

ROBOT MINI-SUMO

Sobre el evento:

Nombre del evento:	Mini-Sumo
Tipo de robot:	Plataforma no comercial, NO kits.
Competidores:	Estudiantes de cualquier nivel de educación
Modalidades:	Lucha
Descripción:	Es el tradicional arte marcial japonés, los robots intentan sacar al competidor fuera del ring.

Sobre los equipos:

Nombre:	Debe proporcionarse un nombre al equipo con el que se identificará en el evento
Nivel educativo:	Estudiantes activos
Número de integrantes:	3 (máx.)
Capitán:	Será la persona encargada de manipular el robot y representar el equipo ante los jueces.
Paper:	El equipo debe proporcionar un escrito que describa las características del robot.

Sobre el robot:

Nombre:	Debe proporcionarse un nombre al robot que lo identificará durante la competencia, si el equipo participa en varias categorías no podrá usar el mismo nombre para los robots.
----------------	---

Tipo de control:	Autónomo-> No puede interactuar con otros sistemas (maquinas, humanos o cualquier otro)
Dimensiones:	~ x 10 x 10 cm (alto - ancho - fondo)
Peso máximo:	500 gramos
Expandible en competencia:	Sí, pero expandido no puede superar las dimensiones expuestas.
Fuente de energía:	Libre pero autónoma Se restringe el uso de combustibles inflamables.
Algoritmos:	Libre
Restricciones:	<ul style="list-style-type: none"> Elementos que dañen el robot del oponente, igualmente los bordes. Elementos líquidos, o combustibles que dañen la pista o el robot oponente. Arrojar elementos al contrincante No se permite sustancias para mejorar la tracción de las llantas, estas se probará con una hoja standard A4 (80g/m²) en el anillo no debe ser capaz de recoger la hoja por más de 2 segundos. Elementos como electro imanes, bombas de vacío u otros que incrementen la tracción al anillo.
Observaciones:	El robot no debe deteriorar el escenario

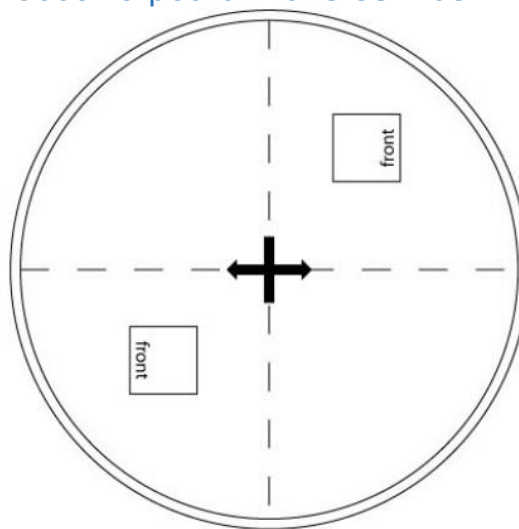
Sobre la pista:

Dimensiones:	Circular. 770 mm (diámetro), 25 mm (ancho del borde)
Fondo:	Borde blanco, diámetro interior negro
Material:	Madera










Tolerancia de la pista:	5 % para todo
Ángulos rectos:	No
Línea punteada:	No
Cruces:	No
Línea de inicio:	Si
Iluminación:	Ambiente, cubierto en carpa

Sobre la competencia:

Tipo de pista:	Pista única
Competidores en pista:	2
Tiempo de seguridad:	5 segundos
Punto de partida:	El ring se divide en cuatro cuadrantes y se debe poner los robots como se indica en la figura en cualquier lugar del cuadrante diagonal al oponente y en sentido opuesto a este, después de poner el robot no podrá moverse más.



	<p>Desarrollo:</p> <ul style="list-style-type: none"> Un combate consiste en 3 rounds, con un tiempo total de 3 minutos, a menos que los jurados decidan extenderlo. Ganará quien gane primero 2 rounds (2 "Yuhkoh"), dentro del tiempo límite. Si se finaliza el tiempo límite y ninguno de los equipos obtiene 2 Yuhkoh ganara el equipo que haya obtenido un (1) Yuhkoh. Cuando ningún luchador gane en el tiempo límite, el combate se podrá extender, quien reciba el primer Yuhkoh gana. En caso de que el resultado no sea concluyente los jueces podrán decidir al ganador por sorteo o por una revancha. Un Yuhkoh se otorgará al ganador cuando la decisión de los jueces se realice por sorteo.
	<p>Tiempo límite: 3 minutos por lucha (el juez podrá extenderlo)</p>
	<p>Puntuación:</p> <ul style="list-style-type: none"> Un Yuhkoh se dará a quien: <ul style="list-style-type: none"> Al robot que legalmente saque del ring al oponente y haga que toque el exterior de la pista. Al robot contrincante de aquel que toque por su cuenta el espacio fuera del ring. Cuando el robot ha caído en parte y no totalmente fuera del ring y se levanta por si solo el Yuhkoh no se contará y el combate continuará.

Causales de descalificación por ronda:	<ul style="list-style-type: none">  Los insultos verbales o escritos en el robot son causales de descalificación inmediata.  Poner en el ring alguna parte del cuerpo o poner objetos en la pista o cualquiera de los robots durante el combate, excepto bajo la autorización de los jurados o que el combate se encuentre detenido, siempre que no atente contra las demás reglas.  Demandar detener el combate sin razones justificadas.  Demora superior a 30 segundos para iniciar el combate, a menos que los jurados concedan tiempo adicional.  Poner en funcionamiento el robot dentro de los 5 segundos posteriores al anuncio de inicio de round dado por el juez de pista.
Causales de descalificación de la prueba:	<ul style="list-style-type: none">  No asistir a ninguno de los llamados para cumplir la ronda en pista, cuando los jurados así lo indiquen.  Conducta antideportiva o de sabotaje
	<ul style="list-style-type: none">  Acumulación de faltas, decisión dada por los jurados.  En caso de descalificación, se otorgará automáticamente la victoria a los rivales del robot descalificado.



UNROBOT

Pruebas:	Se encontraran pistas aledañas a la pista de competencia, con características similares, en las cuales podrán hacer pruebas y calibraciones preliminares.
-----------------	---



UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA

SEDE BOGOTÁ

DIRECCIÓN DE BIENESTAR UNIVERSITARIO