



## **TRABAJO PRÁCTICO N° 8:** **SCRUM – Release and Sprint Planning –** **Planificación de Release y de Sprint**

**Cátedra:** Ingeniería de Software.

**Año:** 2022.

**Grupo:** 4.

**Profesores:** Covaro, Laura Ines (Titular)

Bene, Florencia (JTP)

**Integrantes:**

- 66685 - Alfonzo Paola Janet
- 78231 - Cocuzza Camila
- 50885 - García Gricel
- 42806 - Guanuco Alejandro
- 67404 - Monzon Esteban Nahuel

## Consideraciones de contexto

El Scrum Team encargado de realizar el release cuenta con 5 integrantes, algunos cuentan con experiencia en Desarrollo Web Responsive y otros tienen conocimiento en lenguajes Backend.

Debido a que ninguno tiene conocimiento en desarrollo de aplicaciones Mobile, desarrollaremos una aplicación Web utilizando un framework que nos permita exportar a IOS/Android.

Todos los integrantes cuentan con las herramientas de trabajo necesarias para llevar a cabo el desarrollo.

Acordamos como equipo que cada Sprint tendrá una duración de 2 semanas (10 días)

### Capacidad del Equipo

Equipo	Días Disponibles por Sprint (sin tiempo personal)	Horas de Esfuerzo por Día	Horas de Esfuerzo por Sprint (*)
Camila	10	4	32
Alejandro	9	3	22
Nahuel	10	4	32
Paola	10	3	24
Gricel	9	3	22
Total Horas		17	132

(\*) La Capacidad Total del Equipo por Sprint es 132 hrs, reservando un 20% del tiempo disponible para situaciones inesperadas o no contempladas que puedan surgir.

El primer sprint comenzará el lunes 26 septiembre 2022 y finalizará el Viernes 7 de octubre 2022 inclusive.

Consideramos las horas Scrum para cada integrante:

Daily 15 minutos diarios.. En total 2.5 horas en el sprint.

Review: 4 horas

Sprint Planning:4 horas

Retrospective: 4 horas

### Capacidad del Equipo por Sprint $\approx$ 132 hrs.

Para calcular las horas de esfuerzo por día se tuvo en consideración la disponibilidad horaria de cada uno de los integrantes del equipo, de acuerdo a las horas de cursado y de trabajo.

También, tenemos en cuenta que Grisel y Alejandro por otros compromisos trabajarán 9 días.

Product Backlog				
Prioridad	Rol	US	Story Point	MVP
1	Taxista	Loguear taxista	2	✓
2	Taxista	Ocupar taxi	2	✓
3	Taxista	Liberar taxi	2	✓
4	Taxista	Ver ubicación del pasajero	5	✓
5	Pasajero	Buscar taxis cercanos	3	✓
6	Pasajero	Pedir taxi	5	✓
7	Pasajero	Notificar a taxista y a central la solicitud de taxi	3	✓
	Pasajero	Loguear pasajero	2	×
	Adm. Central	Registrar central de taxis	1	×
	Taxista	Marcar taxi como fuera de servicio	2	×
	Adm. Central	Ver mapa de taxis	5	×

## Plan de Release

Prioridad	User Story	Story Points	Total Horas Ideales	
1	Loguear taxista	2	24	Sprint #1  ΣSP=11  ΣTotal Horas Ideales = 135
2	Ocupar taxi	2	32	
3	Liberar taxi	2	29	
4	Ver ubicación del pasajero	5	50	
5	Buscar taxis cercanos	3	50	Sprint #2  ΣSP=11  ΣTotal Horas Ideales = 131
6	Pedir taxi	5	45	
7	Notificar a taxista y a central la solicitud de taxi	3	36	
Release V1.0				

El primer release tendrá una duración de 2 Sprints, de 2 semanas cada uno, por lo que estimamos que esta primera versión nos llevará un mes de implementación.

En cada Sprint comprometeremos 11 Story Points.

En el Primer Sprint implementaremos las siguientes User Stories:

- Loguear taxista,
- Ocupar taxi,
- Liberar taxi,
- Ver ubicación del pasajero.

El objetivo del primer sprint es obtener feedback del taxista sobre el uso de la aplicación.

Mientras que en el Segundo Sprint implementaremos las siguientes User Stories:

- Buscar taxis cercanos
- Pedir taxi
- Notificar a taxista la solicitud de taxi

El objetivo del segundo sprint será obtener feedback del pasajero sobre el uso de la aplicación, además de completar la funcionalidad que permita la interacción entre el taxista y el pasajero.

En la tabla que se visualiza a continuación se puede observar la estimación en horas ideales de las tareas de cada una de las User Story que forman parte del MVP.

MVP Product Backlog					
Prioridad	Story Points	User Story	Tareas	Horas Ideales	Total Horas Ideales
1	2	Loguear taxista	Investigar API Facebook	4	24
			Diseño de Interfaz de Usuario	1	
			Diseño de la Implementación	1	
			Diseño de Pruebas	2	
			Desarrollo de Unit Tests	2	
			Implementación Frontend	6	
			Implementación Backend	4	
			Realizar Pruebas	3	
			Realizar Revisión de Código	1	
2	2	Ocupar Taxi	Diseño de Interfaz de Usuario	2	32
			Diseño de la Implementación	6	
			Diseño de Pruebas	6	
			Desarrollo de Unit Tests	2	
			Implementación Frontend	3	
			Implementación Backend	6	
			Realizar Pruebas	5	
			Realizar Revisión de Código	2	
3	2	Liberar Taxi	Diseño de Interfaz de Usuario	2	29

			Diseño de la Implementación	6	
			Diseño de Pruebas	4	
			Desarrollo de Unit Tests	2	
			Implementación Frontend	3	
			Implementación Backend	6	
			Realizar Pruebas	4	
			Realizar Revisión de Código	2	
4	5	Ver ubicación del pasajero	Investigar Integración con Sistema de Geoposicionamiento Satelital	6	50
			Investigar Visualización en el Mapa	6	
			Diseño de Interfaz de Usuario	2	
			Diseño de la Implementación	2	
			Diseño de Pruebas	3	
			Desarrollo de Unit Tests	3	
			Implementación Frontend	8	
			Implementación Backend	10	
			Realizar Pruebas	6	
			Realizar Revisión de Código	4	
5	3	Buscar taxis cercanos	Diseño de Interfaz de Usuario	6	50
			Diseño de la Implementación	4	
			Diseño de Pruebas	6	
			Desarrollo de Unit Tests	6	
			Implementación Frontend	8	
			Implementación Backend	10	
			Realizar Pruebas	6	
			Realizar Revisión de Código	4	
6	5	Pedir taxi	Diseño de Interfaz de Usuario	4	45
			Diseño de la Implementación	4	

			Diseño de Pruebas	6	
			Desarrollo de Unit Tests	4	
			Implementación Frontend	8	
			Implementación Backend	8	
			Realizar Pruebas	7	
			Realizar Revisión de Código	4	
7	3	Notificar a taxista solicitud de Taxi	Investigar envío de notificaciones push.	6	36
			Diseño de la Implementación	4	
			Diseño de Pruebas	5	
			Desarrollo de Unit Tests	4	
			Implementación Frontend	4	
			Implementación Backend	7	
			Realizar Pruebas	4	
			Realizar Revisión de Código	2	
<b>Total Story Points</b>	<b>22</b>	<b>Total Horas Ideales</b>			<b>266</b>

# Sprint Planning

Minuta de Sprint Planning	
<b>Sprint N°: 1</b>	
<b>Duración del Sprint en días: 10</b>	
<b>Objetivo del Sprint:</b> Construir una primera versión que permita el logueo del taxista, se pueda simular el pedido de un viaje para que el taxista pueda ver la ubicación del pasajero y pueda marcar su taxi como ocupado y libre.	
<b>Equipo Scrum:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Alfonzo Paola Janet</li><li>• Cocuzza Camila</li><li>• García Grisel</li><li>• Guanuco Alejandro</li><li>• Monzon Esteban Nahuel</li></ul>	
<b>Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 132</b>	
Definición de Hecho para el Equipo	Sprint Backlog
<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollo Completo:<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Código que respeta la Guía de Estilo definida por el equipo.</li><li>◦ Código Refactorizado.</li><li>◦ Revisión de Código realizada.</li></ul></li><li>• Probado:<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Pruebas Unitarias.</li><li>◦ Se cumplen las pruebas definidas a partir de los criterios de aceptación.</li></ul></li><li>• Sin defectos conocidos.</li><li>• Código y documentación versionada en el repositorio.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ver Backlog correspondiente al Primer Sprint en la Tabla que se visualiza a continuación.</li></ul>



Sprint Backlog					
Prioridad	Story Points	User Story	Tareas	Horas Ideales por tarea	Horas Ideales por User Story
1	2	Loguear taxista	Investigar API Facebook	4	24
			Diseño de Interfaz de Usuario	1	
			Diseño de la Implementación	1	
			Diseño de Pruebas	2	
			Desarrollo de Unit Tests	2	
			Implementación Frontend	6	
			Implementación Backend	4	
			Realizar Pruebas	3	
			Realizar Revisión de Código	1	
2	2	Ocupar Taxi	Diseño de Interfaz de Usuario	2	32
			Diseño de la Implementación	6	
			Diseño de Pruebas	6	
			Desarrollo de Unit Tests	2	
			Implementación Frontend	3	
			Implementación Backend	6	
			Realizar Pruebas	5	
			Realizar Revisión de Código	2	
3	2	Liberar Taxi	Diseño de Interfaz de Usuario	2	29

			Diseño de la Implementación	6	
			Diseño de Pruebas	4	
			Desarrollo de Unit Tests	2	
			Implementación Frontend	3	
			Implementación Backend	6	
			Realizar Pruebas	4	
			Realizar Revisión de Código	2	
4	5	Ver ubicación del pasajero	Investigar Integración con Sistema de Geoposicionamiento Satelital	6	50
			Investigar Visualización en el Mapa	6	
			Diseño de Interfaz de Usuario	2	
			Diseño de la Implementación	2	
			Diseño de Pruebas	3	
			Desarrollo de Unit Tests	3	
			Implementación Frontend	8	
			Implementación Backend	10	
			Realizar Pruebas	6	
			Realizar Revisión de Código	4	
<b>Total Story Points</b>	<b>11</b>		<b>Total Horas Ideales</b>	<b>135</b>	