

第十三章 外星科技及其造物

译/零崎言识

他们发现了能使他们的大脑在同一具躯体，或是不同的躯体里存活下去的邪法；不仅如此，他们显然找到了某种手段，使他们得以汲取所搜集到一起的逝者们仍具有的意识。

——H.P.洛夫克拉夫特，《查尔斯·迪克斯特·瓦德事件》，竹子译

虽然大部分的调查员倾向于将神话生物们看作只比满怀恶意的怪物稍强一点的玩意，但实际上，不少神话生物都拥有充满着热情与活力以及先进科学技术的社会结构。像远古种族（the elder thing），米戈（mi-go），蛇人（serpent people），以及伊斯人（Yithians）都具备通过制造科技设备和利用科技手段来达到目的的能力。

神话种族的成员、人类邪教徒、以及巫师们，就像他们使用那些令人惊异的科学产物一样，他们偶尔也能够使用来自古代或是异界的造物。在接下来的段落里，会有一系列关于科技和秘法造物的内容。

绝大多数的人类都不可能区分出先进科技设备和具有魔法的神话造物的异同，并且这两者实质上都不是人类能理解和复制的。的确，被人类看作是强大魔法的东西，实际上可能是科学的产物，反之亦然。

米戈（Mi-Go）

米戈不但拥有（领先地球数百年的）先进科技，也渴望去使用它；科学技术是它们日常生活中非常重要的一部分。起初，米戈来到地球是为了在这里窃取某些在它们自己的世界中无法找到的矿物。因此，米戈带到地球的科技，大部分都与采掘和作战有关。

米戈甚至也接触到了神话众神所拥有的黑暗科技的边缘，也许，它们接触到的远比其他神话种族更多。从来自阿萨托斯的一枚子种中，它们创造了伽达摩（Ghadamon），一个尚未成熟的旧日支配者；他们还制造了光辉的偏方三八面体，此物有和奈亚拉托提普（Nyarlathotep）的某个化身相关的神奇力量；它们也建造了一个由魔法之门组成的网络，这将它们众多的前哨站联系到了一起。

为了对地球的生命形式进行研究和实验，米戈在

这里长久地驻留着，这也暗示了在仍隐藏着的米戈前哨站中会有更多神秘科技产物存在的可能性。米戈的先进医学知识和外科手术技术也非常值得一提，它们能够将人类的大脑从其躯体中取出并维持其全部的功能，时间长达数千年之久。此外，它们还能创造出看上去和真人无异的生化人偶，或是进行许多从人类的角度上看完全是奇迹的外科手术。

无论这样的技术被存放在何处，米戈都会小心翼翼地保护这些技术，并会追捕那些蠢到去偷走它们的人。

生化网状装甲

使用者：米戈

在危险的情形下，米戈通常会披上这些由发着微光的绿色黏液所织成的网状物，这种装甲在对抗钝击、火焰、电击等伤害时会提供 8 点装甲值。人类也能穿戴这种生化网状物，但会因毛发和肌肉被撕裂而在每次脱下装甲时受到 1 点伤害。因为人类并不会分泌合适的、能够照料到这些装甲的营养液，一件生化网状装甲将会缓慢地分解。

每被人类穿戴过一次，一件生化网状装甲将降低一点护甲值。当失去所有护甲值时，这件装甲将分崩离析，变成一池弥散着蒸汽的黏性物质。

穿戴该装甲是否会带来明显的副作用，则仍未可知。

黑莲粉末

使用者：蛇人（Serpent people）

一种令人费解的致幻剂，也被称作“漆黑的冥河”，被蛇人作为它们的拷问手段，用以取得更多的信息。在仅摄取极少量的情况下，黑莲粉末是一种温和的迷

幻药，其效果相当于有致幻作用的蘑菇；然而在摄入大剂量时，这种药物会使人变成疯癫的、满嘴胡言的白痴。

该药物能以注射（粉末在加热后将液化）或是吸入（其释放出的黑色烟雾闻起来像烧焦的太妃糖）方式摄取。一旦摄入多于普通的（消遣份量的）剂量，受害者会马上产生 1d6 分钟/剂的幻觉。受害者将看到犹如亲身体验的可怖幻觉，同时被迫获得对不可名状神话知识的洞察力——一些蛇人声称那简直像是去直视阿萨托斯（Azathoth）的面容。在药物生效时，受害者将每分钟失去 1d4 理智值。在这期间，受害者对询问非常敏感，容易透露消息和他们所紧密保守的秘密。接近结束时，受害者的身体将开始抽搐，直到虚脱并失去意识 1d10 小时。受害者醒来之后已经完全疯了的情形也是常见的。

报告中称黑莲花甚至在著名的瓦卢西亚时期也非常稀有，至于现在，这种声名狼藉的植物应该已经灭绝很久了。然而，并不罕见的是，一些来自远古时期的小瓶和罐子里会被发现装着份量不少的黑莲粉末。因此虽然尚未证实确有其事，但现代科技很有可能已足以分析这种粉末的成分，并将其再现于世。

大脑收容筒

使用者：米戈

这些闪着光泽的圆筒被用以保存从身体中取出的大脑。洛夫克拉夫特将其描述为“一英尺高，直径略小于一英尺，有着三个诡异的插槽呈等腰三角形镶嵌在圆筒正面凸起的表面上。”每个圆筒内部都装满了足以供养其中大脑的营养液。三个附属于圆筒的机器——一个在前方配置了成对镜头的装置，一个装着真空管和共鸣板的盒子，以及一个在顶部有金属碟片的小匣子——共同组成了米戈所制造的感官装置。当这些机器被接入合适的插槽时，就能为圆筒中的大脑提供视觉、听觉以及发声的能力。米戈并不具备人类的感官，但它们已经尽最大努力去模拟了。然而，它们也只提供了近似人类感官所能获得的声音和影像。所有的影像输入都是粗糙的，解析度很低；机器提供的听觉则只能听到毫无起伏的、像是单声道留声机所发出的单调声音。至于发声功能，因为米戈这种类真菌生

物已经全然丧失了感情，以及理解语言中细腻之处的能力，所以发声机器所发出的声音既刻板又单调，也一样缺乏感情。当所有的感官装置都没有接入圆筒，或是这些装置都处于关闭状态时，在收容筒中的大脑将进入某种近乎疯狂的沉睡状态，沉浸在奇诡的梦境和幻觉中。当一个人脑被放入大脑收容筒，该脑必须每月进行一次智力检定，一旦成功，它就会想起自己被困在一个铁皮罐里的事实，从而失去 1d3 点理智值。

颈动脉毒素

使用者：蛇人

这是一种颇为罕见的毒素，能导致颈动脉的状态逐渐恶化，这种毒会缓慢侵蚀受害者的颈动脉，导致大量的内出血，以及几乎不可挽回的死亡。颈动脉毒素的效应会在一段时间后发作，这段时间等于五分之一受害者体质值的天数。在此之后，受害者必须做一个极难（Extreme）的体质检定，若检定失败，受害者会在 1d3 天内以极为痛苦的方式死去；如果体质检定成功，则受害者成功抵抗了该毒素，但在 1d6 天内会变得非常虚弱，只能躺在床上休养。在卧床期间，受害者的力量值和体质值会暂时降低到 10 点，并完全虚脱，沉浸在可怕的幻觉中，没有医生能在受害者身上找到关于毒素或疾病的证据。在虚弱之后，受害者将每天恢复 1d10 点的力量和体质值，直到完全恢复。

远古种族水晶

使用者：远古种族

远古种族建造了大量的水晶储存器，来利用那些可以迫使修格斯遵从远古种族意志的能量。这些水晶能够储存魔法值，最小的晶体碎片能储存 5 点魔法值，而最大的能储存 100 点魔法值。当一个施法者施放法术时，他能从水晶中抽取部分或全部的魔法值。在其中并未储存魔法值的时候，远古种族水晶的温度与室温相同，不过一旦存入魔法值，远古种族水晶就会随着魔法值的存入而变得越来越冷。若想获得水晶中的魔法值，使用者必须与特定的水晶调谐：进行物理性的接触并花费 1d6 轮来与水晶的振幅协调。在最后一轮，使用者必须做一个意志检定，如若成功则能

从水晶中抽取所需的魔法值。值得注意的是，只有远古种族知道应如何，及有能力往水晶中存入更多的魔法值。

梦境晶化器

使用者：任何人

梦境晶化器看上去像是一个大型的、淡黄色的蛋型装置，可以用它在梦中看到远方（遥远的大陆、行星，甚至可能远及另一个次元）的景象。有传言称，该装置有一个次要的功能，允许使用者将物品（或甚至是生物）从梦境中带回来，能够预想到的是，在使用这一功能的时候，使用者必须对该物品或生物进行物理性的接触才可能成功。这独一无二的装置被传闻和谣言环绕，但有一点是确定的：想要使用该装置，就必须与晶化器的守卫——看起来像是一只只有光泽的水母，睡眠之神许普诺斯（Hypnos）麾下的某位仆从——为敌。

支配血清

使用者：蛇人

这种无色的浆液尝起来有一种淡淡的树莓味。受害者至少摄入十滴该血清才会受到完整的影响。随后，如果受害者没有通过一个困难（Hard）的体质检定，受害者将会变得对蛇人言听计从。蛇人身上特有的某种气味或是蛇人特有的某种说话腔调，是它们对受害者使用暗示的关键所在。受害者将愿意为蛇人做几乎任何事，除非这件事会危害到他或他所爱之人的性命。这种血清的代谢速度缓慢，如果在受影响期间没有摄入更多血清，受害者将在 1d10+10 天后从血清的影响中得以解脱。

地震采矿机

使用者：米戈

一个边长二十英尺的巨大立方体。立方体的每一面都覆盖着由模糊而不透光、像是玻璃一样的物质组成的不规则小凸面窗。当装置启动，通过调整，它能拉动深埋在地下的地层，使其穿过其上方的岩石层。这种机器能抵达地下四到五英里深的地方，同时能影响一块最大为一立方英里的区域。然而不幸的是，这

种机器在使用时有副作用——它会引发地震。地震的规模和受机器影响的区域大小、深度都有直接的关系。因此，米戈更倾向于只在大面积的无人区中使用这种机器，以免被察觉。一个不熟悉米戈科技的人类不太可能开动这种地震采矿机，除非是受偶然因素影响。

电气枪

使用者：米戈

这个武器看上去像是个门把手大小，漆黑多瘤的一团金属物质，上面布满了微小的电线，米戈通过紧紧地握住并改变这个武器的电阻来使用它。这个武器被激活时能发射出一团蓝色的球型电火花，对目标造成 1d10 点伤害，并在命中时像泰瑟枪一样电击目标，从而导致剧烈的肌肉痉挛，使目标在等同于电气枪所造成伤害的轮数里无法移动。除此以外，目标还必须作一个体质检定来避免 1d6 轮的昏厥，如果检定失败，除非得到及时的医疗干预，电击将导致目标的心脏骤停，并随之死亡。米戈会如常受到该武器的伤害（甲壳被烧灼），但米戈并没有可供电流传导的神经系统，因而对电击的后续效应免疫。如果人类想要使用这种外星武器，就必须对电气枪上的接线进行调整，这需要一个困难的（Hard）电气维修检定。这样的应急处置会让电气枪的开火变得不稳定，当尝试开火时需掷 1d6，只有结果为 1 或 2 时该武器才会开火。人类使用电气枪进行攻击的技能：火器（电气枪）的基础值为 10%。

来自冷之高原的玻璃

.....一扇由奇异的磨砂玻璃打磨而成的大型圆窗，威尔伯（Wilbur）说那是伟大古人的杰作，是他在亚洲旅行时发现并入手的。他一度称它为“来自冷之高原的玻璃”，并说那东西“很可能最早是毕宿星人（Hyadean）造的”，然而，这两个说法都没能对我有丝毫的启发。

——奥古斯特·德雷斯 & H.P.洛夫克拉夫特，《三角墙窗》

使用者：任何人

这块神秘的魔法玻璃能让持有它的人看到其他世

界的随机景象。它的所有者用红色粉笔在上面画了一个五芒星（可能是用来保护自己）。只要吟诵一句简短的韵文，这块玻璃就会展示克苏鲁神话中某个存在的影像。不幸的是，这个存在同时也会透过这块玻璃看到使用者的那一边。影像中会出现什么是随机的，和使用者的选择无关。用以对镜片施法的法术已经被遗忘很久了，尽管有确切的传闻称，如果和一个住在卡尔克萨城（Carcosa）里的奇怪家伙谈妥，他就会将此法术传授给他人。

月透镜

在位于英格兰塞文谷（Severn Valley）的葛茨伍德村（Goatswood）里，存在着—件被称作月透镜的造物。月透镜由莎布·尼古拉丝（Shub-Niggurath）的崇拜者所造，此透镜能聚焦一束月光，从而在召唤孕育千万子种之黑暗之母的仪式中提供协助，使该仪式能在满月时分进行（仪式本来所需的月相是新月）。

神秘学的研究者们认为月透镜实际上是一块被特别调整过的来自冷之高原的玻璃，其振幅被调至和莎布·尼古拉丝的栖息之地一致。如此，它便有效地为这个神明提供了一个半永久的直接连通至地球的传送门。

伟大的白色空间

使用者：远古种族

一个奇怪的异次元空间。我们尚未知晓远古种族是否真的是这个异次元空间的创造者，然而毫无疑问的是它们积极地利用了它。伟大的白色空间连接了相隔数光年之远的地方，它现在是、或许仅仅曾经是远古种族用以在宇宙间旅行的工具。远古种族在地球上建造了至少一座通向伟大的白色空间的传送门，其中一座大门被深埋在中国的群山之间，其他的大门是否存在则仍未可知。如果伟大的白色空间真的由远古种族所造，那么就有理由相信，其他的袖珍异次元空间也已经被创造出来了，它们也许在大小上各有不同，并隐秘地存在着，直到被哪些倒霉的旅行者或巫师发现为止，毕竟，谁知道那些空间里都有什么东西？

阿尔哈萨德之灯

阿尔哈萨德之灯有着异乎寻常的外表。它燃烧着灯油，并且看上去像是金制的。它的外形像是一个椭圆形的壶，有一个从一侧向上弯曲的把手，在另一侧则有着给灯芯和火焰预留的开口。许多难以理解的绘画装饰着它，字母和图案接连排列成了话语——那是种全然陌生的语言。

——奥古斯特·德雷斯 & H.P.洛夫克拉夫特，《阿尔哈萨德之灯》

使用者：任何人

它是一个被施了魔法的油灯。当点燃时，该灯将向外喷出一种能让吸入者的心灵陷入恍惚幻象的蒸汽。幻象所揭示的通常是神话异界中奇诡怪异的景色，以及彼方存在的行为方式。如果该灯是被阿尔哈萨德本人——《阿尔·阿吉夫》的作者——使用过的，一部分他渊博的学识将被阐述出来。据信这盏灯是独一无二的，但它如今的行踪已是谜团。

伊斯人

在所有已知的外星种族中，伊斯人是科技最为先进的。然而，非常奇怪的是，也许是由于伊斯人的生活哲学，它们总是不情愿去使用自己的科技。它们倾向于消极应变，在确实需要时，快速而熟练地设计出所需的新科技，但在平时，它们的好奇心并不会让它们主动去发明些什么。

需要特别提及的还有伊斯人对时间的征服——这是它们被称作伟大种族的缘由所在。它们是唯一能在时间流中随意穿梭回溯的科技种族。不知何故，它们甚至能避开廷达洛斯猎犬，后者会追击那些穿越时间，并引起它们注意的生物。

尽管伊斯人穿越时间能力主要是源自它们的精神力量，但它们也发明了一些能影响到第四维度的装置。

电击枪

使用者：伊斯人

一种罕见的伊斯武器，这个设备是伟大种族在抵达史前时代的地球不久后设计出来的，用以对抗肉食性的飞天水螅。该设备有着摄影机一般的外型，能够发射出数团巨大的电浆。该武器有多种形制，最常见

的一种电击枪能装载一组 32 发的弹药，重新装填需花费一轮。尽管电击枪能一次性射出多发电浆，但在第四发后的每一次射击都会增加 5% 使电击枪烧毁的几率。每发电浆能对目标造成 1d10 点伤害。该武器的基础射程为 100 码，每再远 100 码，则在攻击检定上增加一个惩罚骰并在伤害检定的结果上减去 3。反之，在抵近射击时，在攻击检定上增加一个奖励骰。

一个调查员能通过一个成功的智力检定弄清楚如何使用这种武器。人类使用电击枪进行攻击的技能：火器（电击枪）的基础值为 10%。

飞天水螭

充满恶意的飞天水螭从亿万年以前起就已在地球上成功殖民了，这显然是在它们用自己的力量飞抵地球之后。这些飞天水螭建造了巨大的玄武岩城市——这也正是它们后来被囚禁的地方——但除此之外再没有证据能证明它们的科技水准。有假设称，它们的科技大约与人类在中世纪晚期的水平相当。

喷雾器

使用者：米戈

这个装置看上去像是一簇缠绕在一起的金属管子，能喷射出一团包裹在厚重云雾中的冰冷锥形雾气，这片雾气大约有十英尺宽，看起来像是稠密的白雾，并且极度的冰冷。暴露在雾气中会受到每轮 1d10 点伤害，如果受害者穿着能保暖的衣物，则受到的伤害降低 1 点；如果受害者穿着厚实的、能在极地御寒的衣物，则受到的伤害降低 3 点；躲藏在车中也能获得 4 点伤害保护，但无论引擎是否仍在运转，雾气都会冻结车辆的引擎，导致直到气温回暖之前，车辆都无法启动或重新启动。该武器的喷射可以是持续的，米戈通常会朝一个目标喷雾数轮，以确保未受保护的人类已经死亡。

一个调查员能通过一个成功的智力检定弄清楚如何使用这种武器。因为雾气扩散的速度远比子弹要慢，一个能看到喷雾器启动，并且能够移动（也就是说，没有被捉住、关在封闭的地方）的调查员能够以一个成功的敏捷检定避开缓慢扩散的雾气。该武器能

容纳足够发射二十次的弹药，每一发都能持续一整个战斗轮。

冥王星之药

我这里有五粒辽丹，中国的哲学家老子曾经使用过它，在它的影响下，他曾经幻视到了道。道是世界上最神秘的力量，它包含一切，浸透一切。——弗兰克·贝尔纳普·隆恩，《廷达洛斯猎犬》

使用者：任何人

这种药物能将服食者的心灵送回到过去，有时这个“过去”实在过于遥远了，以至于药物的使用者也许会遭遇廷达洛斯猎犬（本书第 298 页）——某种能通过它的“角度”在时间中往复来回的存在。

使用这种药物的人必须作一个理智检定，失败则损失 1d8 点理智值；然而如果使用者在回到过去的时间旅行中遇到了神话的存在，则会失去看到那些东西所应损失的理智值。服下冥王星之药并见证宇宙、地球的真实历史，便会得到 1d6 点克苏鲁神话技能。

这种药物可以是小片的固体或液体，它的炼制方式在一系列神话著作，譬如《伊波恩之书》（本书第 226 页）中，都有提及。

夏盖虫族

夏恩（shan）的科技与米戈的很相似——主要朝着与神话众神有关的黑暗科技发展。它们用巨大的金字塔型宇宙飞船飞越宇宙空间，在这些飞船的中心部分都有一座“核反应炉”——可以是一片阿萨托斯的碎片，或是一扇通向阿萨托斯的异界传送门。

夏恩的武器是它们的科技演化中尤为独特的领域。那残酷的神经鞭，仅仅是它们所设计的众多武器中的一种。

光辉的偏方三八面体

（它是）一个近似于黑色，有着红色纹路和许多不规则平面的多面体，它要么是某种极为异乎寻常的晶体，要么是一件由矿物雕刻并高度抛光打磨而成的工艺品。它并没有被放在盒底，而是被一个环绕着此物中央的金属箍支撑着，那金属箍则水平地伸出七

条设计诡异的支柱，每一条支柱都连接到盒内的一个角……在擦拭后，布莱克 (Blake) 目不转睛地盯着它，在他看着那闪闪发光的表面时，他几乎觉得这块石头是透明的，无数个半成型的、神奇的世界就在其中。

——H.P.洛夫克拉夫特，《夜魔》

使用者：奈亚拉托提普 (Nyarlathotep) 的信徒
一颗大约四英寸宽的石头，镶嵌在一个古怪的金属盒里。它会奖赏或诅咒那些幻想能在其中观察到其他世界或其他次元的人——所以，这块石头的内部闪耀着并非来自我们这个世界的的光辉。

当金属盒关上时（使其中的宝石处在完全的黑暗中），一位奈亚拉托提普面貌狰狞的化身便会亲临，这化身因它憎恶光亮——它决不会进入任何有光的地方，甚至连只有路灯打下的黯淡光圈也不行——因而被称作夜魔 (Haunter of the Dark)。

这颗石头能够极大地支配人类的心灵，据信被用在了对奈亚拉托提普的崇拜中。这造物极为古老，在人类存在以前就已出现，且很可能是米戈在尤格斯星 (Yuggoth) 上打造的。

星之智慧教派

距今最近的光辉的偏方三八面体的持有记录来自一个新英格兰的教派，该教派被称作“星之智慧” (Starry Wisdom)，据称它的成员们在 1844 至 1877 年间，将光辉的偏方三八面体保管在了位于罗德岛 (Rhode Island) 普罗维登斯市 (Providence) 市的一所教堂里面。

在那之后的一段时间里，星之智慧教派神秘地消失在人们的视线中，再没有人提到过他们。直到 1934 年，有报告指出有个医生在读了一名当地艺术家罗伯特·布莱克 (Robert Blake) 的日记之后，将那箱子和宝石扔进了纳拉干西特湾 (Narragansett Bay) 的海峡深处。

有人坚持认为星之智慧教派仍在活动，尽管时至今日它早已转入地下并完全淡出了公众的视野。至于一些关于在深夜的纳拉干西特湾会有渔船出现的传言，则未有证据证实其真实性。

蛇人

众多蛇人的王国是由巫师或炼金术士建立的；然而，至少有一个蛇人王国起源于地球深处的幽嘶要塞 (Yoth) 并在日后迁移至了希柏里尔 (Hyperborea)，这一王国将本国的科学技术提升到了全新的水平。据信，那一处的蛇人至少拥有相当于人类二十世纪晚期的科技水平，但它们的生物学造诣则远不止如此。

幽嘶 (Yoth) 蛇人能够随意调整其他生物的生命形式。妖鬼 (Ghast) 和渥米族 (Voormis) 都是蛇人的作品，它们被自己的蛇类主人繁殖，用以执行某些任务。蛇人不但能在某个生物还处在胚胎期时对其遗传结构进行调整，还能在生物的生长发育期间也做到同样的事；除此之外，蛇人还能制造对即使完全成熟的样本个体也能够起效的血清，并使其在个体身上引发效果非凡的改变。克隆和加速生长同样是蛇人的拿手好戏。

另一个蛇人会特别感兴趣的领域是对毒药和毒素的创造。一些蛇人制造的毒剂是致死的，而另一些仅会使人入睡；一些生效得非常快，另一些则可能会在过了整个世纪后才完全起效；一些的作用非常显然——用来使人倍感恐惧；另一些的效果则不可思议地难以察觉。蛇人在对毒药的理解上达到了其他种族难以企及的高度，它们实在热衷于此。

在希柏里尔 (Hyperborea) 末期的蛇人文明中，保存着许多来自幽嘶要塞 (Yoth) 的秘密。但随着该文明在约一百万年前失落，蛇人的科学技术就几乎完全消失了。某些生活在当代的蛇人力求重拾它们遗失的科技，但这些蛇人为数不多。

米纳尔的星石

使用者：任何人

米纳尔 (Mnar) 的星石经常能在应该是远古邪恶存在的陵墓里找到，这些刻有一枚旧印 (Elder Sign, 本书 225 页) 的绿色盘状 (有时也是星形) 的石头，总是出现在那些陵墓里的同一位置上。

有人断言那些石头本身，乃是来自传说中的史前大陆米纳尔 (Mnar)，但一些神秘学学者们认为，米纳尔大陆并未真实存在过，那些石头来自地球之外，甚

至可能是由旧神（Elder God）自己制造的。无论如何，有理由相信星石能够在旧日支配者（Great Old Ones）爪牙的威胁下保护其持有者，让他能在黑暗中安全地往来。但有一点非常重要，星石所提供的保护针对的是旧日支配者的爪牙，而非旧日支配者本身！

亦有民间传说称，星石也有招致祸害的一面。任何把一块星石从它应在的位置上移走的人，都会受到来自外神的诅咒。很可能外神们并不希望星石被人从那些监禁着旧日支配者的陵墓监狱中带走，因为那种行为会有效地削弱监狱中的魔法力量，并使得该处囚禁着的旧日支配者有机会逃脱。

停滞块

使用者：伊斯人

这种设备有许多不同的大小和外形，然而它们的用途都是相同的：用以减缓时间的流速。老式的停滞块能在外部时间过了一千年时，其内部的时间才流逝了一秒钟，但在伊斯人的未来里，它们将得以提升停滞块的性能，使其达到内部一秒等于外部一百万年的程度。

最小的停滞块在纳克特城（Pnakotus）用以保存书籍，大一些的被用来将伊斯人送去未来。几乎所有的停滞块在设计上都是朴素的，由金属或塑胶制成，没有存在外部电路的迹象。

按下一个按钮或干脆将它打开能让大多数的停滞块停止运转，然而另一些停滞块有着更复杂的面板，能够允许使用者设置所停滞的时间，这些更复杂的设备对那些并不熟悉伊斯科技的人来说很可能是难以理解的，但任何人都能使用较为简单的停滞块，甚至可能仅仅是出于偶然。

纳克特城（Pnakotus）

在一百万年前，伟大种族在澳大利亚沙漠中的某处建立了纳克特城。有学者认为这座城市的名字可译作“记录之都”，因此，普遍认为那也是一个巨大的知识存放点。

一件由伊斯人发明的装置，用以清除那些它们经由时间移动交换了精神的生物所留存的记忆。这是一个黄铜色的、小而细长的矩形盒子，上面有着许多细小的凹陷。从盒子的其中一面上，有五根柔软的金属管子延伸而出，这些管子的末端都有一根一英寸长的金属针头，用来插进受害者的头部。将全部的针插好会花费五轮的时间。一旦装置得以启动，除非受害者在意志检定中成功，否则就将陷入瘫痪状态，该检定在装置启动后的每一轮都需要进行。

在启动后的每一轮，这台机器都会擦除受害者一年份的记忆，或是移除他五点智力值，使用哪一种功能可以由装置的操作者决定。那些被擦除的记忆和思想会被储存在那黄铜色的小盒子里。对记忆的擦除并非总能做得很完整，受害者每一年都有一个大小等于其智力值的可能性，以做梦的形式回忆起一些自己所遗失的记忆。除此之外，这台装置所产生的效应是可以被逆转的，那些被储存的记忆可以由该装置注入到原本拥有它的脑内，或者，完全注入到另一个不同的生物中去。

记忆清洗器非常复杂，只能由那些对伊斯科技非常熟悉的人使用，对其一窍不通的人则需要通过一个极难（Extreme）的智力检定才能成功操作这台机器，而一旦检定失败，连接在该装置上的那个人会遭受大脑损伤，失去 1d100 点智力值。

深潜者

深潜者的技术对人类来说是几乎难以辨别的。

除了它们在石器时代的建筑，大部分的深潜者工艺都以有机体的形式呈现。值得相信的是，它们是在第一次与修格斯结盟，并找出古老者是如何创造和驱使这些生物时获得了自己日后所拥有的有机科技的基础。现代的深潜者城市与其说是修建出来的，不如说是生长出来的。有时，其他有用的工具也同样能够像这样被培育出来。科学技术并没有对深潜者的社会造成像在人类社会那么显著的影响，但它仍是深潜者手中的一股重要的力量。

记忆清洗器

使用者：伊斯人

时间通讯机

使用者：伊斯人

这些装置有时会被配发给伊斯人中的人类特派员。当装配好以后，这个装置有大约一英尺高。时间通讯机是由青铜制成的，它的表面上有着错综复杂的雕刻，一颗对应着特定的一位伊斯人的红色宝石，镶嵌在机器的顶端。

当机器的开关打开，宝石就会发出红光。在数分钟以后，机器便会成功建立同宝石所对应的那位伊斯人的连接，该伊斯人可以身处任何时间或空间。此外，一幅全息投影也会被机器投射出来，而那名伊斯

人也能看到联络自己的机器所占据的时空，因而能够与那些联系自己的存在交流。

一台伊斯时间通讯机的操作非常简单，因此一个调查员能够判断出哪一个雕刻是用来打开它的开关。