



华中科技大学

数据结构

第10章 内排序



主讲教师：祝建华

详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

10.1 概述

1. 排序：将文件或表中的记录，通过某种方法整理成按关键字大小次序排列的处理过程。

假定 n 个记录的文件为

$$(R_1, R_2, \dots, R_n)$$

对应的关键字为

$$(K_1, K_2, \dots, K_n)$$

则排序是确定如下一个排列

$$p_1, p_2, \dots, p_n$$

使得： $K_{p_1} \leq K_{p_2} \leq \dots \leq K_{p_n}$

从而得到一个有序文件

$$(R_{p_1}, R_{p_2}, \dots, R_{p_n})$$





学生成绩表

（www.e-studysky.com）；咨询QQ: 2696670126

学号 姓名 数学 外语

1	20051	刘大海	80	75
2	20042	王伟	90	83
3	20066	吴晓英	82	88
4	20038	刘伟	80	70
5	20052	王洋	60	70

学号 姓名 数学 外语

1	20038	刘伟	80	70
2	20042	王伟	90	83
3	20051	刘大海	80	75
4	20052	王洋	60	70
5	20066	吴晓英	82	88

(a) 无序表

(b) 按学号排列的有序表

学号 姓名 数学 外语

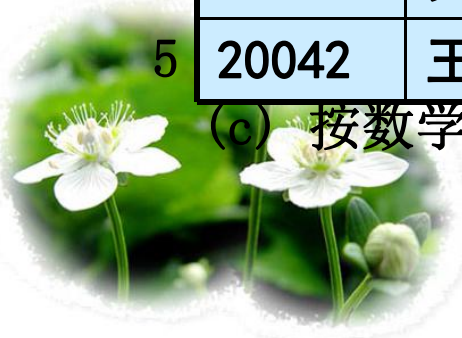
1	20052	王洋	60	70
2	20051	刘大海	80	75
3	20038	刘伟	80	70
4	20066	吴晓英	82	88
5	20042	王伟	90	83

(c) 按数学成绩排列的有序表

学号 姓名 数学 外语 总分

1	20042	王伟	90	83	173
2	20066	吴晓英	82	88	170
3	20051	刘大海	80	75	155
4	20038	刘伟	80	70	150
5	20052	王洋	60	70	130

(d) 按总分成绩排列的有序表



2. 什么是排序的稳定性^解

详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

假设在待排序的文件中，存在两个具有相同关键字的记录 $R(i)$ 与 $R(j)$ ，其中 $R(i)$ 位于 $R(j)$ 之前。在用某种排序法排序之后， $R(i)$ 仍位于 $R(j)$ 之前，则称这种排序方法是稳定的；否则，称这种排序方法是不稳定的。

例 数列

$(10, 25, 22, 42, \textcolor{red}{25}, 30, 18)$ $\xrightarrow{\text{稳定的排序}}$ $(10, 18, 22, 25, \textcolor{red}{25}, 30, 42)$
 $(10, 25, 22, 42, \textcolor{red}{25}, 30, 18)$ $\xrightarrow{\text{不稳定的排序}}$ $(10, 18, 22, \textcolor{red}{25}, 25, 30, 42)$

学 号 姓 名 数 学 外 语

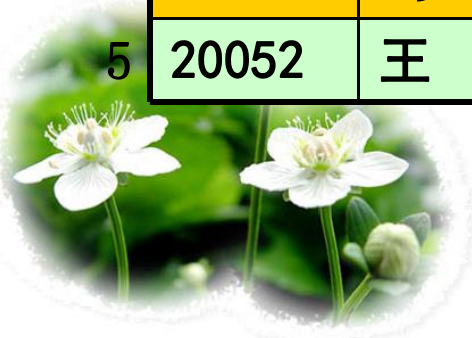
1	20051	刘大海	80	75
2	20042	王 伟	90	83
3	20066	吴晓英	82	88
4	20038	刘 伟	80	70
5	20052	王 洋	60	70

不稳定的排序

学 号 姓 名 数 学 外 语

1	20052	王 洋	60	70
2	20038	刘 伟	80	70
3	20051	刘大海	80	75
4	20066	吴晓英	82	88
5	20042	王 伟	90	83

(e) 按数学成绩排列的有序表



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

3. 内部排序(内排序)----在计算机内存中进行的排序
外部排序(外排序)----借助计算机外存进行的排序

4. 待排序的记录和顺序表(文件)的数据类型

```
#define MAXSIZE 20           //最大长度
typedef int KeyType;         //关键字类型
typedef struct               //记录类型
{
    KeyType key;              //关键字
    InfoType otherinfo;      //其它数据类型
} RecType;                  //记录类型名
```



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

```
typedef struct
{ RecType r[MAXSIZE+1]; //r[0]用作监视哨
  int length;             //实际表长
}SeqList;                 //记录表类型
```

或表和表长分别定义和说明

```
RecType r[MAXSIZE+1]; //r[0]用作监视哨
int length;             //实际表长
```

$length \leq MAXSIZE$



详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

5. 排序算法分析

(1) 时间复杂度

对 n 个记录排序，所需比较关键字的次数；

最好情况；最坏情况；平均情况

对 n 个记录排序，所需移动记录的次数；

最好情况；最坏情况；平均情况

(2) 空间复杂度

排序过程中，除文件中的记录所占的空间外，所需的辅助存储空间的大小。



详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

6. 内排序方法

(1) 对顺序表的排序

插入排序：

直接插入排序；

折半插入排序；

2-路插入排序；

表插入排序；

希尔(Shell)排序；

交换排序：

冒泡排序：单向冒泡排序，双向冒泡排序

快速排序

选择排序：简单选择/选择排序；

树形选择排序；

堆排序



归并排序：

2-路归并排序

k-路归并排序

基数排序：

多关键字排序

最高位优先法

最低位优先法

链式基数排序

(2) 对单链表的排序：

直接插入，简单选择，冒泡排序，基数排序



10.2 插入排序

算法基本思想

将待排序的记录插入到已排序的子文件中，使得插入之后得到的子文件仍然是有序子文件。插入一个记录，首先要对有序子文件进行查找，以确定这个记录的插入位置。按查找方式的不同，插入排序又可以分为线性插入排序和折半插入排序，前者使用顺序查找，后者使用折半查找。



1. 直接插入排序(线性插入排序)

设待排序的文件为: $(r[1], r[2], \dots, r[n])$

关键字为: $(r[1].key, r[2].key, \dots, r[n].key)$

首先, 将初始文件中的记录 $r[1]$ 看作有序子文件;

第1遍: 将 $r[2]$ 插入前面有序子文件中, 得到3个记录的有序子文件。

第2遍: 将 $r[3]$ 插入前面有序子文件中, 得到3个记录的有序子文件。

以此类推, 依次插入 $r[4], \dots, r[n]$, 最后得到 n 个记录的递增有序文件。

$r[0]$	$r[1]$	$r[2]$	$r[3]$	$r[4]$	$r[5]$	$r[6]$
	<u>43</u>	21	89	15	43	28
	↑ j	↑ j	↑ i	↑ j	↑ j	↑ i



解
详见：例学天地 www.study-sky.com，咨询QQ: 1696670126

例 直接插入排序，设 $r[0]$ 为“监视哨”

$r[0]$ $r[1]$ $r[2]$ $r[3]$ $r[4]$ $r[5]$ $r[6]$

初始关键字: (43) 21 89 15 43 28

第1遍排序后: 21 (21 43) 89 15 43 28

第2遍排序后: 89 (21 43 89) 15 43 28

第3遍排序后: 15 (15 21 43 89) 43 28

第4遍排序后: 43 (15 21 43 43 89) 28

第5遍排序后: 28 (15 21 28 43 43 89)



详见：求学天地 (www.studystar.com)；咨询QQ: 2596470126

直接插入排序算法（对数组 $r[1..n]$ 中的 n 个记录作插入排序）

```
void InsertSort(RecType r[], int n)
{
    int i, j;
    for (i=2; i<=n; i++)
    {
        r[0]=r[i];           //待插记录r[i]存入监视哨中
        j=i-1;              //已排序的范围1 — i-1
                            //从r[i-1]开始向左扫描
        while(r[0].key<r[j].key)
        {
            r[j+1]=r[j];    //记录后移
            j--;            //继续向左扫描
        }
        r[j+1]=r[0];        //插入记录r[0], 即原r[i]
    }
}
```



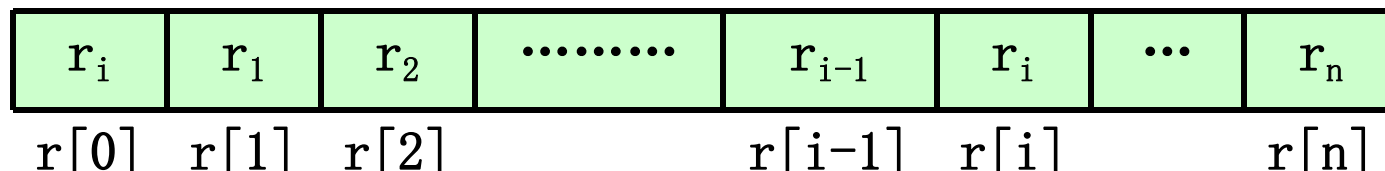
详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

直接插入排序算法分析：

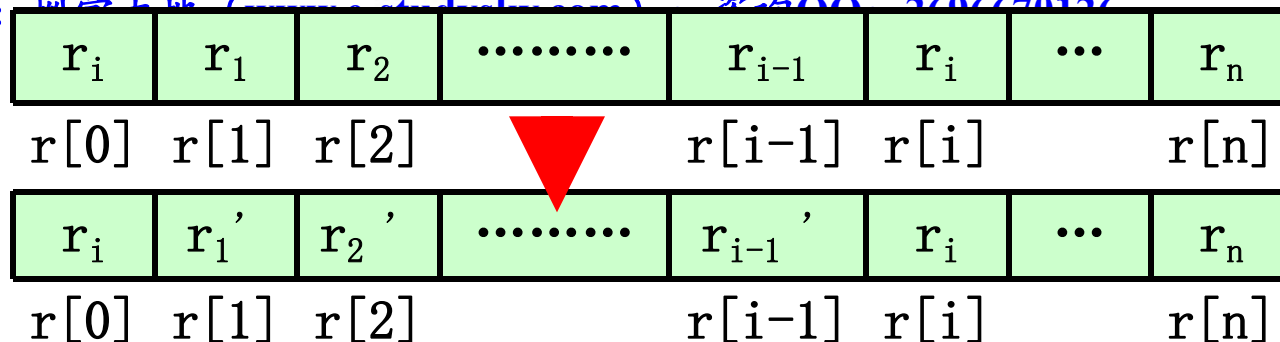
(1) 最好情况，原 n 个记录递增有序：

比较关键字 $n-1$ 次

移动记录 $2(n-1)$ 次，（将数据复制到 $r[0]$ 后又复制回来）



详见：www.hust.com 咨询QQ: 2606670126



(2) 最坏情况，原n个记录递减有序：
比较关键字的次数：

$$\sum_{i=2}^n i = 2+3+\dots+n = (n-1)(n+2)/2 = O(n^2)$$

移动记录的次数(个数)：

$$\begin{aligned} \sum_{i=2}^n (i-1+2) &= 3+4+\dots+(n+1) \\ &= (n-1)(n+4)/2 \text{ 次} = O(n^2) \end{aligned}$$



(3) 平均比较关键字的次数约为:

$$\begin{aligned} \sum_{i=2}^n (1 + 2 + \dots + i) / i &= \sum_{i=2}^n (i + 1) / 2 \\ &= (3 + 4 + \dots + (n + 1)) / 2 = \frac{(n - 1)(n + 4)}{4} \end{aligned}$$

平均移动记录的次数约为:

$$\begin{aligned} \sum_{i=2}^n ((0 + 2) + (1 + 2) + \dots + (i - 1 + 2)) / i &= \sum_{i=2}^n (i + 3) / 2 \\ &= (5 + 6 + \dots + (n + 3)) / 2 = \frac{(n - 1)(n + 8)}{4} \end{aligned}$$

故, 时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

(4) 只需少量中间变量作为辅助空间。

(5) 算法是稳定的。



2. 折半插入排序

详见：网学网 (www.w-xue.com) ; 咨询QQ: 2696670126

```
void BInsertSort(RecType r[],int n)
```

```
{ int i,j;
```

```
for (i=2; i<=n; i++)
```

```
{ r[0]=r[i];          //待插记录r[i]存入监视哨中
```

```
low = 1 ;  high = i - 1;
```

```
while ( low <= high )
```

```
    { m = ( low + high ) / 2 ;
```

```
    if ( r[0].key < r[m].key )
```

```
        high = m - 1;          //插入位置可能在低半区
```

```
    else low = m+1;            //插入位置可能在高半区
```

```
    } //结束时表示插入在high和low之间
```

```
for (j = i - 1; j >= high + 1; -j ) r[j+1] = r[j];
```

```
r[high + 1] = r[0];
```

减少了记录的比较次数平均值，
记录的移动次数不变。
稳定性不变



3 详见：网学天地(www.e-studysky.com)；咨询QQ：2696670126 shell排序

shell排序是由P.L.Shell于1959年提出的一种对插入排序的改进算法。其算法思想是将待排序的数据分成若干组：

将待排序的数据，简单处理时，可首先看成 $n/2$ 组，即间隔为 $n/2$ 的数据元素在同一组中，每一组使用前面的插入排序算法，实现数据的大跨度前移。

再将待排序的数据看成 $n/4$ 组，即间隔为 $n/4$ 的数据元素在同一组中，每一组使用前面的插入排序算法。

余以类推。当比较间隔缩小到0时，整个排序过程结束。由于每比较一趟，就将比较间隔缩小一半。

间隔也称为增量，shell算法又称为缩小增量排序算法。算法分析与增量的选取有关。





gap=10/2 : 5

a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] a[5] a[6] a[7] a[8] a[9]

43 21 89 15 43 28 27 26 50 78

gap=gap/2=5/2 : 2

a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] a[5] a[6] a[7] a[8] a[9]

28 21 26 15 43 43 27 89 50 78

gap=gap/2=2/2 : 1

a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] a[5] a[6] a[7] a[8] a[9]

26 15 27 21 28 43 43 78 50 89

gap=gap/2=1/2 : 0

a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] a[5] a[6] a[7] a[8] a[9]

15 21 26 27 28 43 43 50 78 89

gap=22 :: 52
 详见：网络天地 (www.hustsky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]	a[5]	a[6]	a[7]	a[8]	a[9]
26	25	80	25	28	<u>48</u>	43	80	50	88
↑ j	↑ j	↑ j	↑ j	↑ j	↑ j	↑ j	↑ j	↑ i	↑ i

➤ 需要将范围 $[i, i+gap-1]$ 内的所有元素作为起点，用 $\{a[i], a[i+gap], \dots, a[i+(j-1)gap]\}$ 表示，将 $a[i]$ 和同组前面的有序排列的元素进行比较，必要时进行交换。然后每趟间隔缩小一半*/

```
for (gap=n/2; gap>0; gap=gap/2)
```

➤ 用元素 $a[i]$ 从后向前依次表示 $a[i]$ 前面的同组元素，开始时 $j=i-gap$ ，当 $j \geq 0$ 时，表示 $a[j]$ 存在，并且这时 $a[j]$ 和 $a[j+gap]$ 进行比较。

若 $a[j] > a[j+gap]$ 则将这两个数交换， j 向前移动，
 即 $j=j-gap$ ；否这结束 $a[i]$ 的处理。

详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

```
void ShellSort(int a[], int n, int delta[], int t)
{
    int i, j, k, gap;
    for(k=0; k<t; k++)
        for(i=gap=delta[k]; i<n; i++)
            for(j=i-gap; j>=0 && a[j]>a[j+gap]; j-=gap)
                t=a[j], a[j]=a[j+gap], a[j+gap]=t;
}
```

$\text{delta}[t] = \{\dots 9, 5, 3, 2, 1\}$

这里：t为排序趟数

$$\text{delta}[k] = 2^{t-k} + 1$$

$$0 \leq k \leq t \leq \lfloor \log_2(n-1) \rfloor$$

$\text{delta}[t] = \{\dots 40, 13, 4, 1\}$

$$\text{delta}[k] = \frac{1}{2}(3^{t-k} - 1)$$

$$0 \leq k \leq t \leq \lfloor \log_3(2n+1) \rfloor$$



解

10.3 交换排序

详见：《学天》(www.e-studysky.com)；咨询QQ：2696670126

10.3.1 冒泡排序

基本思想：设待排序的文件为 $r[1..n]$

第1趟(遍)：从 $r[1]$ 开始,依次比较两个相邻记录的关键字 $r[i].key$ 和 $r[i+1].key$,若 $r[i].key > r[i+1].key$, 则交换记录 $r[i]$ 和 $r[i+1]$ 的位置；否则,不交换。 $(i=1,2,...n-1)$

第1趟之后, n 个关键字中最大的记录移到了 $r[n]$ 的位置上。

第2趟：从 $r[1]$ 开始,依次比较两个相邻记录的关键字 $r[i].key$ 和 $r[i+1].key$,若 $r[i].key > r[i+1].key$, 则交换记录 $r[i]$ 和 $r[i+1]$ 的位置；否则,不交换。 $(i=1,2,...n-2)$

第2趟之后,前 $n-1$ 个关键字中最大的记录移到了 $r[n-1]$ 的位置上。

.....

作完 $n-1$ 趟,或者不需再交换记录时为止。



一般情况

解
网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

第1遍:	10	3	7	8	5	2	1	4	9	6	[0—10-1)
第2遍:	3	7	8	5	2	1	4	9	6	10	[0—10-2)
第3遍:	3	7	5	2	1	4	8	6	9	10	[0—10-3)
第4遍:	3	5	2	1	4	7	6	8	9	10	[0—10-4)
第5遍:	3	2	1	4	5	6	7	8	9	10	[0—10-5)
第6遍:	2	1	3	4	5	6	7	8	9	10	[0—10-6)
第7遍:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	[0—10-7)
第8遍:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	[0—10-8)
第9遍:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	[0—10-9)
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	交换范围



算法分析： 解

➤最好情况：待排序的文件已是有序文件，只需要进行1趟排序，共计比较关键字的次数为

$$n-1 \quad \text{不交换记录。}$$

➤最坏情况：要经过 $n-1$ 趟排序，所需总的比较关键字的次数为

$$(n-1) + (n-2) + \dots + 1 = n(n-1)/2$$

交换记录的次数最多为

$$(n-1) + (n-2) + \dots + 1 = n(n-1)/2$$

移动记录次数最多为

$$3n(n-1)/2。$$

➤只需要少量中间变量作为辅助空间。

➤算法是稳定的。



详见：网学天地 (www.e-studysky.com)；咨询QQ: 2696670126

冒泡排序算法(对n个整数按递增次序作冒泡排序)

```
void bubble1(int a[], int n)
{
    int i, j, temp;
    for(i=0; i<n-1; i++)           //作n-1趟排序
        for(j=0; j<n-1-i; j++)
            if (a[j]>a[j+1])
            {
                temp=a[j];           //交换记录
                a[j]=a[j+1];
                a[j+1]=temp;
            }
    for(i=0; i<n; i++)
        printf("%d", a[i]);        //输出排序后的元素
}
```



改进的冒泡排序算法

详见：网学天地 (www.e-studysky.com)；咨询QQ: 2696670126

```
void bubblesort(RecType r[], int n)
{
    int i, j, swap;    RecType temp;
    j=1;                //置比较的趟数为1
    do{ swap=0;         //置交换标志为0
        for (i=1; i<=n-j; i++)
        {
            if (r[i].key>r[i+1].key)
            {
                temp=r[i];    //交换记录
                r[i]=r[i+1];
                r[i+1]=temp;
                swap=1;        //置交换标志为1
            }
            j++;              //作下一趟排序
        }
    } while (j<n && swap);
    //未作完n-1趟, 且标志为1
}
```



详见：网学天地 (www.e-studysky.com)；咨询QQ: 2696670126

10.3.2 快速排序

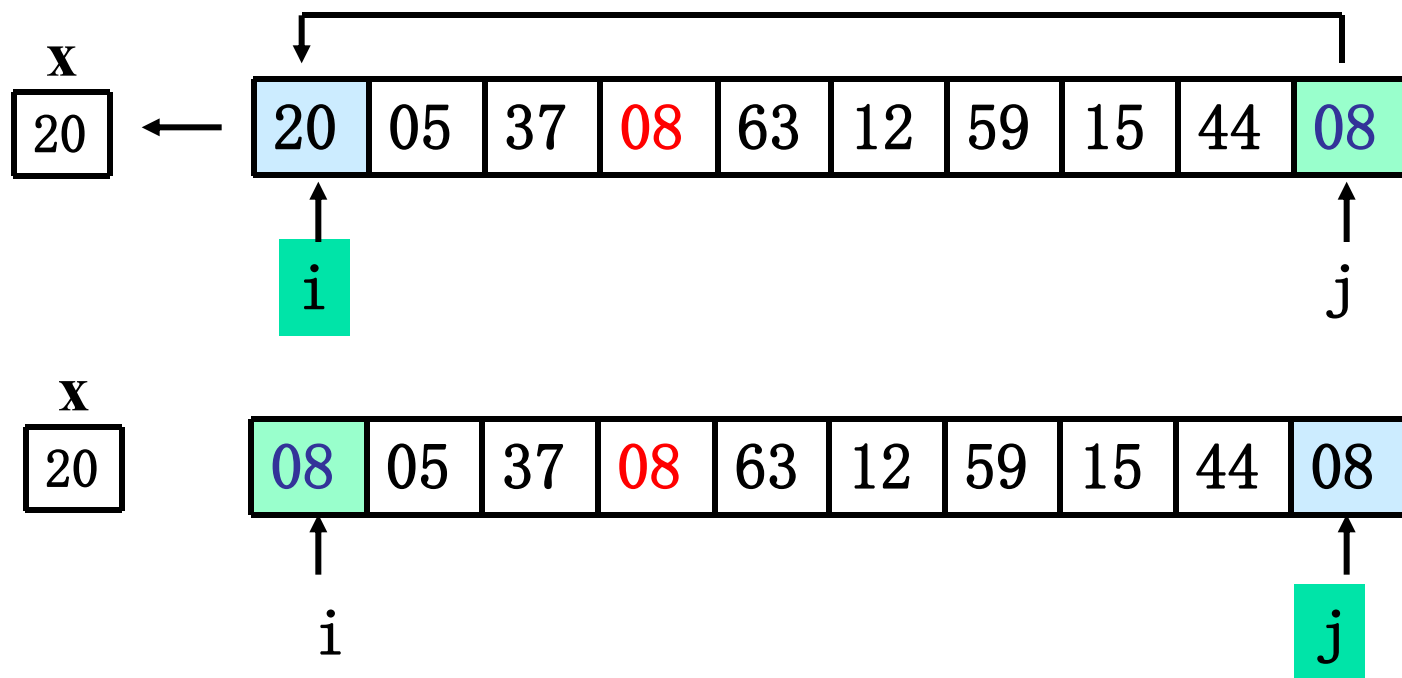
基本思想：首先在 $r[1..n]$ 中，确定一个 $r[i]$ ，经过比较和移动，将 $r[i]$ 放到“中间”某个位置上，使得 $r[i]$ 左边所有记录的关键字小于等于 $r[i].key$ ， $r[i]$ 右边所有记录的关键字大于等于 $r[i].key$ 。以 $r[i]$ 为界，将文件划分为左、右两个子文件。

用同样的方法分别对这两个子文件进行划分，得到4个更小的子文件。继续进行下去，使得每个子文件只有一个记录为止，便得到原文件的有序文件。

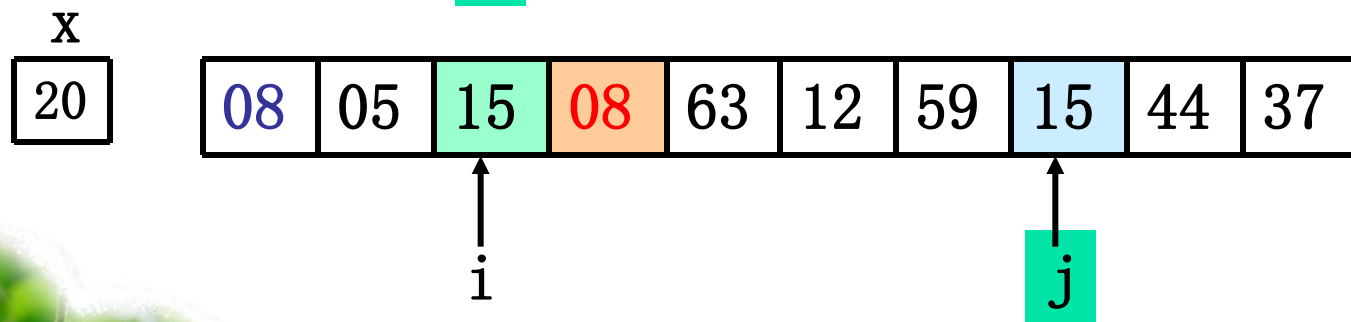
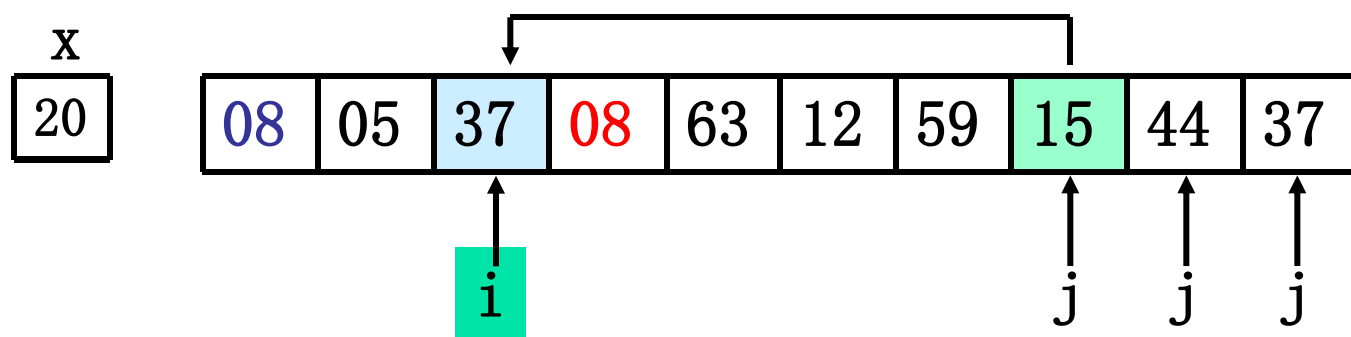
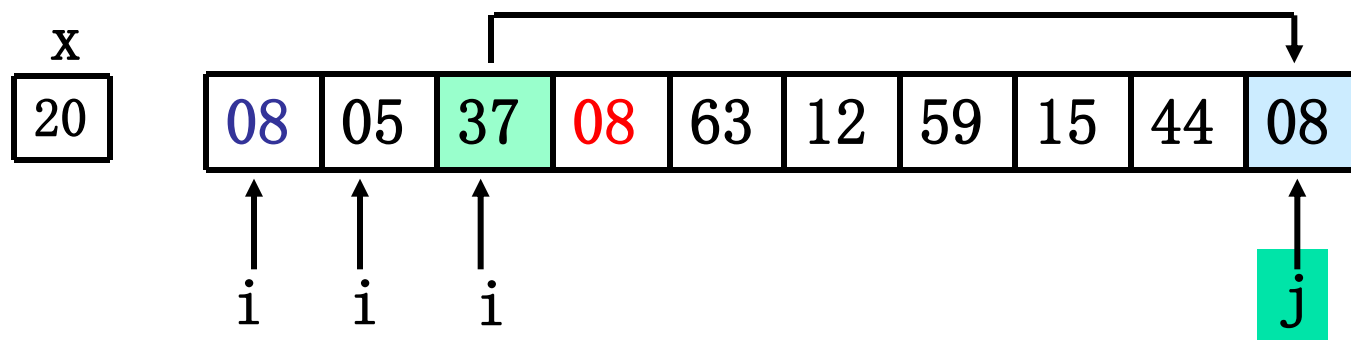


详见：网学天地 (www.e-studysky.com)；咨询QQ: 2696670126

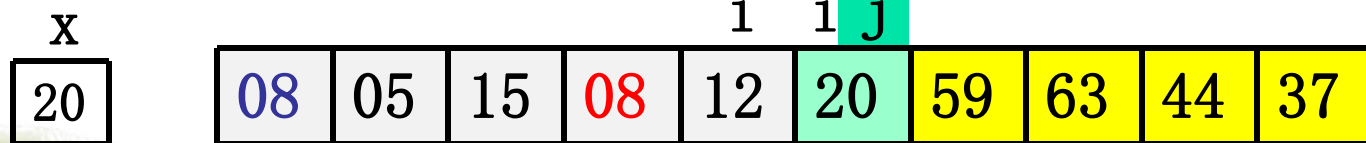
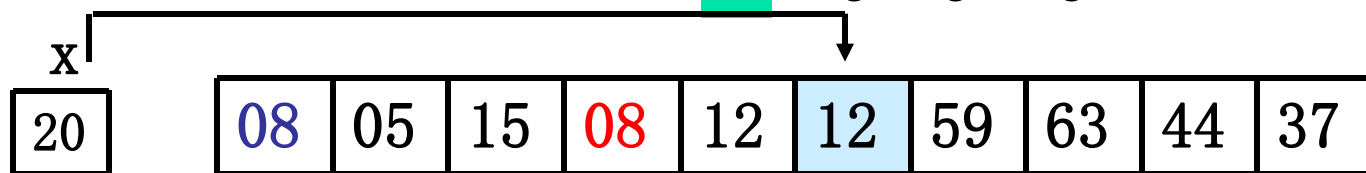
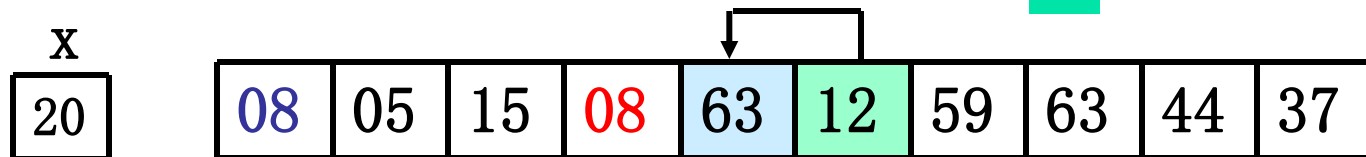
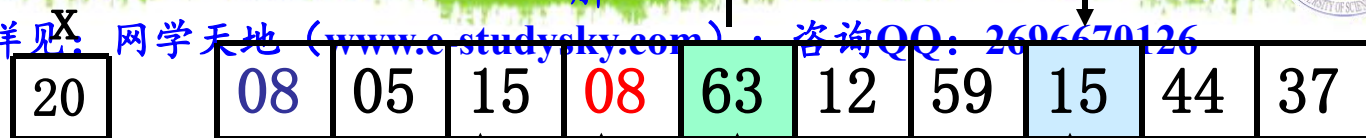
例. 给定文件 (20, 05, 37, 08, 63, 12, 59, 15, 44, 08)，选用第1个元素20进行划分：



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126



解
详见网学天地 (www.e-studysky.com) 咨询QQ: 2606670126



左子文件

右子文件

i j

void quksort(RecType r[], int low, int high)

```

{  RecType x; int i, j;
  if (low<high)                                //有两个以上记录
  { i=low; j=high; x=r[i];                      //保存记录到变量x中
    do {                                         //此时i指示位置可用
      while (i<j && r[j].key>=x.key)
        j--; //j从右向左端扫描通过key不小于x.key的元素
      if (i<j)                                  //i, j未相遇
      { r[i]=r[j]; i++;                          //此时j指示位置可用
        while(i<j && r[i].key<=x.key)
          i++; //i从左向右端扫描通过key不大于x.key的元素
        if (i<j)
          { r[j]=r[i]; j--; }
        }
      } while (i!=j);                            //i, j未相遇
  }
}
    
```



详见：网学天地 (www.e-studysky.com)；咨询QQ: 2696670126

//划分结束，i经过的是key不大于x.key的元素；

j经过的是key不小于x.key的元素。

i, j至少有一个指示的位置可用

```
r[i]=x;
```

```
quksort(r, low, i-1);
```

//递归处理左子文件

```
quksort(r, i+1, high);
```

//递归处理右子文件

```
}
```

```
}
```

对文件r[1..n]快速排序：

```
void quicksort(RecType r[], int n)
```

```
{ quksort(r, 1, n); }
```



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

算法分析

- 就平均速度而言，快速排序是已知内部排序方法中最好的一种排序方法，其时间复杂度为 $O(n\log(n))$ 。
- 但是，在最坏情况下（有序或基本有序时，此时每次划分都出现一端为空的形式），快速排序所需的比较次数和冒泡排序的比较次数相同，其时间复杂度为 $O(n^2)$ 。
- 快速排序需要一个栈作辅助空间，用来实现递归处理左、右子文件。在最坏情况下，递归深度为 n ，因此所需栈的空间大小为 $O(n)$ 数量级。
- 快速排序是不稳定的。



10.4 选择排序

详见网学天地 (www.w-xue-tian-di.com) ; 咨询QQ: 2696670126

10.4.1. 简单选择(选择排序)

算法思想: 设待排序的文件为 $(r[1], r[2], \dots, r[n])$, 关键字为 $(r[1].key, r[2].key, \dots, r[n].key)$,

第1趟(遍): 在 $(r[1], r[2], \dots, r[n])$ 中, 选出关键字最小的记录 $r[\min].key$, 若 $\min \neq 1$, 则交换 $r[1]$ 和 $r[\min]$;

需要进行 $n-1$ 次比较。

第2趟(遍): 在 $n-1$ 个记录 $(r[2], \dots, r[n])$ 中, 选出关键字最小的记录 $r[\min].key$, 若 $\min \neq 2$, 则交换 $r[2]$ 和 $r[\min]$;

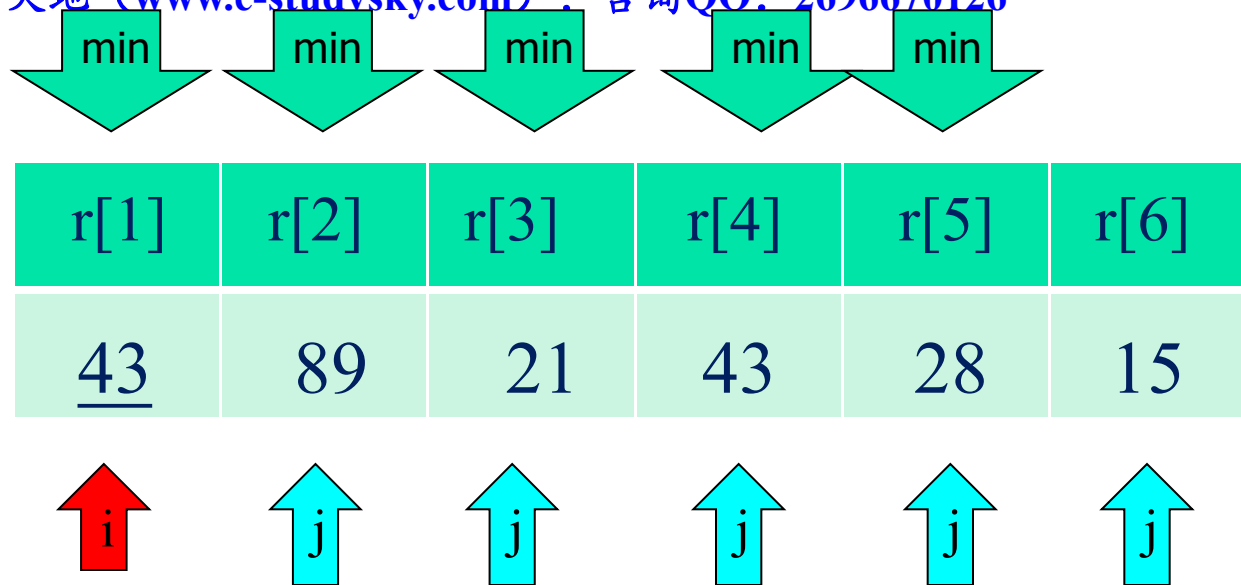
需要进行 $n-2$ 次比较。

.....

第 $n-1$ 趟(遍): 在最后的2个记录 $(r[n-1], r[n])$ 中, 选出关键字最小的记录 $r[\min].key$, 若 $\min \neq n-1$, 则交换 $r[n-1]$ 和 $r[\min]$; 需要进行1次比较。



详见：网学天地 (www.e-studysky.com) : 咨询QQ: 2696670126



i 的取值范围: $1 \dots n-1$

j 的取值范围: $i+1 \dots n$

Min定位区间: $i \dots n$ 中最小关键字记录的下标



简单选择排序算法：（对数组 $r[1..n]$ 中的记录作简单选择排序）

```
void SelectSort(RecType r[], int n)
```

```
{ int i, j, min;
```

```
  RecType x;
```

//交换记录的中间变量

```
  for (i=1; i<n; i++)
```

//共n-1趟(遍)

```
  { min=i;
```

//r[i]为最小记录r[min]

```
    for (j=i+1; j<=n; j++)
```

```
      if (r[j].key<r[min].key)
```

```
        min=j;
```

//修改min

```
  if (min!=i)
```

//若r[min]不是r[i]

```
  { x=r[min];
```

//交换r[min]和r[i]

```
    r[min]=r[i]; r[i]=x;
```

```
  }
```

```
}
```



详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

算法分析:

(1) 比较次数，在任何情况下，均为

$$\begin{aligned}\sum_{i=1}^{n-1} (n-i) &= (n-1) + (n-2) + \dots + 1 \\ &= n(n-1)/2 = O(n^2)\end{aligned}$$

(2) 交换记录的次数

在最好情况下，原 n 个记录递增有序：
不移动记录。

在最坏情况下，每次都要交换数据（不是递减有序）
共交换记录 $n-1$ 对，移动记录数 $3(n-1)$ 次。

故，时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

(3) 只需少量中间变量作为辅助空间。

(4) 算法是不稳定的。



10.4.2. 堆排序 (Heap Sort)

堆的定义：n个元素的序列 $\{k_1, k_2, \dots, k_n\}$ 当且仅当满足下关系时，称之为堆。

$$\left\{ \begin{array}{l} k_i \leq k_{2i} \\ k_i \leq k_{2i+1} \end{array} \right. \quad \text{或} \quad \left\{ \begin{array}{l} k_i \geq k_{2i} \\ k_i \geq k_{2i+1} \end{array} \right. \quad (i=1, 2, \dots, \lfloor n/2 \rfloor)$$

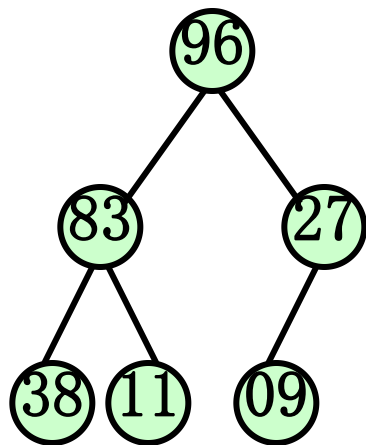
其中： 前面一种称为小顶堆；
后面一种称为大顶堆。



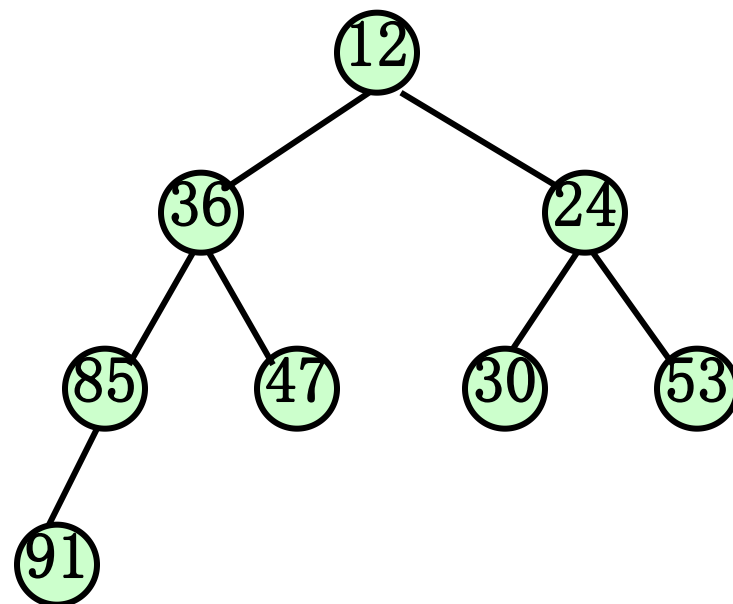
解
详见：www.studyky.com；咨询QQ：96076126
 n 个元素的序列 $\{k_1, k_2, \dots, k_n\}$ 可看成是一个结点个数为
 n 的完全二叉数，若其为大顶堆，则 k_1 最大；若其为小顶堆，
则 k_1 最小。

例： 序列1：{96, 83, 27, 38, 11, 09}

序列2：{12, 36, 24, 85, 47, 30, 53, 91}



序列1的二叉树(大顶堆)



序列2的二叉树(小顶)堆



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

通常， n 个元素的序列 $\{k_1, k_2, \dots, k_n\}$ 不符合堆的定义，所以，面临的第一个问题：

问题1：

如何将序列 $\{k_1, k_2, \dots, k_n\}$ 处理成（大顶）堆（初始化）？

问题1一旦解决，得到规模为 n 的堆，则 k_1 最大，将 k_1 与 k_n 互换，则最大的数已放置到最后，同时，剩下的序列 $\{k_1, k_2, \dots, k_{n-1}\}$ 不是堆，如何将其重新处理成规模为 $n-1$ 的堆，求取第二大的数据，以此类推，堆的规模逐步减小，直到求出第 $n-1$ 大的数据，完成递增排序。所以，面临的第二个问题是：



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

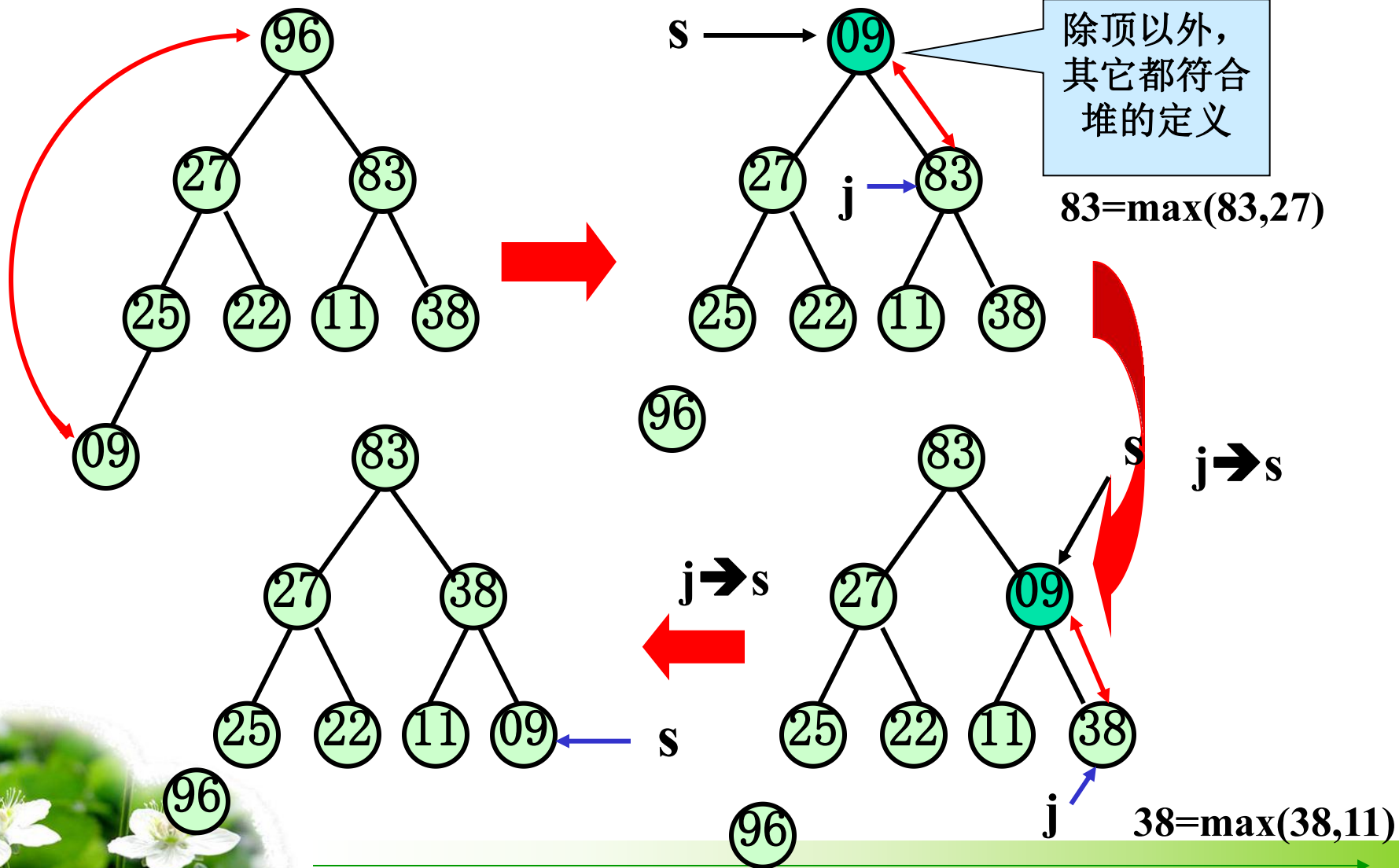
问题2：

如何在堆顶元素被替换后，调整剩余元素成为一个新的堆。

提示：根据上述过程描述，借助大顶堆可实现序列的递增排序；借助小顶堆可实现序列的递减排序。



问题2方法：某序列的堆形式： $\{96, 27, 83, 25, 22, 11, 38, 09\}$



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

```
typedef   SqList      HeapType;
```

```
//采用顺序表存储表示
```

```
void  HeapAdjust(HeapType  &H,
```

```
            int s, int  m)
```

```
//已知H. r[s...m]中记录的关键字除H. r[s]. key之外均满足堆的定义，本函数调整H. r[s]的关键字，使H. r[s...m]成大顶堆。
```



详见：网学天地 (www.studysky.com)，咨询QQ: 2696670126

```
void HeapAdjust(HeapType &H, int s, int m)
```

```
{ rc=H.r[s]; //保存需调整的数据元素，空出s的记录位置
```

```
for(j=2*s; j<=m; j*=2) { //j<=m表示s有左孩子序号 j=2*s
```

```
if (j<m&&H.r[j].key<H.r[j+1].key) //j<m表示s有右孩子j+1
```

```
    j++; //计算s的具有较大关键字的孩子的序号j
```

```
if (rc.key> H.r[j].key) //rc在s的结点时满足结点定义, 调整完毕
```

```
    break;
```

```
H.rs[s]=H.r[j];s=j; //s的较大孩子上移，修改s下移
```

```
} //正常结束时， s的结点无孩子结点。
```

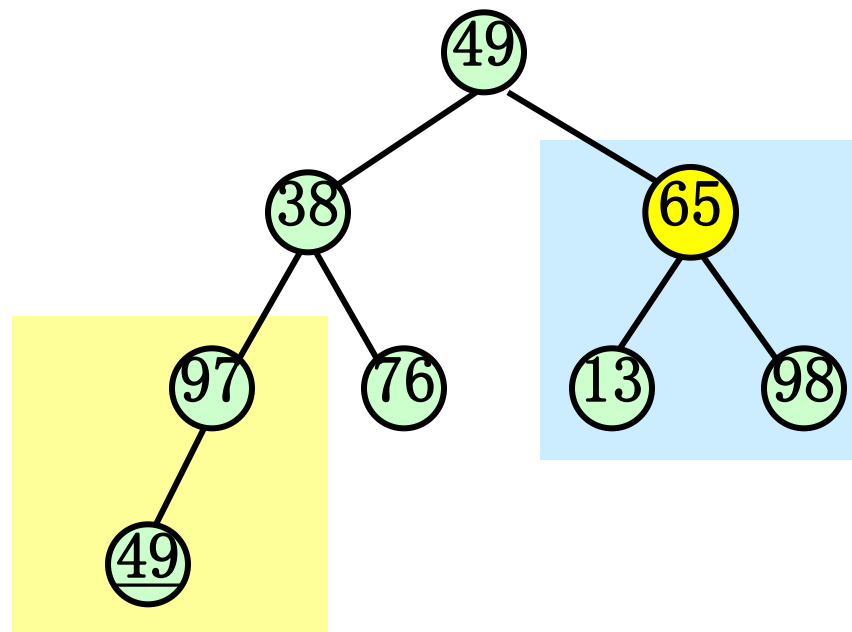
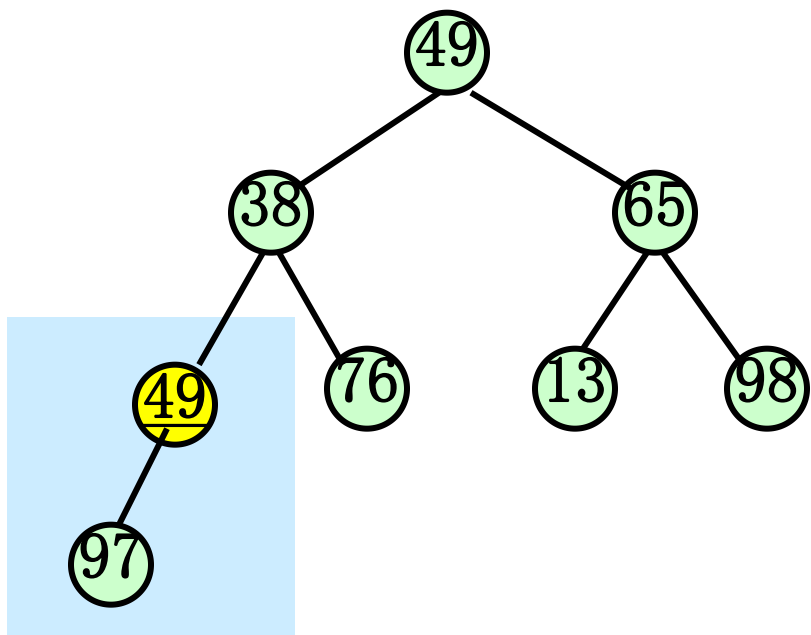
```
H.r[s]=rc;
```

```
}
```



详见：网学天地 (www.e-studysky.com)；咨询QQ: 2696670126

问题1方法：建立序列：{49, 38, 65, 49, 76, 13, 98, 97} 的初始堆。

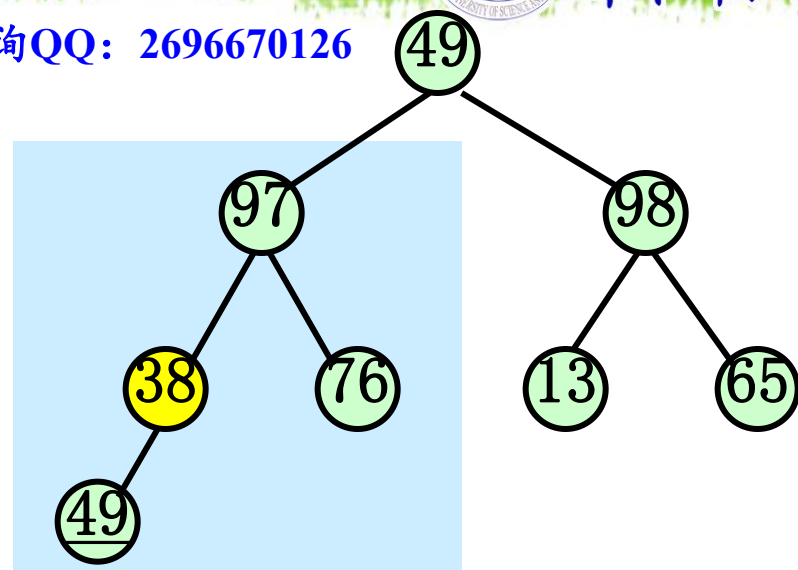
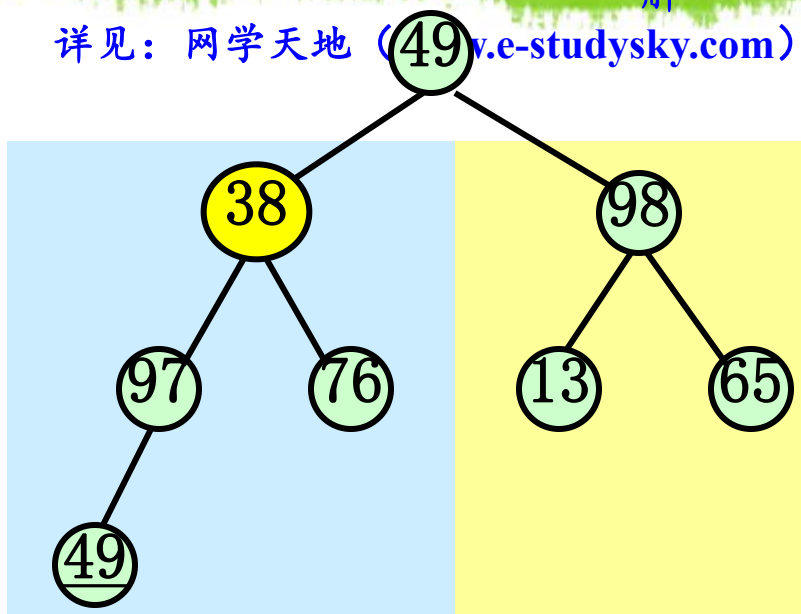


1. 对以最后一个结点（序号n）的双亲结点（序号 $i = \lfloor n/2 \rfloor$ ）为根的二叉树，进行堆调整。

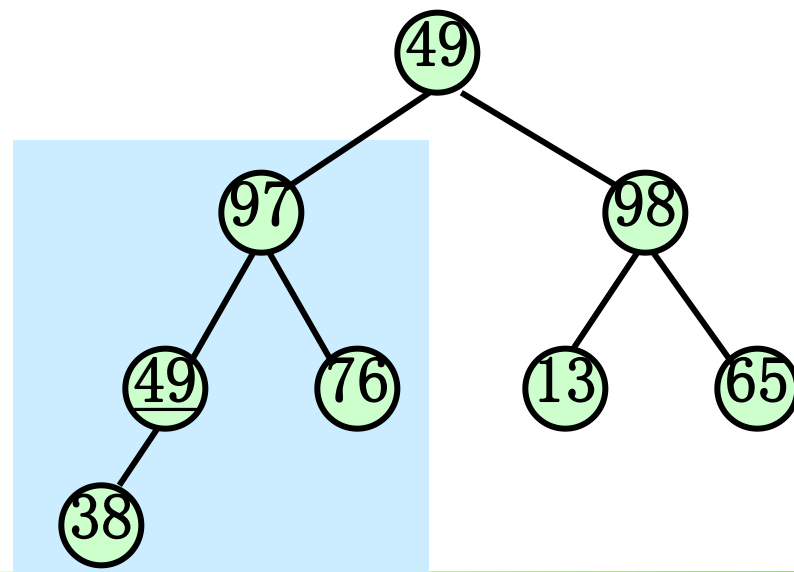
2. 对以序号序号 $i = i - 1$ 的结点为双亲结点为根的二叉树，进行堆调整。



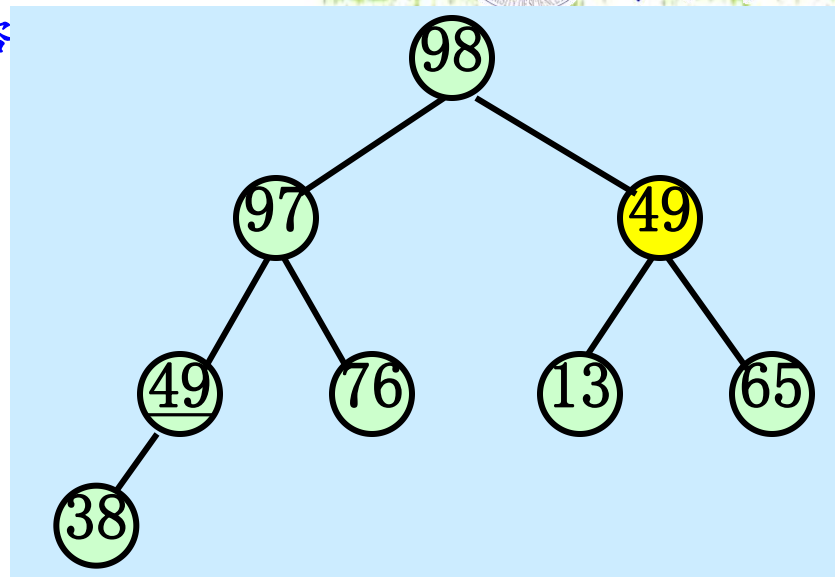
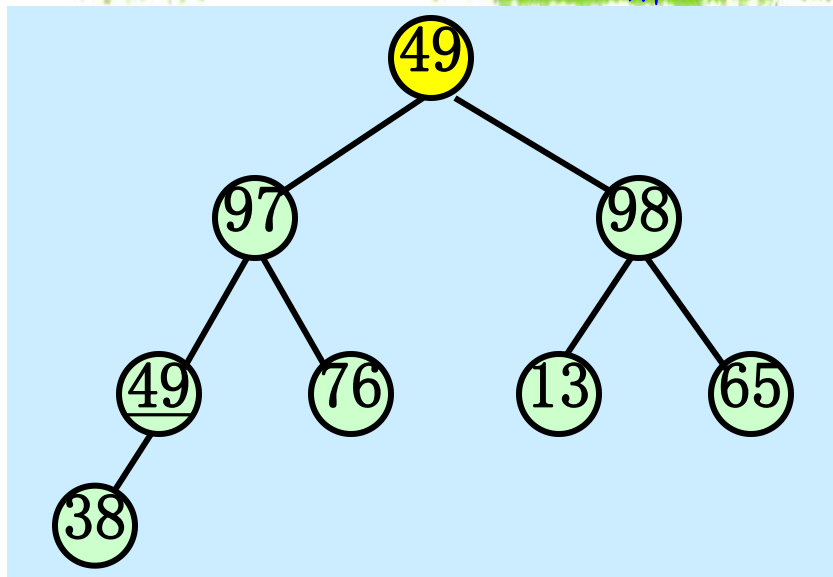
详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126



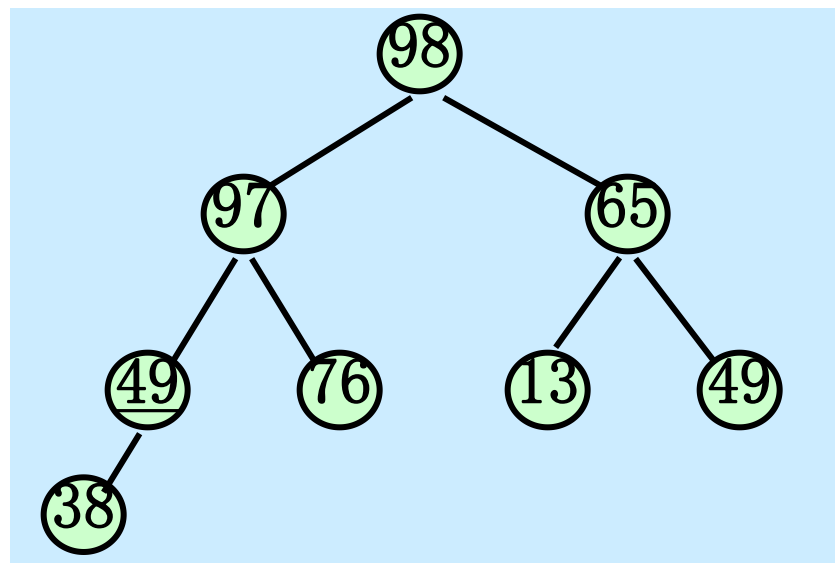
3. 对以序号序号 $i=i-1$ 的结点为双亲结点为根的二叉树，进行堆调整。



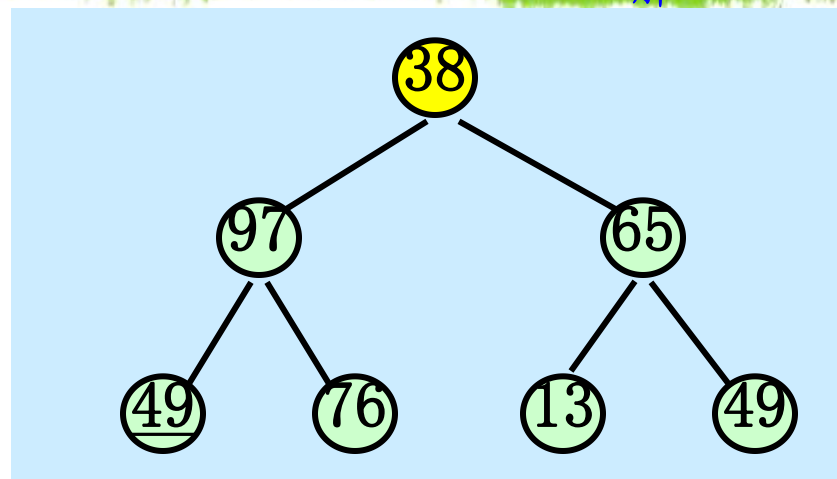
咨



4. 对以序号序号 $i=i-1$ 的结点为双亲结点为根的二叉树，进行堆调整。此时 i 已等于1，调整完后，初始大顶堆建成。

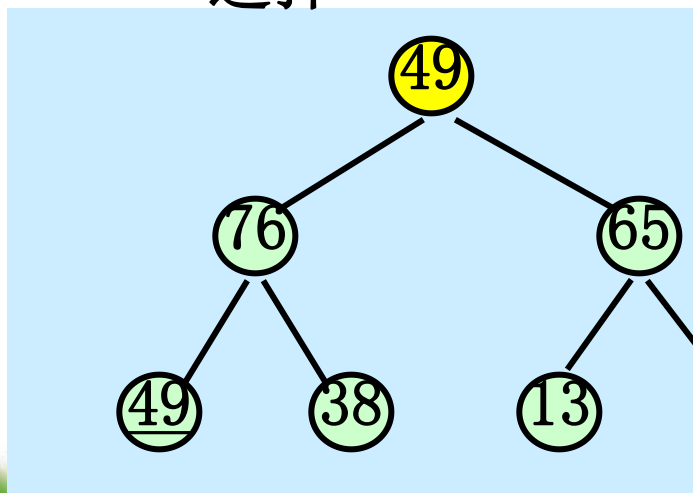


答



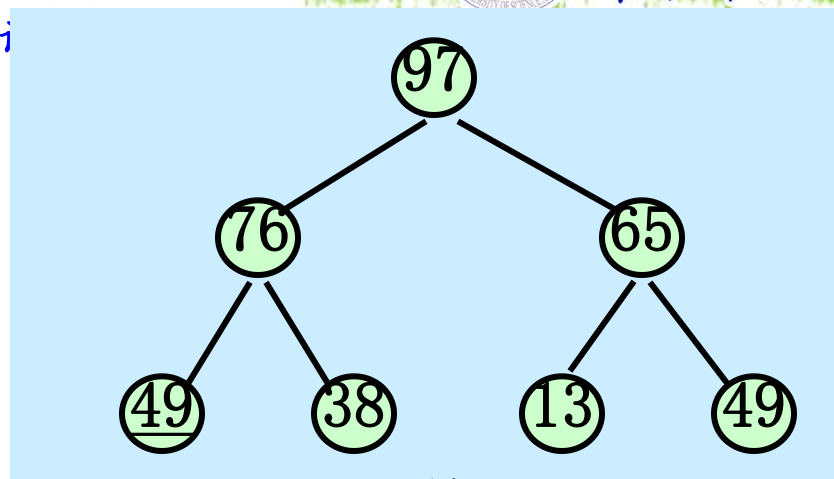
98

选择



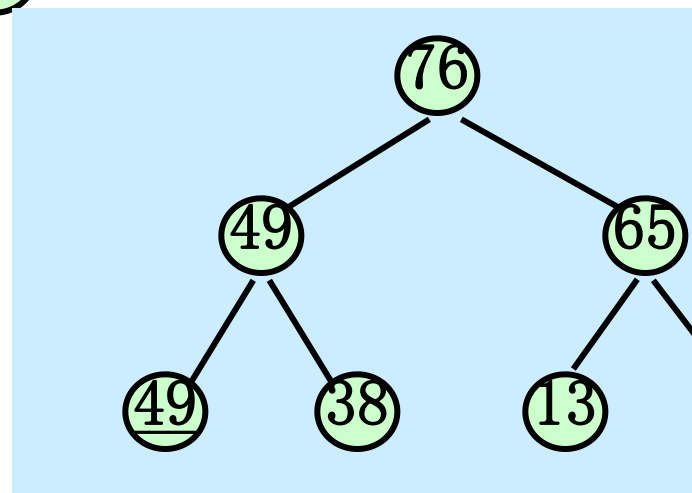
98

较小范围选择



98

调整



98

较小范围调整

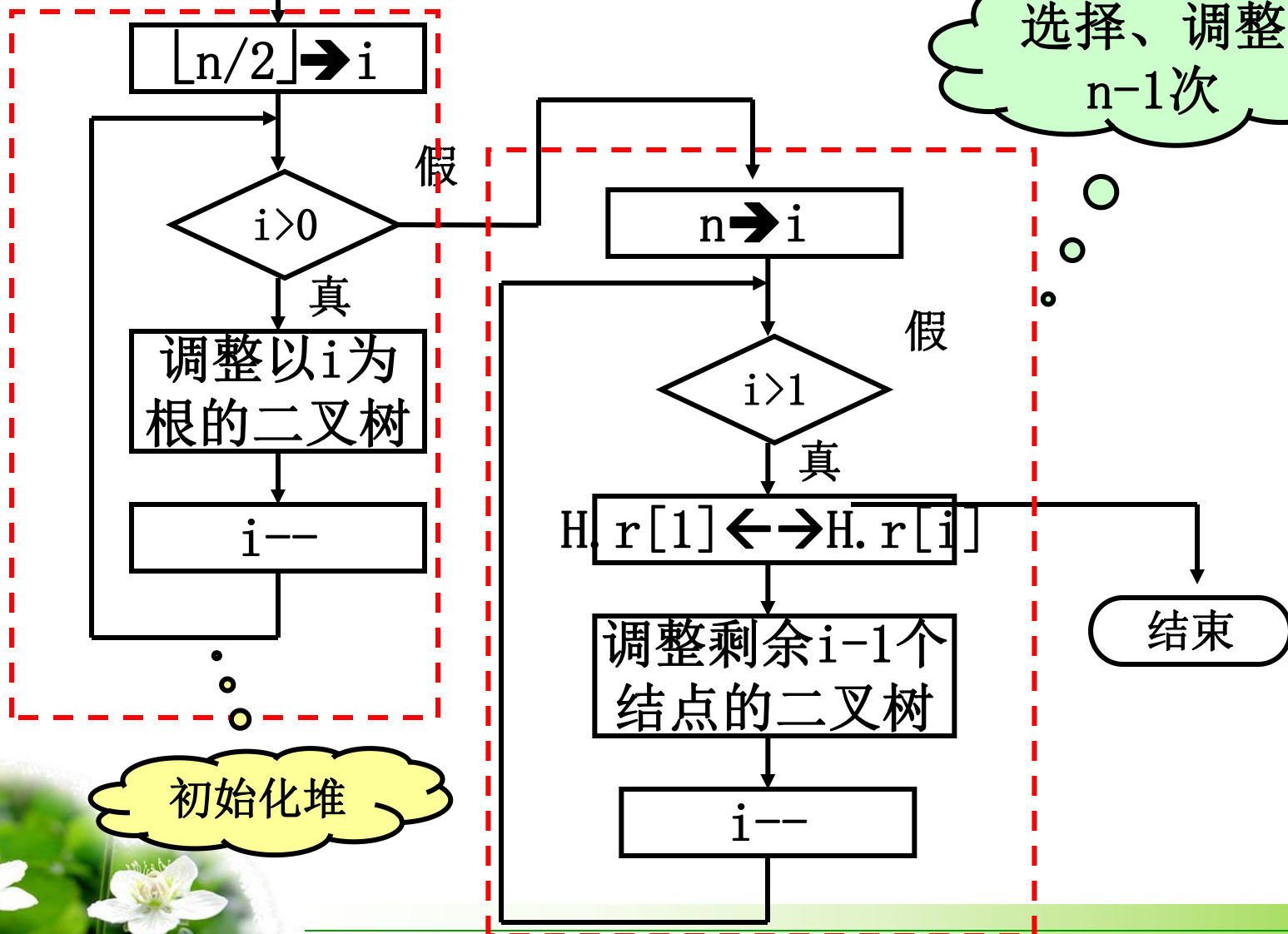


堆排序

解

详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

选择、调整
n-1次



初始化堆

结束

算法分析与评价：

详见：网学天地 (www.e-studysky.com)，咨询QQ：2696670126

➤对深度为 k 的堆，调整算法进行的关键字比较次数至多为 $2(k-1)$ 次，

➤建立 n 个元素的初始堆，调用HeapAdjust算法 $\lfloor n/2 \rfloor$ 次，总共进行的关键字比较次数不超过 $4n$ 次。

n 个结点的完全二叉树深度为 $h = \lfloor \log_2 n \rfloor + 1$

需要调整的层为 $h-1$ 层至1层，以第 i 层某结点为根的二叉树深度对应为 $h-i+1$ ，第 i 层结点最多为 2^{i-1} 个，故调整时比较关键字最多为：

$$\sum_{i=h-1}^1 2^{i-1} * 2 * (h-i+1-1) = \sum_{i=h-1}^1 2^i * (h-i)$$

令 $j=h-i$ ， 当 $i=h-1$ 时 $j=1$ 当 $i=1$ 时 $j=h-1$

$$\sum_{j=1}^{h-1} 2^{h-j} * j = 2^{h-1} * 1 + 2^{h-2} * 2 + \dots + 2^1 * (h-1) = 2^{h+1} - 2h - 2$$

$$< 2^{h+1} = 2^{\lfloor \log_2 n \rfloor + 2} < 4 * 2^{\log_2 n} = 4n$$



算法分析与评价(续)：

➤ n 个结点的完全二叉树深度为 $\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$ ，选择调整过程 $n-1$ 次，总共比较次数至多为：

$$2 (\lfloor \log_2 (n-1) \rfloor + \lfloor \log_2 (n-2) \rfloor + \cdots + \lfloor \log_2 2 \rfloor) < 2n (\lfloor \log_2 n \rfloor)$$

➤ 最坏情况下，算法的时间复杂度为 $O(4n + n \log n) \Rightarrow O(n \log n)$ ；

➤ 仅需要一个记录大小供交换用的辅助存储空间；

➤ 堆排序是不稳定排序；

➤ 堆排序对记录较少的文件不提倡，对较大的文件很有效。



详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

10.5 归并排序

基本思想：把 k ($k \geq 2$) 个有序子文件合并在一起，形成一个新的有序文件。同时归并 k 个有序子文件的排序过程称为 k -路归并排序。

2-路归并排序： 归并2个有序子文件的排序。

例. 将有序文件A和A归并为有序文件C。

$A = (2, 10, 15, 18, 21, 30)$

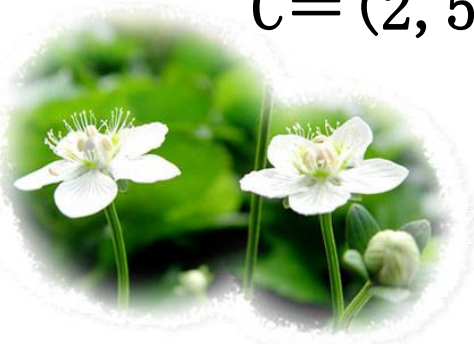
$B = (5, 20, 35, 40)$

按从小至大的次序从A或B中依次取出

2, 5, 10, 15, ..., 40,

顺序归并到C中, 得:

$C = (2, 5, 10, 15, 18, 20, 21, 30, 35, 40)$



一般地，2-路归并过程为：

详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

假定文件 $r[\text{low}..\text{high}]$ 中的相邻子文件 (子表)

$(r[\text{low}], r[\text{low}+1], \dots, r[\text{mid}])$ 和 $(r[\text{mid}+1], \dots, r[\text{high}])$

为有序子文件, 其中: $\text{low} \leq \text{mid} < \text{high}$ 。

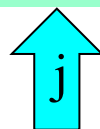
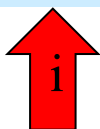
将这两个相邻有序子文件归并为有序文件 $y[\text{low}..\text{high}]$, 即:

$(y[\text{low}], y[\text{low}+1], \dots, y[\text{high}])$

$\text{low}=9$
 $\text{mid}=12$
 $\text{high}=16$

$r[9]$	$r[10]$	$r[11]$	$r[12]$	$r[13]$	$r[14]$	$r[15]$	$r[16]$
06	08	20	30	02	20	33	57

$y[9]$	$y[10]$	$y[11]$	$y[12]$	$y[13]$	$y[14]$	$y[15]$	$y[16]$



华中科技大学计算机学院

解
将两个有序子文件归并为一个有序文件的算法

```
void merge(RecType r[], RecType y[], low, mid, high)
{
    int k=i=low, j=mid+1;
    while (i<=mid && j<=high)
    { if (r[i].key<=r[j].key)
        { y[k]=r[i];          //归并前一个子文件的记录
          i++; }
      else
        { y[k]=r[j];          //归并后一个子文件的记录
          j++; }
      k++;
    }
```



详见：网学天地 (www.e-studysky.com)；咨询QQ: 2696670126

```
while (j<=high)           //归并后一个子文件余下的记录
{ y[k]=r[j];
  j++;  k++;
}
while (i<=mid)             //归并前一个子文件余下的记录
{ y[k]=r[i];
  i++;  k++;
}
} // merge
```



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

2-路归并排序

假定文件($r[1], r[2], \dots, r[n]$)中记录是随机排列的, 进行2-路归并排序, 首先把它划分为长度均为1的 n 个有序子文件, 然后对它们逐步进行2-路归并排序。其步骤如下:

第1趟: 从 $r[1..n]$ 中的第1个和第2个有序子文件开始, 调用算法merge, 每次归并两个相邻子文件, 归并结果放到 $y[1..n]$ 中。在 y 中形成 $\lceil n/2 \rceil$ 个长度为2的有序子文件。若 n 为奇数, 则 y 中最后一个子文件的长度为1。



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

第2趟：把 $y[1..n]$ 看作输入文件，将 $\lceil n/2 \rceil$ 个有序子文件两两归并，归并结果回送到 $r[1..n]$ 中，在 r 中形成 $\lceil \lceil n/2 \rceil / 2 \rceil$ 个长度为4的有序子文件。若 y 中有奇数个子文件，则 r 中最后一个子文件的长度为2。

.....

共计经过 $\lceil \log_2 n \rceil$ 趟归并，最后得到 n 个记录的有序文件。



详见：网学天地 (www.e-studysky.com) : 咨询QQ: 2696670126

例1. 对8个记录作2-路归并排序, 第1趟归并:

r[1]	r[2]	r[3]	r[4]	r[5]	r[6]	r[7]	r[8]
06	44	20	10	02	20	08	07

y[1]	y[2]	y[3]	y[4]	y[5]	y[6]	y[7]	y[8]



详见：网学天地 (www.e-studysky.com) : 咨询QQ: 2696670126

例1. 对8个记录作2-路归并排序, 第2趟归并:

r[1]	r[2]	r[3]	r[4]	r[5]	r[6]	r[7]	r[8]

y[1]	y[2]	y[3]	y[4]	y[5]	y[6]	y[7]	y[8]
06	44	10	20	02	20	07	08



详见：网学天地 (www.e-studysky.com) : 咨询QQ: 2696670126

例1. 对8个记录作2-路归并排序, 第3趟归并:

r[1]	r[2]	r[3]	r[4]	r[5]	r[6]	r[7]	r[8]
06	10	20	44	02	07	08	20

y[1]	y[2]	y[3]	y[4]	y[5]	y[6]	y[7]	y[8]



详见：网学天地 (www.e-studysky.com)；咨询QQ：2696670126

例1. 第4趟归并，共 $\lceil \log_2 8 \rceil + 1 = 4$ 趟。

r[1]	r[2]	r[3]	r[4]	r[5]	r[6]	r[7]	r[8]

y[1]	y[2]	y[3]	y[4]	y[5]	y[6]	y[7]	y[8]
02	06	07	08	10	20	20	44



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

例2. 对11个记录作2-路归并排序，第1趟归并。

r[1]	r[2]	r[3]	r[4]	r[5]	r[6]	r[7]	r[8]	r[9]	r[10]	r[11]
06	44	20	10	02	20	08	07	05	32	14

Diagram illustrating the first pass of 2-way merge sort. The initial array r contains 11 elements. Red brackets indicate the merging process: $r[1]$ and $r[2]$ are merged into $y[1]$ and $y[2]$; $r[3]$ and $r[4]$ are merged into $y[3]$ and $y[4]$; $r[5]$ and $r[6]$ are merged into $y[5]$ and $y[6]$; $r[7]$ and $r[8]$ are merged into $y[7]$ and $y[8]$; $r[9]$ and $r[10]$ are merged into $y[9]$ and $y[10]$; $r[11]$ is merged into $y[11]$.

y[1]	y[2]	y[3]	y[4]	y[5]	y[6]	y[7]	y[8]	y[9]	y[10]	y[11]



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

例2. 对11个记录作2-路归并排序，第2趟归并。

r[1]	r[2]	r[3]	r[4]	r[5]	r[6]	r[7]	r[8]	r[9]	r[10]	r[11]
06	44	20	10	02	20	08	07	05	32	14

y[1]	y[2]	y[3]	y[4]	y[5]	y[6]	y[7]	y[8]	y[9]	y[10]	y[11]
06	44	10	20	02	20	07	08	05	32	14



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

例2. 对11个记录作2-路归并排序，第3趟归并。

r[1]	r[2]	r[3]	r[4]	r[5]	r[6]	r[7]	r[8]	r[9]	r[10]	r[11]
06	10	20	44	02	07	08	20	05	14	32

Diagram showing the initial array r[1] to r[11] with values: 06, 10, 20, 44, 02, 07, 08, 20, 05, 14, 32. Red brackets indicate the first three groups of 4 elements each, with the last group containing only 3 elements (05, 14, 32).

y[1]	y[2]	y[3]	y[4]	y[5]	y[6]	y[7]	y[8]	y[9]	y[10]	y[11]
06	04	00	08	00	20	00	08	05	34	34

Diagram showing the array y[1] to y[11] after the 3rd merge. The values are: ~~06~~, ~~04~~, ~~00~~, ~~08~~, ~~00~~, 20, ~~00~~, ~~08~~, 05, ~~34~~, ~~34~~. The original values are crossed out, and the new values are shown in their respective positions.



详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

例2. 对11个记录作2-路归并排序，进行第 $\lceil \log_2 11 \rceil = 4$ 趟归并。

r[1]	r[2]	r[3]	r[4]	r[5]	r[6]	r[7]	r[8]	r[9]	r[10]	r[11]
02	06	06	07	08	10	10	20	20	32	44

一般情况，需要进行 $\lceil (\lceil \log_2 n \rceil + 1) / 2 \rceil * 2$ 趟归并。

y[1]	y[2]	y[3]	y[4]	y[5]	y[6]	y[7]	y[8]	y[9]	y[10]	y[11]
02	06	07	08	10	20	20	44	05	14	32



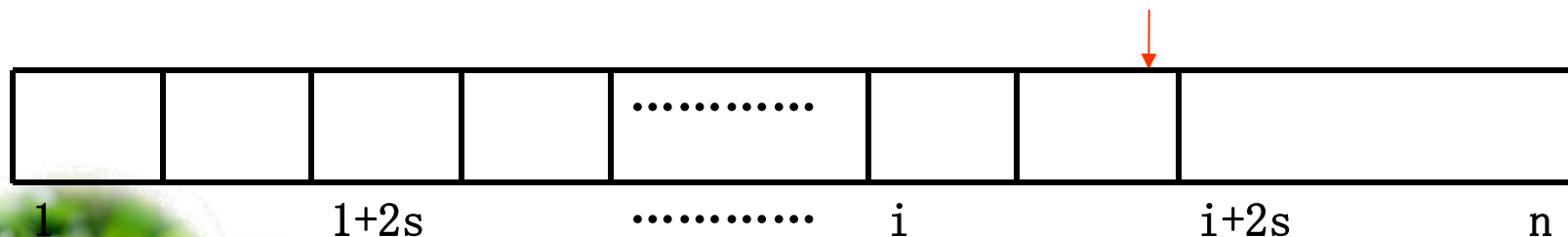
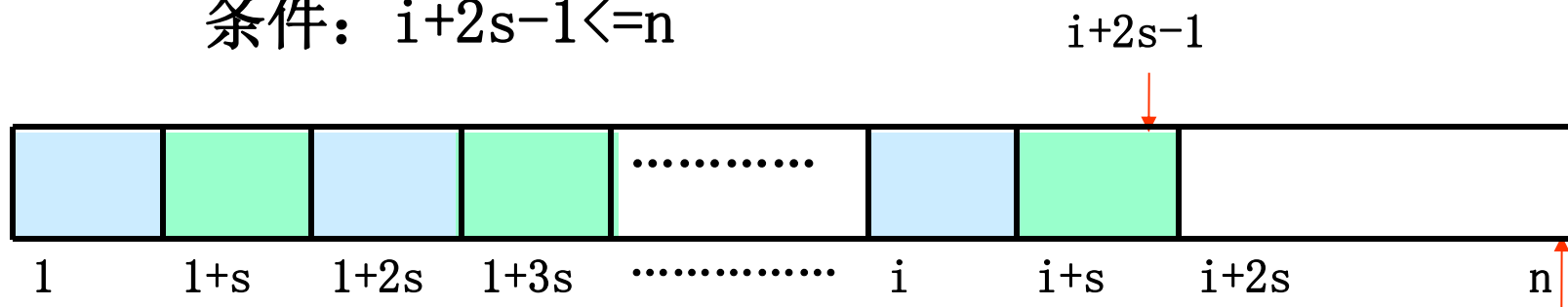
详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

一趟归并排序算法:

假设: s 为子文件的长度, 将 r 中的子文件归并到 y 中

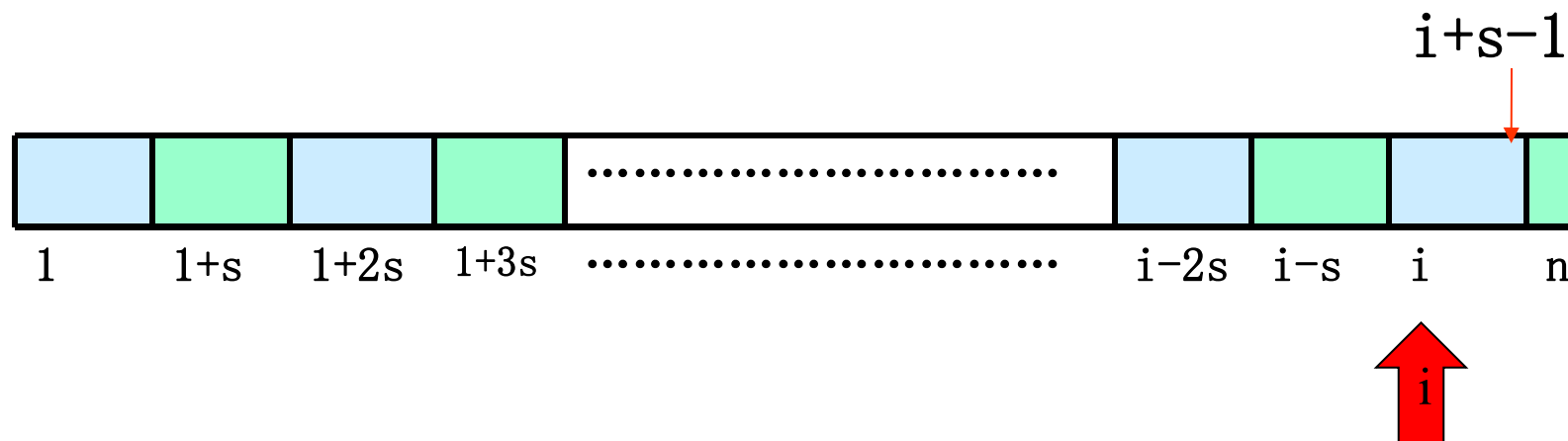
(1) 两等长子文件合并

条件: $i+2s-1 \leq n$



解
(2) 长度为S的子文件与长度为[1, s)子文件合并

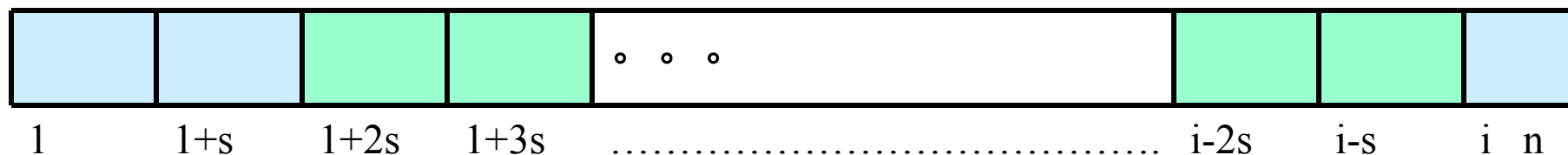
条件: $!(i+2s-1 \leq n)$ 并且 $i+s-1 < n$



详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

(3) 剩余一个长度为 $[1, s]$ 子文件时, 直接复制。

条件: $i+s-1 \geq n$



一趟归并排序算法：
详细网课地址：www.studyky.com；咨询QQ: 2696670126

```
void mergepass(RecType r[], RecType y[], int s, int n)
{ int i=1;
  while(i+2*s-1<=n)          //两两归并长度均为s的子文件
  { merge(r, y, i, i+s-1, i+2*s-1);
    i=i+2*s; }
  if (i+s-1<n)               //最后两个子长度为s和长度不足s的文件
    merge(r, y, i, i+s-1, n);
  else
    while(i<=n)              //复制最后一个子文件, 长度≤s
    { y[i]=r[i];
      i++; }
}
```



详见：网学天地 (www.e-studysky.com) · 咨询QQ: 2696670126

对文件 $r[1..n]$ 归并排序的算法(调用算法mergepass)

```
void mergesort(RecType r[], int n)
{
    RecType y[n+1] ;
    int s=1;                                //子文件初始长度为1
    while (s<n)
    {
        mergepass(r, y, s);                //将 $r[1..n]$ 归并到 $y[1..n]$ 
        s=2*s;                              //修改子文件长度
        mergepass(y, r, s);                //将 $y[1..n]$ 归并到 $r[1..n]$ 
        s=2*s;                              //修改子文件长度
    }
}
```



算法分析

- 对 n 个记录的文件进行归并排序，共需 $\lceil \log_2 n \rceil$ 趟，每趟所需比较关键字的次数不超过 n ，共比较 $O(n \log_2 n)$ 次。
- 每趟移动 n 个记录，共移动 $O(n \log_2 n)$ 个记录。
- 归并排序需要一个大小为 n 的辅助空间 $y[1..n]$ 。
- 归并排序是稳定的。



10.6 基数排序

前面的各种排序算法中，需要进行关键字间的比较。基数排序不同于前面的各种算法，仅通过分析关键字自身每位的值来实现排序。

算法假定记录的关键字为整型（实际并不限制）。
基数排序有两种方法：

（1）首先根据最高有效位进行排序，然后根据次高有效位进行排序，直到根据最低有效位进行排序，产生一个有序序列。

012	015	036	321	325	3326	03710	717	9780	789
-----	-----	-----	-----	-----	------	-------	-----	------	-----

（2）首先根据最低有效位进行排序，然后根据次低有效位进行排序，直到根据最高有效位进行排序，产生一个有序序列。

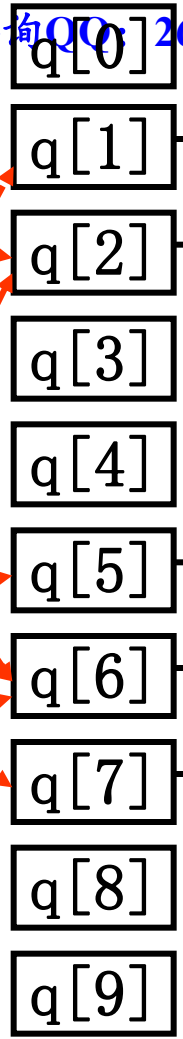
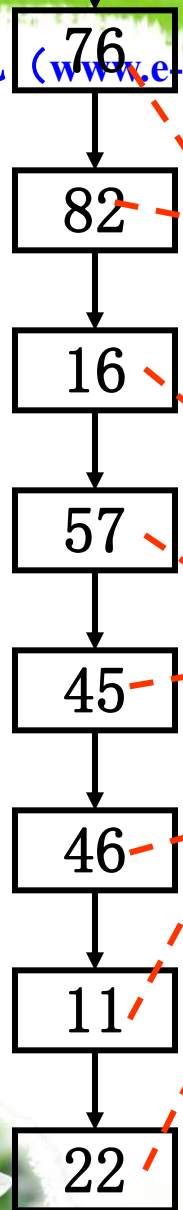
710	012	015	717	321	325	036	356	780	789
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----



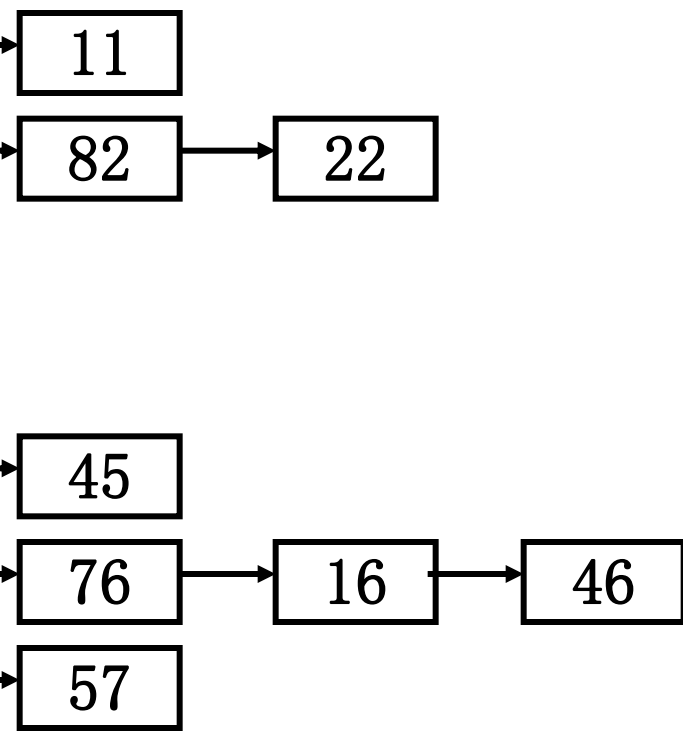


链式基数排序

原始序列



第一次分配

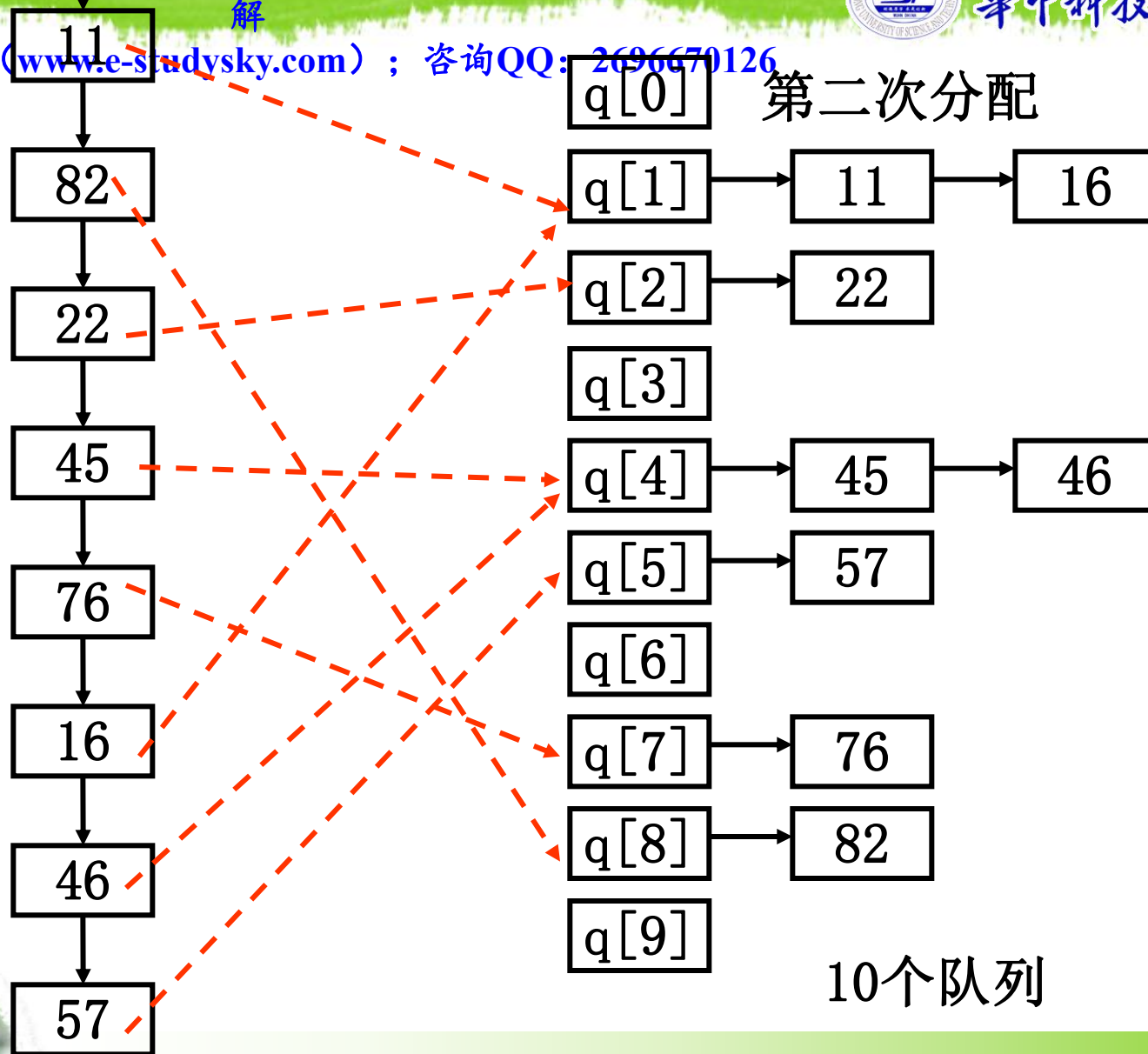


10个队列



解
详见：网学天地 (www.e-studysky.com) ; 咨询QQ: 2696670126

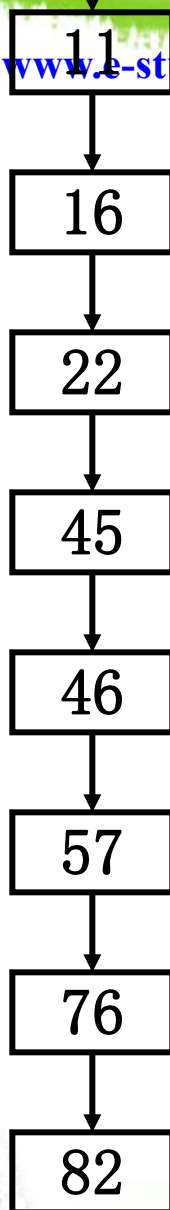
第一次收集结果



解
详见：网学天地（www.e-studysky.com）；咨询QQ：2696670126

算法分析：

第二次收集结果



(1) 设数字有效位为 d 位，需要 d 趟分配、回收。

(2) 每趟分配运算时间 $O(n)$

(3) 收集：基数为 r_d ，即 r_d 个队列。从 r_d 个队列中收集，运算时间 $O(r_d)$

(4) 一趟分配、回收运算时间 $O(n+r_d)$ ，时间复杂度 $O(d*(n+r_d))$

(5) 基数排序是稳定的。

(6) 辅助空间：每个队列首尾2个指针，共 $2r_d$ 个指针； n 个记录需要 n 个指针域。

