Zadanie 1

user.json zawiera obiekt JSON, który składa się z następujących par klucz-wartość

name -> zawierający wartość string „Josh”

weight -> zawierający wartość liczbową najpewniej int 175

age -> zawierający wartość liczbową najpewniej int 30

eyecolor -> zawierający wartość string „brown”

isHappy -> zawierający wartość booleanową true

cars -> zawierający wartość tablicową z 2 wartościami „Chevy” i „Honda”

favoriteBook -> zawierający kolejny obiekt typu JSON w skład którego wchodzą następujące pary klucz-wartość

title -> zawierający wartość string „The Last Kingdom”

author -> zawierający wartość string „Bernard Cornwell”

rating -> zawierający wartość liczbową najpewniej deicmal, float 8.38

Struktura JSON to obiekty zawierające się w {} i składające się z par klucz-wartość. Można w nich tworzyć nowe obiekty JSON oraz tablice dzięki czemu możliwość ich rozgałęziania i powiększania jest praktycznie nielimitowana.