

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №8

Необходимо разработать консольное приложение – игру «Быки и коровы».

Алгоритм игры:

1. Компьютер загадывает N-значное число (длина числа задаётся пользователем при старте игры и, очевидно, не может превышать 10), состоящее из неповторяющихся цифр (никакая цифра не может присутствовать в числе дважды, число не может начинаться с нуля). Для генерации случайного числа необходимо использовать методы библиотечного класса Random.
2. Затем пользователь, пытаясь угадать загаданное число, вводит N-значное число.
3. Компьютер выводит сообщение о том, сколько цифр (коров) угадано, но не расположено на своих местах, и сколько цифр (быков) угадано и находится на своих местах.
4. После чего пользователь переходит к п.2. Раунды продолжаются до тех пор, пока пользователь не отгадает загаданное число (т.е. получит четыре “быка”).