

# **SEGUIDOR DE LÍNEA ESCOLAR**

#### Sobre el evento:

Nombre del evento:	Seguidor de línea escolar	
Tipo de robot:	: Kit LEGO	
Competidores:	Estudiantes de colegios	
Modalidades:	Contrarreloj	
Descripción:	Los estudiantes de colegio formarán equipos de trabajo para competir en pista de fondo blanco y línea negra, con distintas modalidades de competencia.	

## **Sobre los equipos:**

Nombre:	Debe proporcionarse un nombre al equipo con el que se identificará en el evento	
Nivel educativo:	Estudiantes activos en colegio	
Número de integrantes:	3 (máx.)	
Capitán:	Será la persona encargada de manipular el robot y representar el equipo ante los jueces.	
Paper:	El equipo debe proporcionar un escrito que describa las características del robot.	

### **Sobre el robot:**

Nombre:	Debe proporcionarse un nombre al robot que lo
	identificará durante la competencia, si el equipo
	participa en varias categorías no podrá usar el
	mismo nombre para los robot.



Tipo de control:	Autónomo	
Dimensiones:	30 x 30 x 30 cm (alto - ancho - fondo)	
Peso máximo:	No se limita	
Expandible en competencia:	No	
Fuente de energía:	Libre pero autónoma y se restringe el uso de combustibles inflamables.	
Algoritmos:	Libre	
Elementos de ataque al rival:	No	
Observaciones:	El robot no debe deteriorar el escenario	

## Sobre la pista:

Dimensiones:	4 x 4,5 m <sup>2</sup> (máximo)
Fondo:	Blanco (Banner)
Línea:	Negro (impreso en Banner)
Ancho de línea:	18 mm tolerancia ±1mm
Radio mínimo:	100 mm
Ángulos rectos:	No
Línea punteada:	No
Cruces:	No
Línea de inicio:	Si
Puentes:	No
Iluminación:	Ambiente, cubierto en carpa

## **Sobre la competencia:**

Tipo de pista:	Pista única
Competidores en pista:	1



Tiempo de seguridad:	5 segundos
Punto de partida:	20 cm antes de sensores de
	cronómetro
Meta:	Completar el trazado en el menor
	tiempo posible
Tiempo límite:	4 minutos
Causales de descalificación por	Salir de la pista por más
ronda:	de 10 segundos
	Ir en sentido contrario de
	la pista según se indique al
	inicio
	Tomar atajos dentro de la 🖁 pista
	Quedarse quieto por más
	de 10 segundos
	Dañar cualquier elemento de la
	pista
	No asistir a ninguno de
Causales de descalificación de	No asistir a ninguno de los llamados para cumplir la
la prueba:	ronda en pista, cuando los
	jurados así lo indiquen.
	Conducta antideportiva o
	de sabotaje
Ronda:	El equipo solo cuenta con 2
	oportunidades para completar el
	circuito (al final se toma el mejor
	tiempo).
	Se realizará una ronda inicial, y
	solo se permite que el equipo
	vuelva a pista, cuando los demás
	participantes hayan completado su vuelta inicial.
Drughasi	Se encontraran pistas aledañas a
i i debasi	la pista de competencia, con
	características similares, en la cual
	podrán hacer calibración de



sensores y pruebas preliminares.

