#### 分类模型

授课教师: 吴翔

邮箱: wuhsiang@hust.edu.cn

March 18-25, 2019

- 1 统计学习概述
- 2 基本分类模型
- ③ 聚类模型
- 4 树模型
- 5 支持向量机

# 统计学习概述

#### 统计学习方法

统计机器学习 (statistical machine learning) 可分为:

- 有监督学习 (supervised learning) vs 无监督学习 (unsupervised learning):
   聚类分析即为典型的无监督学习
- 参数方法 (parametric methods) vs 非参数方法 (non-parametric methods)
- 回归 (regression) 问题 vs 分类 (classification) 问题: 分别针对连续变量和分 举变量

## 测试均方误差的分解

测试均方误差的期望值 (expected test MSE) 可以分解为如下三个部分:

$$E(y - \hat{f}(x))^2 = \underbrace{\operatorname{Var}(\hat{f}(x))}_{\text{variance}} + \underbrace{\left[\operatorname{Bias}(\hat{f}(x))\right]^2}_{\text{bias}} + \underbrace{\operatorname{Var}(\epsilon)}_{\text{irreducible}}.$$

- 模型方差 (variance): 针对不同的训练数据,  $\hat{f}$  的变化程度。
- 模型偏误 (bias): 通过相对简化的模型来近似真实世界的问题时所引入的误差。

# 权衡模型偏误与方差

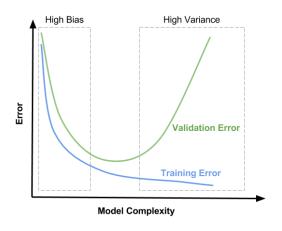


图 1: bias-variance trade-off

### 如何选择统计模型?

- 传统统计模型的局限:线性回归模型等统计模型通常最小化训练数据的均方误差,但是其测试均方误差(test MSE)却较大。换言之,传统统计模型执着于寻求"真实规律",以致于将一些随机因素误判为 f 的真实性质。
- 权衡模型偏误与方差 (bias-variance trade-off): 随着模型灵活性 (或自由度) 的增加,模型方差随之增大,但模型偏误则相应减小 (过度拟合问题)。通过交叉验证 (cross-validation) 来实现两者的权衡。
- 权衡预测精度与可解释性 (accuracy-interpretability trade-off): 诸如 bagging、boosting、support vector machines 等非线性模型具有很高的预测 精度,但不易解释; linear models 等易于解释,但预测精度不高。两者的权衡取 决于研究目的。

### 交叉验证

交叉验证将原始数据集分为训练集 (training set) 和验证集 (validation set), 并以验证集的错误率选择最佳模型。

- 留一交叉验证法 (leave-one-out cross validation, LOOCV)
- k 折交叉验证法 (k—fold CV): 将观测集随机分为 k 个大小基本一致的组,或说 折 (fold)。每次选取其中一折作为验证集,而剩余 k-1 折作为训练集。通常,取 k=5 或 k=10。

分类模型验证集错误率:

$$\mathsf{CV}_{(k)} = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^k \mathsf{Err}_k = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^k \frac{1}{m_k} \sum_{i=1}^{m_k} I(y_i \neq \hat{y}_i).$$

### 分类模型概述

预测分类响应变量 (categorical response variable):

- ① 基本分类模型 (basic classifier)
- ② 树模型 (tree-based models)
- ③ 支持向量机 (support vector machine, SVM)

#### 分类模型的评价

#### Confusion Matrix and ROC Curve

		Predicted Class	
		No	Yes
Observed Class	No	TN	FP
	Yes	FN	TP

IN	False Positive		
FP			
FN	False Negative		
TP	True Positive		

#### **Model Performance**

Accuracy = (TN+TP)/(TN+FP+FN+TP)

Precision = TP/(FP+TP)

Sensitivity = TP/(TP+FN)

Specificity = TN/(TN+FP)

#### 图 2: confusion matrix

## 混淆矩阵及评价指标

- 准确率 (accuracy): 指被正确判断的样本的比例。
- 精确率 (precision): 指判断为阳性的样本中,实际为阳性的比例。
- 灵敏度 (sensitivity): 也称为真阳性率、召回率 (recall rate)。指实际为阳性的 样本中,被正确判断为阳性的比例。
- 特异度 (specificity): 也称为真阴性率。指实际为阴性的样本中,被正确判断为阴性的比例。

完美的分类器可以达到 100% 的灵敏度,及 100% 的特异度。但是理论上所有的分类器都会有最小的误差范围,称为贝叶斯错误率。

可以绘制接收者操作特征曲线 (receiver operating characteristic curve, ROC 曲线), 并结合 ROC 曲线下面积 (area under the curve of ROC, AUC) 来比较不同分类模型。

# ROC 曲线与 AUC

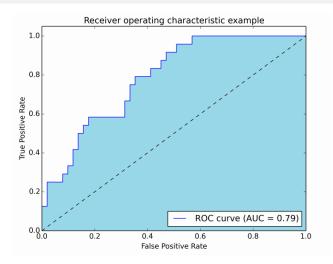


图 3: ROC curve and AUC

基本分类模型

# 基本分类模型 (basic classifier)

- ❶ 逻辑斯蒂回归 (logistic regression)
- ② 贝叶斯分类器 (bayes classifier)
- ③ 线性判别分析 (linear discriminant analysis, LDA)
- 二次判别分析 (quadratic discriminant analysis, QDA)
- ⑤ K 最近邻 (K—nearest neighbor, KNN)

### logistic 回归

给定 X 条件下事件 Y 发生的概率  $p(X) = \Pr(Y = 1|X)$ ,据此可以将发生比 (odd) 的对数建模为 X 的线性函数

$$\log[\frac{p(X)}{1-p(X)}] = \beta X.$$

上式左侧称为对数发生比(log-odd)或分对数(logit),其取值范围在  $(-\infty,\infty)$ 。 当类别  $K\geq 2$  时,则采用多类别 logistic 回归模型。

#### 似然函数

可以通过**最大似然估计** (maximum likelihood estimation, MLE) 得到 logistic 回 归的参数值。

参数记为  $\theta$ , 数据记为 D。似然函数 (likelihood function) 是参数  $\theta$  的函数, 且定义 为给定参数  $\theta$  时, 观测到数据 D 的概率:

$$I(\theta)=p(D|\theta).$$

例如, logistic 回归模型的似然函数

$$I(\beta) = \prod_{i=1}^{n} p(X_i)^{y_i} [1 - p(X_i)]^{1-y_i}.$$

## 贝叶斯定理

贝叶斯定理阐述了随机变量 X 和 Y 的条件概率之间的关系:

$$p(Y|X) = \frac{p(X, Y)}{p(X)} = \frac{p(Y) \cdot p(X|Y)}{p(X)}.$$

或从"数据-参数"的视角而言,参数  $\theta$  的后验分布  $\pi(\theta)=p(\theta|D)$  正比于参数的先验分布  $p(\theta)$  和似然函数  $I(\theta)$  之积:

$$\pi(\theta) = \frac{p(\theta)p(D|\theta)}{p(D)} = \frac{p(\theta)l(\theta)}{p(D)}.$$

课堂板书: 贝叶斯定理推导及概念解释

### 贝叶斯定理与分类

对于分类 (categorical) 响应变量 Y 而言,运用贝叶斯定理:

$$p(Y = k | X = x) = \frac{p(Y = k) \cdot p(X = x | Y = k)}{p(X = x)}.$$

假定 x 是 m 维向量 (即特征数量), 简写为

$$p(C_k|x) = \frac{p(C_k) \cdot p(x|C_k)}{p(x)} \propto p(C_k) \prod_{i=1}^m p(x_i|C_k)$$

### 贝叶斯分类器

贝叶斯分类器 (bayesian classifier) 选择后验概率  $p(C_k|x)$  最大的类别,作为分类结果,即  $argmax\ p(C_k|x)$ 。

可以证明,贝叶斯分类器将产生最低的测试错误率,亦即**贝叶斯错误率**。相应用于分类的边界,成为贝叶斯决策边界(bayes decision boundary)。

问题在于,如何推导出后验概率  $p(C_k|x)$ ? 我们需要更多**假设**。

#### **LDA**

线性判别分析 (linear discriminant analysis, LDA) 假定  $p(x|C_k) \sim N(\mu_k, \Sigma)$ 。 LDA 即是条件概率  $p(x|C_k)$  为(多元)正态分布时的贝叶斯分类器,其判别函数 f(x)为线性函数。

考虑 x 是一维的情况,

$$p(x|C_k) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left[-\frac{1}{2\sigma^2}(x - \mu_k)^2\right],$$

由此根据后验概率  $p(C_k|x)$  的对数,得到如下判别函数

$$f_k(x) = x \cdot \frac{\mu_k}{\sigma^2} - \frac{\mu_k^2}{2\sigma^2} + \log[p(C_k)].$$

课堂板书: 推导判别函数

# LDA 示意图

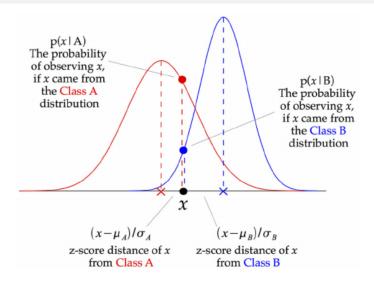


图 4: Illustration of LDA

# **QDA**

二次判别分析 (quadratic discriminant analysis, QDA) 假定  $p(x|C_k)\sim N(\mu_k,\Sigma_k)$ 。 QDA 即是条件概率  $p(x|C_k)$  为 (多元) 正态分布时的贝叶斯分类器,其判别函数 f(x) 为二次函数。 QDA 与 LDA 的差别在于,协方差矩阵  $\Sigma_k$  是 否假定相等。

x 为多维向量时, LDA 的判别函数为

$$f_k(x) = x^T \Sigma^{-1} \mu_k - \frac{1}{2} \mu_k^T \Sigma^{-1} \mu_k + \log[p(C_k)].$$

相应地, QDA 的判别函数为

$$f_k(x) = -\frac{1}{2}x^T \Sigma_k^{-1} x + x^T \Sigma_k^{-1} \mu_k - \frac{1}{2} \mu_k^T \Sigma_k^{-1} \mu_k + \log[p(C_k)].$$

# QDA 示意图

• 左图: 对于两个类别,均有  $\rho(X_1, X_2) = 0.7$ 

• 右图: 对于橙色类别, $ho(X_1,X_2)=0.7$ ; 对于蓝色类别, $ho(X_1,X_2)=-0.7$ 

# **LDA versus QDA**

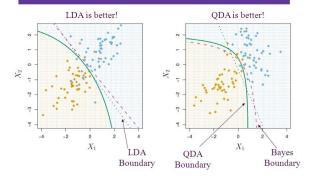


图 5: Illustration of QDA

#### **KNN**

通常难以知道  $p(C_k|X)$  的分布。因而,可以设法估计条件分布  $p(C_k|X)$ 。

对给定正整数 K 和测试观测值  $x_0$ , K 最近邻 (KNN) 分类器首先识别训练集中 K 个最靠近  $x_0$  的点集 A, 继而以集合 A 中的点估计条件概率:

$$p(C_j|x_0) == \frac{1}{K} \sum_{i \in A} I(y_i = j).$$

最后,运用贝叶斯规则将测试观测值  $x_0$  分到后验概率  $p(C_i|x_0)$  最大的类中。

- KNN 作为典型的非参数方法 (non-parametric methods), 能够产生一个近似于最优贝叶斯分类器的效果
- ▶ K 值的选择对 KNN 分类器的效果有根本影响

# KNN 示意图

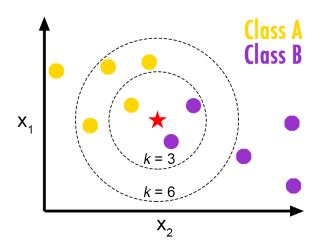


图 6: Illustration of KNN

## 模型讨论

- LDA 中的判别函数与 logistic 回归中的对数发生比(log-odd)均是 x 的线性函数,因而二者都产生一个线性决策边界,且分类结果相近。若  $p(x|C_k)\sim N(\mu_k,\Sigma)$  近似成立,则 LDA 优于 logistic 回归;反之,logistic 回归优于 LDA。
- KNN 作为非参数方法,对决策边界的形状没有做出任何假设。因而当决策边界高度非线性时,KNN 优于 LDA 和 logistic 回归。
- QDA 是线性决策边界 (LDA 和 logistic 回归) 和非参数 KNN 方法的折衷方案,采用了二次函数形式的决策边界。

案例:股票市场走势预测

# 聚类模型

# 聚类模型 (clustering models)

- K 均值聚类 (K—means clustering)
- ② 系统聚类 (hierarchical clustering)

# K 均值聚类



29 / 34

树模型

分类模型

30 / 34

## 树模型 (tree-based models)

- 决策树
- ② 装袋法 (bagging)
- 動机森林 (random forest)
- 提升法 (boosting)

#### 决策树



支持向量机

# 支持向量机