

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №9

Игра Змейка

Задание: реализовать классическую игру “Змейка”.

Описание игры: желтая Змейка ползает по синему консольному экрану. В случайном месте появляется Еда (красный символ). Когда голова Змейки оказывается в том же месте, где и Еда, длина Змейки увеличивается, а на поле появляется новая Еда. Если Змейка напоззает на свой хвост или выходит за пределы поля - игра останавливается.