# 实现图像的水平和竖直方向的翻转（ Flip）

# 算法概述

## 算法功能

对指定的图像，通过交换水平和竖直相对位置像素点的值来实现图像的水平翻转。

## 算法思路

对于水平翻转，因为行坐标相同，只需计算对应图像像素点的横坐标。并且在进行水平方向上相应的像素点的像素值的交换时，采用了并行度缩减的策略，令一个线程处理 4 个输出像素。

对于竖直翻转，因为列坐标相同，只需计算对应图像像素点的纵坐标，也是令一个线程处理4个输出像素。

# 算法接口

算法所使用的接口函数以及函数参数说明如下：

