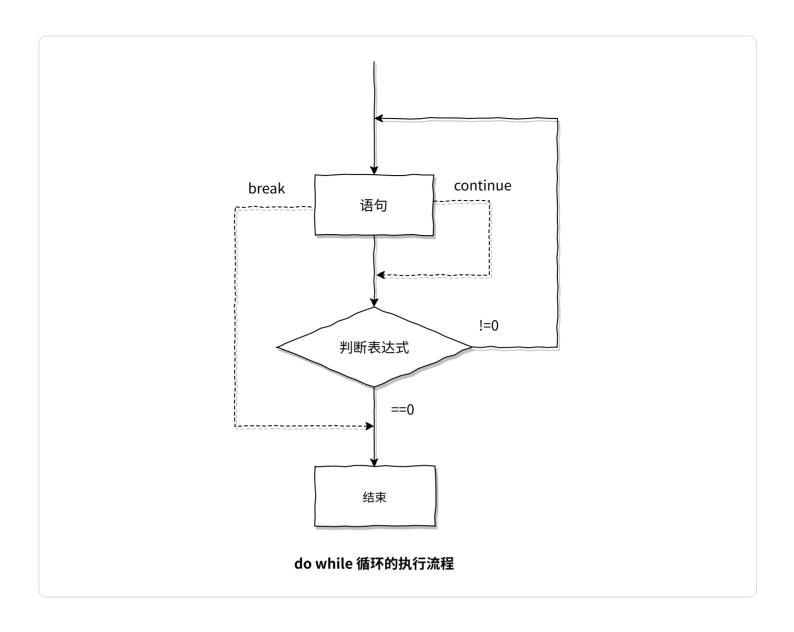


43.do while语句中的break和cotinue

在上一小节学习do while循环的执行流程的时候,有细心的同学一定看到了图中的break和continue, 那在do while循环中break和continue有什么作用呢?



1. break

```
1 #include <stdio.h>
 2
 3 int main()
 4 {
 5
      int i = 1;
      do
 6
7
      {
8
     if(i == 5)
             break;
9
10
         printf("%d ", i);
          i = i + 1;
11
    }while(i<=10);
12
13
14
     return 0;
15 }
```

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
1 2 3 4
D:\code\2022\test\test_6_3\Debug\test_6_3.exe(进程 17272)已退出,代码为 0。按任意键关闭此窗口...
```

break的作用在循环中都是一样的,只要代码中有机会执行到break,循环就直接终止了,所以在do while循环中break的作用也是永久的终止循环,不管循环还可能要循环多少次,都直接结束了。

2. continue

练习:

如果把上面代码中的break换成continue会怎么样呢?

```
1 #include <stdio.h>
 3 int main()
 4 {
 5
       int i = 1;
 6
       do
7
        {
 8
            if(i == 5)
9
                continue;
10
            printf("%d ", i);
            i = i + 1;
11
       }while(i<=10);</pre>
12
13
14
       return 0;
15 }
```

```
选择 D:\code\2022\test\test_6_3\Debug\test_6_3.exe — 1 2 3 4
```

这次代码执行打印完1~4的数字后也是陷入了死循环,为什么呢?

还是因为i==5的时候,执行了continue语句,continue跳过了本次循环中continue后边橙色的代码,i 没能改变,在判断时候恒为真,就死循环了。

所以continue的作用也是跳过本次循环后边的代码,和在while循环中的continue非常相似,但是有for循环的略有差异。

总之: 学完了三种循环中的break和continue两个语句,在循环中使用是用来改变程序的执行流程的,了解清楚语句的特点,在适合的场景下使用,才能达到想要的效果。

完