优点：

1. 使用了纯二进制流的文件操作形式，包括预存档和修改文档
2. 在将二进制流转化为文本流并存进结构体数组后，及时使用fflush(stdin)来清除缓存
3. 使用了system(“pause”)来适当延时，以及system(“cls”)及时清屏
4. 文件操作路径为相对路径，提高了程序的可移植性
5. 建立了一个多文件项目，并把最主要的函数声明都放在了database.h头文件里面，实现了信息隐藏
6. 每个.c文件代码的平均长度为40多行，最长不超过109行，简洁不冗杂
7. 以对应功能的英文来命名函数，清晰明了

缺点：

1. 对于非法输入的处理并不完善，主要包括字符串的比较
2. 功能不够丰富
3. 对于栈的使用太多，导致占用内存太多
4. 对于交互页面可以有更好的设计

遗留的问题：

1. 如何才能将“w”的文件操作指针移动到想要的位置，从而来进行相应数据块的改写，即直接对二进制文件进行改写。
2. 当fgets(a,sizeof(a),stdin)遇上循环时会连续打印多次

位置形式：fgets(a,sizeof(a),stdin)是在循环外面的