



## Sumo Escolar






### Sobre el evento:

<b>Nombre del evento:</b>	Sumo Escolar
<b>Tipo de robot:</b>	Plataforma (Fischertechnik, Lego FC)
<b>Competidores:</b>	Estudiantes activos de colegios.
<b>Modalidades:</b>	Lucha
<b>Descripción:</b>	Es el tradicional arte marcial japonés, los robots intentan sacar al competidor fuera del ring.

### Sobre los equipos:

<b>Nombre:</b>	Debe proporcionarse un nombre al equipo con el que se identificará en el evento.
<b>Número de integrantes:</b>	Máximo 3.
<b>Capitán:</b>	Será la persona encargada de manipular el robot y representar el equipo ante los jueces.
<b>Paper:</b>	El equipo debe proporcionar un escrito que describa las características del robot.

### Sobre el robot:

<b>Nombre:</b>	Debe proporcionarse un nombre al robot que lo identificará durante la competencia, si el equipo participa en varias categorías no podrá usar el mismo nombre para los robot.
<b>Tipo de control:</b>	Autónomo
<b>Dimensiones:</b>	N/A x 200 x 200 mm (alto - ancho - fondo)
<b>Peso máximo:</b>	1500g
<b>Expandible en competencia:</b>	No
<b>Fuente de energía:</b>	Autónoma. No se acepta el uso de combustible inflamable
<b>Algoritmos:</b>	Libre
<b>Restricciones:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li> Elementos que dañen el robot del oponente, igualmente los bordes.</li> <li> Elementos líquidos, o combustibles que dañen la pista o el robot oponente.</li> <li> Arrojar elementos al contrincante.</li> <li> Se restringe el uso de sustancias para mejorar la tracción de las llantas, esto se probará con una hoja estándar A4 (80gr/m<sup>2</sup>) en el anillo no debe ser capaz de sostener la hoja por más de 2 segundos.</li> <li> Elementos como electro imanes, bombas de vacío u otros que incrementen la tracción al anillo.</li> </ul>
<b>Observaciones:</b>	El robot no debe deteriorar el escenario, sopesa de sanciones por parte de los jurados



# UNROBOT

## Sobre la pista:

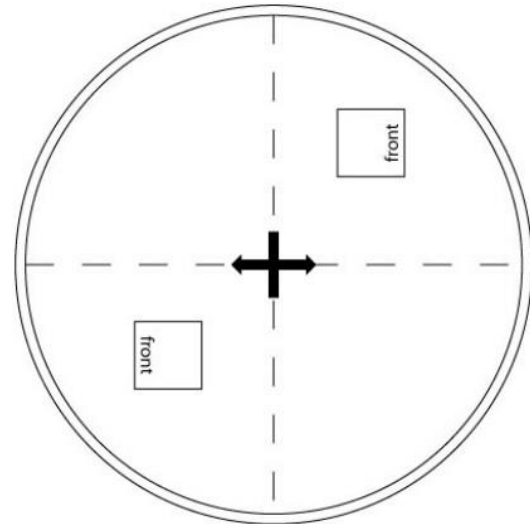
<b>Dimensiones:</b>	770mm (Diámetro)
<b>Fondo:</b>	Negro
<b>Material:</b>	Madera
<b>Tolerancia de la pista:</b>	5% en todas las medidas.
<b>Color de línea externa:</b>	Blanco
<b>Ancho de línea:</b>	25mm tolerancia $\pm 1$ mm
<b>Iluminación:</b>	Ambiente, cubierto en carpa





## Sobre la competencia:









<b>Tipo de pista:</b>	Pista única.
<b>Competidores en pista:</b>	2
<b>Tiempo de seguridad:</b>	5 segundos

**Punto de partida:**

El ring se divide en cuatro cuadrantes y se debe poner los robots en cuadrantes opuestos y en sentido opuesto a este, después de poner el robot no podrá reubicarse de nuevo.



<p><b>Desarrollo:</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>  Un combate consiste en 3 rounds, con un tiempo total de 3 minutos, a menos que los jurados decidan extenderlo.         </li> <li>  Quien gane primero 2 rounds (2 "Yuhkoh"), dentro del tiempo límite obtendrá la victoria dentro de la ronda. Si se finaliza el tiempo límite y ninguno de los equipos tiene 2 Yuhkoh ganará el equipo que haya obtenido un (1) Yuhkoh.         </li> <li>  Cuando ningún luchador gane en el tiempo límite, el combate se extenderá, de modo que quien reciba el primer Yuhkoh adicional se alzará con la victoria. Si a pesar de esto no se decide un ganador, los jueces podrán decidir el ganador por sorteo o por un round más a muerte súbita.         </li> <li>  Un Yuhkoh se otorgará al ganador cuando la decisión de los jueces se realice por sorteo.         </li> </ul>
<p><b>Tiempo límite:</b></p>	<p>3 minutos por combate (el juez podrá extenderlo)</p>

<p><b>Puntuación:</b></p>	<p>Un Yuhkoh se dará a quien:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> Al robot que legalmente saque del ring al oponente y haga que toque el exterior de la pista.</li> <li> Al robot cuyo contrincante toque por su cuenta el espacio fuera del ring.</li> <li> Cuando el robot ha caído en parte y no totalmente fuera del ring y se levanta por si solo el Yuhkoh no se contará y el combate continuará.</li> </ul>
<p><b>Causales de descalificación por ronda:</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li> Los insultos verbales o escritos en el robot son causales de descalificación inmediata.</li> <li> Poner en el ring alguna parte del cuerpo o poner objetos en la pista o cualquiera de los robots durante el combate, excepto bajo la autorización de los jurados o que el combate se encuentre detenido, siempre que no atente contra las demás reglas.</li> <li> Demandar detener el combate sin razones justificadas.</li> <li> Demora superior a 30 segundos para iniciar el combate, a menos que los jurados concedan tiempo adicional.</li> <li> Poner en funcionamiento el robot dentro de los 5 segundos posteriores al anuncio de inicio de round dado por el juez de pista.</li> </ul>

<p><b>Causales de descalificación de la prueba:</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>📢 No asistir a ninguno de los llamados para cumplir la ronda en pista, cuando los jurados así lo indiquen.</li> <li>📢 Conducta antideportiva o de sabotaje</li> <li>📢 Acumulación de faltas, decisión dada por los jurados.</li> <li>📢 En caso de descalificación, se otorgará automáticamente la victoria a los rivales del robot descalificado.</li> </ul>
<p><b>Pruebas:</b></p>	<p>Se contará con pistas aledañas a la pista de competencia, con características similares, en las cuales se podrán hacer pruebas y ajustes preliminares.</p>



**UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA**

**SEDE BOGOTÁ**

**DIRECCIÓN DE BIENESTAR UNIVERSITARIO**