราะสามารถทำได้ตามแผนที่วางไว้ทั้งหมด เกือบ100% ถึงแม้จะมีปัญหาเกิดขึ้นก็ตาม

6. Did Project 2 complete all its planned work? If not, what problems did the team experience? If it did, why do you think it was successful? Did this have anything to do with its software engineering processes?

No there are 2 problem first about the time allocation and second the complexity evaluation คิดว่าสำเร็จเพราะสามารถทำได้เสร็จแม้จะเกินเวลา เนื่องจากปัญหาต่าง แต่จากในคลิปเขาก็ระบุปัญหาที่เกิดขึ้นได้อย่างชัดเจน

7. Compare and contrast the software engineering processes used by Project 1 and Project 2. Use the definition items presented in Lecture 2, namely values and principles, necessary activities, artifacts and roles.

Values and Principles: Waterfall จะถูกกำหนดโดยแนวทางที่เป็นระเบียบและต่อเนื่องมากกว่า แต่ Scrum ก็ขับเคลื่อนด้วยอุดมคติของความยืดหยุ่น ความร่วมมือ และความสามารถในการปรับตัว

Necessary Activities: Waterfall จะแนวทางที่เป็นระเบียบตั้งแต่ข้อกำหนดไปจนถึงการเผยแพร่ Scrum จะใช้การพัฒนาแบบวนซ้ำพร้อมข้อเสนอแนะและการปรับตัวอย่างสม่ำเสมอ

Artifacts: Scrum ใช้งานที่ค้างอยู่และงานส่วนเพิ่ม แต่ Waterfall จะสร้างเอกสารประกอบอย่างละเอียดในแต่ละขั้นตอน

Roles: Waterfall จะให้ความสำคัญกับความรับผิดชอบเฉพาะสำหรับแต่ละขั้นตอนมากขึ้น Scrum ก็สนับสนุนให้ทีมจัดระเบียบตนเอง

8. After completing this exercise, what processes do you think you want to use in your CPE334 term project?

Scrum