# 实现灰度图像的抖动二值化操作（FlutterBinarize）

# 算法概述

## 算法功能

用像素点疏密表示像素值大小，对灰度图像进行二值抖动，得到二值图像。

## 算法思路

用像素点疏密表示像素值大小，对灰度图像进行二值抖动，得到二值图像。如果像素值越小黑色像素点越密集（白色像素点越稀疏），如果像素值越大黑色像素点越稀疏（白色像素点越密集）。

对图像进行抖动二值化处理。这是一个 Out-Place 形式的。算法一：根据对像素点划分出的不同层定义不同的扩散能力（扩散理解为把周围点像素值设为 0），分层处理，从而实现图像的抖动二值化操作。算法二：根据像素点值对应的模板处理当前像素点，从而实现图像的抖动二值化操作。

# 算法接口

算法所使用的接口函数以及函数参数说明如下：

