# 从Word2Vec到FastText

文本处理大杀器

七月在线 加号

微博: @翻滚吧\_加号

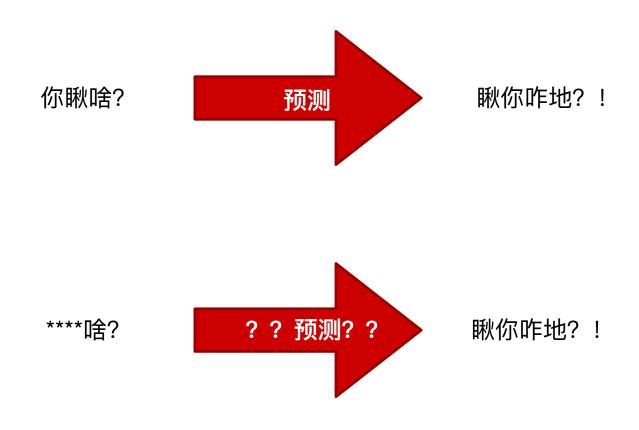
2016年11月20日

## 目录

- □ Word2Vec在深度学习中的应用
  - □ 文本生成(Word2Vec + RNN/LSTM)
  - □ 文本分类 (Word2Vec + CNN)
- FastText
  - □ 原理
  - □ 应用

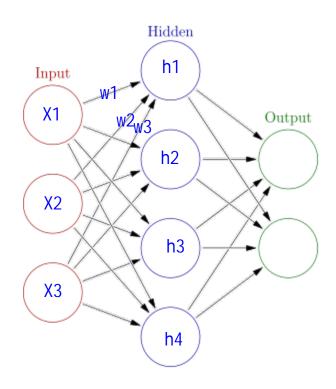


# 文本生成





# 普通神经网络



f函数可取: sigmoid, 正切函数等

h1 = f(w1\*x1+w2\*x2+w3\*x3)



# 带记忆神经网络

所以说,光直接feed不行,我们希望我们的分类器能够记得上下文前后文关系:

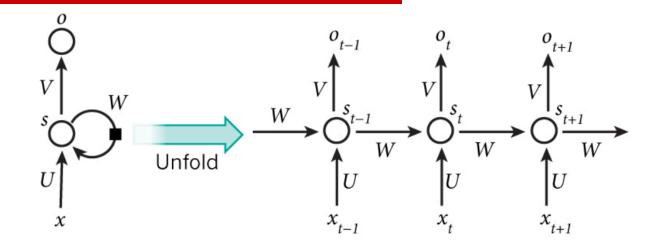
RNN的目的是让有sequential关系的信息得到考虑。

什么是sequential关系? 就是信息在时间上的前后关系。

相比于普通神经网络:



#### **RNN**



每个时间点中的S计算

当前的记忆 = 权重U\*输入 + 权重W\*上一次的记忆  $s_t = f(Ux_t + Ws_{t-1})$ 

这个神经元最终的输出, 基于最后一个S

$$o_t = \operatorname{softmax}(Vs_t)$$

简单来说,对于t=5来说,其实就相当于把一个神经元拉伸成五个 换句话说,S就是我们所说的记忆(因为把t从1-5的信息都记录下来了)

# 记忆

由前文可见,RNN可以带上记忆。

假设,一个『生成下一个单词』的例子:

『这顿饭真好』--->『吃』

很明显,我们只要前5个字就能猜到下一个字是啥了

However,

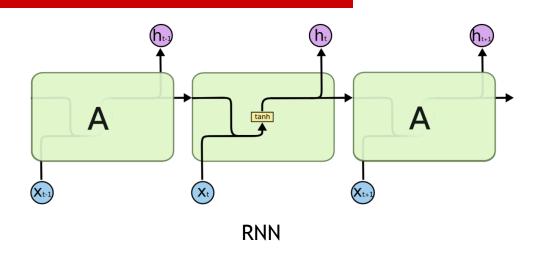
如果我问你, 『穿山甲说了什么?』

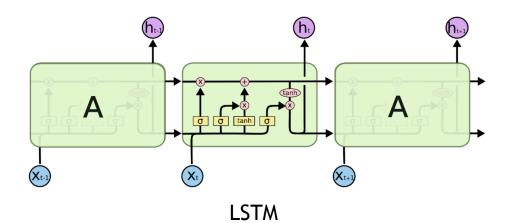
你能回答嘛?

(credit to 暴走漫画)

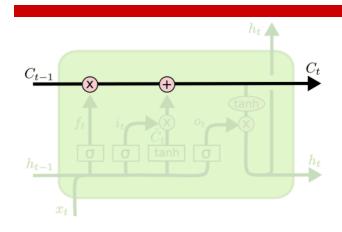


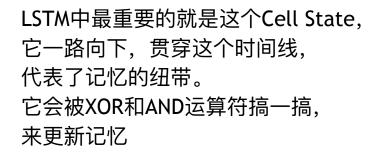
## LSTM 长效短期记忆: RNN是什么都记住, LSTM是只记住该记住的

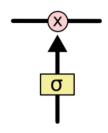












而控制信息的增加和减少的, 就是靠这些阀门: Gate

阀门嘛,就是输出一个1于0之间的值: 1 代表,把这一趟的信息都记着 0 代表,这一趟的信息可以忘记了

#### 下面我们来模拟一遍信息在LSTM里跑跑~

第一步: 忘记门

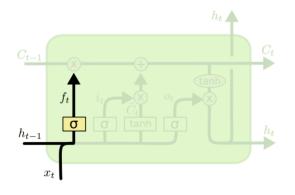
来决定我们该忘记什么信息

它把上一次的状态ht-1和这一次的输入xt相比较

通过gate输出一个0到1的值(就像是个activation function一样),

ft = 0或1 代表: 给我记着!

0 代表:快快忘记!



Wf: 权重 bf: 长度偏差值  $f_t = \sigma(W_f \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_f)$ 

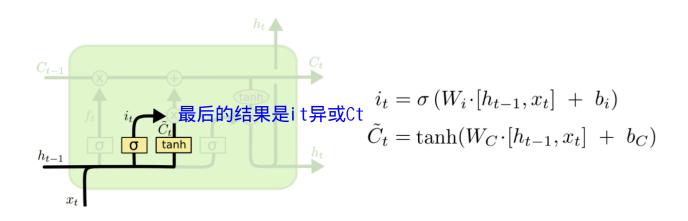
第二步:记忆门

哪些该记住

这个门比较复杂,分两步:

第一步,用sigmoid决定什么信息需要被我们更新(忘记旧的)

第二部,用Tanh造一个新的Cell State(更新后的cell state)如果不考虑之前的记忆,当前时刻的状态是怎么样的(应该会记住什么)

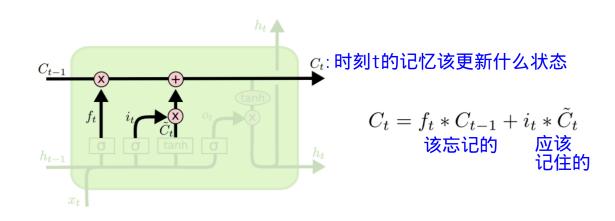




第三步: 更新门

把老cell state更新为新cell state

用XOR和AND这样的门来更新我们的cell state: 异或





第四步:输出门

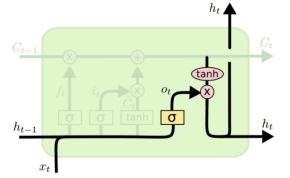
由记忆来决定输出什么值

我们的Cell State已经被更新,

于是我们通过这个记忆纽带,来决定我们的输出:

(这里的Ot类似于我们刚刚RNN里直接一步跑出来的output)





$$o_t = \sigma\left(W_o\left[h_{t-1}, x_t\right] + b_o\right)$$

$$h_t = o_t * anh(C_t)$$
 哪些需要记住, 哪些需要忘记

题目原型: What's Next?

可以用在不同的维度上:

维度1: 下一个字母是什么?



维度2: 下一个单词是什么?



维度3: 下一个句子是什么?

问答机器人



维度N: 下一个图片/音符/....是什么?



## 代码

【详见随堂 iPython Notebook】



# 文本分类



Baseline

BoW + SVM (Fan et al. 2008)

Deep Learning

CNN for Text (Kim, 2014)



1	<b>1</b> <sub>×1</sub>	<b>1</b> <sub>×0</sub>	<b>0</b> <sub>×1</sub>	0
0	1,0	<b>1</b> <sub>×1</sub>	1,0	0
0	<b>0</b> <sub>×1</sub>	<b>1</b> <sub>×0</sub>	1,	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	0

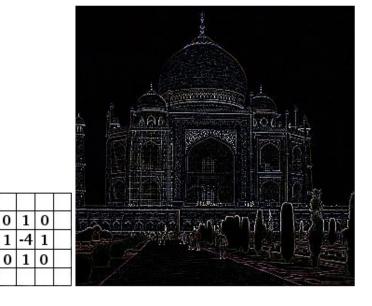
4 3

**Image** 

Convolved Feature







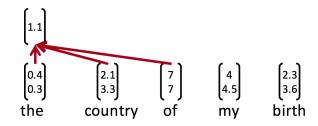


0 1

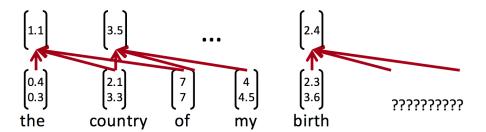
如何迁移到文字处理?

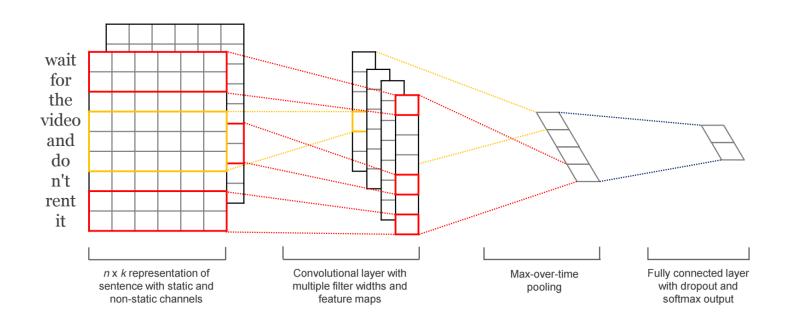
1. 把文字表示成图片

$$c_i = f(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_{i:i+h-1} + b)$$



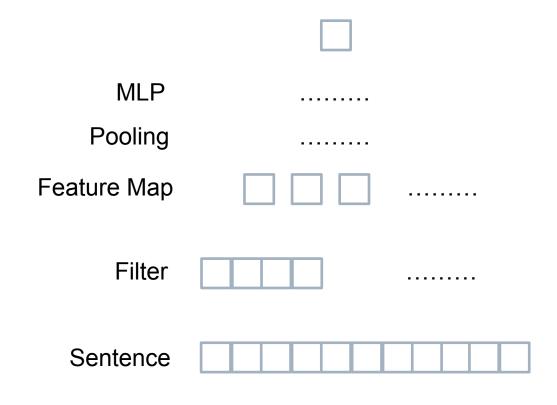
22







#### 2. 把CNN做成1D





#### RNN hypothesis





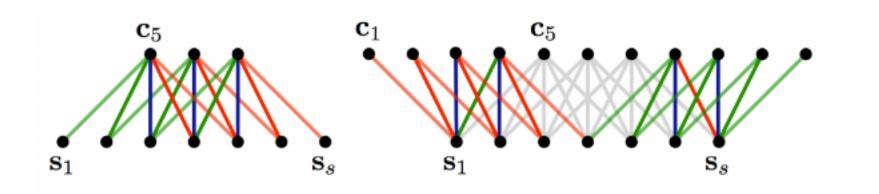
**CNN** hypothesis

你们到看这话句, 并不会到感违和。



边界处理:

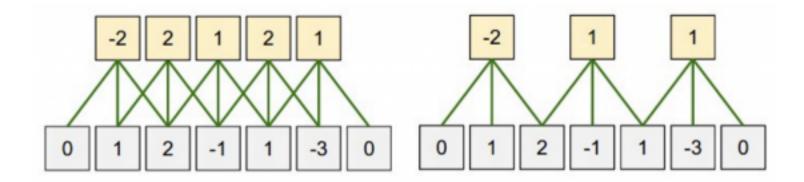
Narrow vs Wide





Stride size:

步伐大小





## 代码

【详见随堂 iPython Notebook】



#### **FastText**

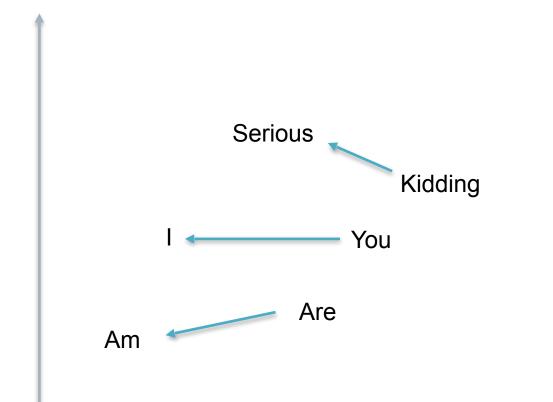
#### **Bag of Tricks for Efficient Text Classification**

Armand Joulin Edouard Grave Piotr Bojanowski Tomas Mikolov Facebook AI Research

{ajoulin, egrave, bojanowski, tmikolov}@fb.com



# 回顾Word2Vec

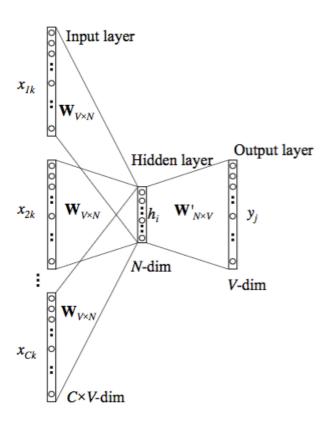


Are you kidding?
No, I am serious.
I am kidding.
You are serious.
Are you serious?
Am I kidding?

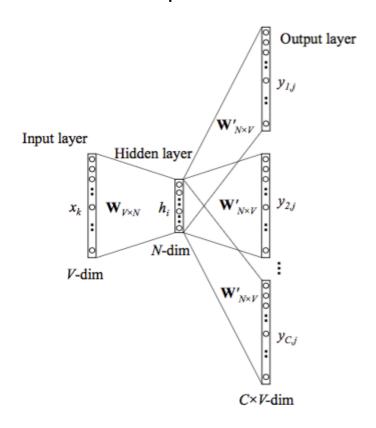


# 回顾Word2Vec

#### **CBoW**

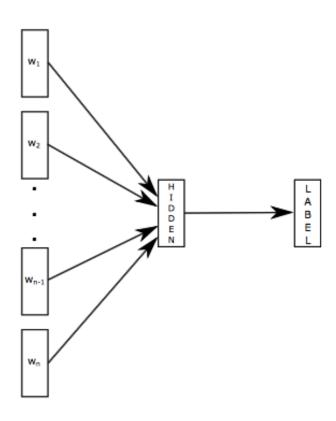


#### Skip-Gram



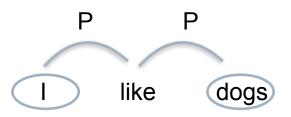


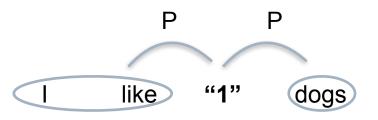
# FastText模型构架





# 模型意义

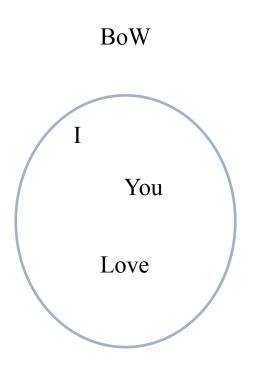


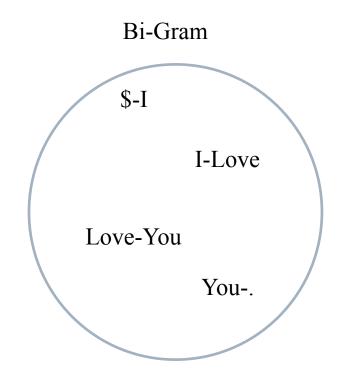




# 模型改进

I Love You.







35

普通玩法

Kernel Trick

Hashing Trick

1: hi, 2: hello, 3: what, 4:....  $k(x_i, x_j) := \langle \phi(x_i), \phi(x_j) \rangle$ 

$$k(x_i, x_j) := \langle \phi(x_i), \phi(x_j) \rangle$$

"What dose the fox say?"

 $h(what) \mod 5 = 0$ 

 $h(does) \mod 5 = 1$ 

 $h(the) \mod 5 = 1$ 

 $h(fox) \mod 5 = 1$ 

 $h(say) \mod 5 = 3$ 

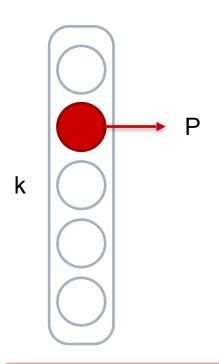
(1, 3, 0, 1, 0)

$$h_2(x) = +1 / -1$$

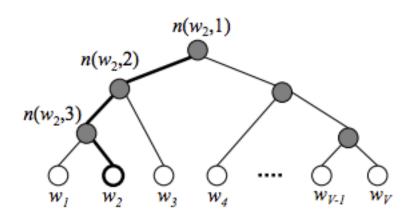
# 模型改进

#### Softmax

$$P(y=j|\mathbf{x}) = rac{e^{\mathbf{x}^\mathsf{T}\mathbf{w}_j}}{\sum_{k=1}^K e^{\mathbf{x}^\mathsf{T}\mathbf{w}_k}}$$



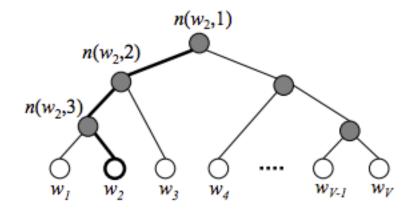
#### Hierarchy Softmax





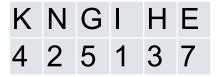
# 模型改进

#### 深度优先搜索





# 霍夫曼编码



常用的往Root放,不常用的往leaf放



# 总结

模型用途+空间时间提速

W2V

FastText



# 应用

更加快速的在线学习与反馈学习: 社交网络广告推荐, 信息流推荐

更加细分+可拓展化的分类任务:个性化新闻,网页,。。。

部署轻量级设备: 手机端 (Mobile DL), IoT, etc



# 效果

#### **Tag Prediction**

YFCC100M (Thomee et al., 2016)

Model	prec@1	Running time	
Wiodei	precegi	Train	Test
Freq. baseline	2.2	-	-
Tagspace, $h = 50$	30.1	3h8	6h
Tagspace, $h = 200$	35.6	5h32	15h
fastText, h = 50	31.2	6m40	48s
fastText, h = 50, bigram	36.7	7m47	50s
fastText, h = 200	41.1	10m34	1m29
${\tt fastText}, h=200, {\tt bigram}$	46.1	13m38	1m37



# 效果

#### Sentiment Analysis

	Zhang and LeCun (2015)		Con	Conneau et al. (2016)		fastText
	small char-CNN	big char-CNN	depth=9	depth=17	depth=29	h=10, bigram
AG	1h	3h	24m	37m	51m	1s
Sogou	-	-	25m	41m	56m	7s
DBpedia	2h	5h	27m	44m	1h	2s
Yelp P.	-	-	28m	43m	1h09	3s
Yelp F.	-	-	29m	45m	1h12	4s
Yah. A.	8h	1d	1h	1h33	2h	5s
Amz. F.	2d	5d	2h45	4h20	7h	9s
Amz. P.	2d	5d	2h45	4h25	7h	10s



## 代码

【详见随堂 iPython Notebook】



# 感谢大家!

# 恳请大家批评指正!

