

Prosjektdel: Oppgavebeskrivelse Innlevering 2

I denne innleveringen skal dere utarbeide en plan og et budsjett for prosjektet deres. Prosjektet inkluderer igangkjøring av hele tjenesten, samt utvikling og igangkjøring av nettstedet. For utvikling av nettstedet skal dere begrense innholdet i dette prosjektet til kun å inkludere brukerhistoriene US-1 til og med US-4 som ble oppgitt i oppgaveteksten fra Innlevering 1.

Denne innleveringen består av 7 deler, og leveres skriftlig i en pent satt opp PDF rapport. Rapporten skal også inneholde en forside, innholdsfortegnelse, kildeliste og eventuelle vedlegg. La forsiden ha en hel side alene, det samme gjelder innholdsfortegnelse og kildeliste.

Besvarelsen skal inneholde følgende:

1. Interessenter, brukere, kunder og konkurrenter (maks 1 side):

Identifiser og beskriv hvem som er brukere (de som skal bruke tjenestene), og hvem som er kunder (de som evt. skal betale for tjenester. Kunder og brukere kan i noen tilfeller være de samme) av KLEDELI. Identifisere og beskriv også evt. konkurrenter dere har, hvem de er, hva de tilbyr og hva som skiller deres løsning og produkter fra deres. Med konkurrenter mener vi noen som tilbyr det samme som dere, bare deler av det, eller noe som ligner. De siste kan utvikle seg til å bli konkurrenter.

Beskrive interessenter, brukere, kunder og konkurrenter på formatet:

Interessent

| Navn/Rolle | Utdypende beskrivelse | Rolle under utviklingen |
|-------------------------|---|---|
| Rolle eller reelt navn. | Hva eller hvem representerer denne interessenten, hvorfor er hen en interessent ? | Hvilken rolle vil hen spille i prosjektet under utviklingen av tjenestene ? |

Brukere

| Navn/Brukerrolle | Utdypende beskrivelse | Rolle under utviklingen |
|-------------------------------|--|--|
| Brukerrolle eller reelt navn. | Forklar hvilken rolle denne brukeren spiller i dages system og tenkt fremtidig system. Eventuelt annen viktig informasjon om denne brukeren. | Hvilken rolle vil hen spille i prosjektet under utviklingen av tjenestene ? Vil hen være representert av seg selv eller annen bruker eller andre interessenter ? |

Kunder og konkurrenter

| | |
|--------------------|---|
| For | <i>navngi kunden</i> |
| Som | <i>har behov for</i> |
| produktet navngitt | <i>er (navngi et produkt / tjeneste / datasystem)</i> |
| Som | <i>de viktigste fordelene med produktet</i> |
| I motsetning til | <i>dagens system eller konkurrenter</i> |
| Har vårt produkt | <i>de viktigste forskjellene</i> |

2. Markedet (maks ½ side);

Definer og beskriv markedet deres, hvor det er (geografisk), og hvor stort det er totalt i Norge, og pr. lokasjon i Rogaland og Vestland. (estimert antall kunder og estimert antall kroner i omsetning pr. år).

3. **Resultatmål og effektmål** (maks ½ side):

Definer og beskriv resultatmål og effektmål for prosjektet deres. **Sjekk** målene i forhold til S.M.A.R.T.E mål modellen.

4. **Product backlogg** (maks ½ side):

For utvikling av nettstedet, ta utgangspunkt i brukerhistoriene US-1 til og med US-4 fra Innlevering 1, og definer og dokumenter en **Product Backlog** med aktiviteter som innehar timeestimer og prioritet.

Aktiviteten skal knyttes til ett eller flere av de 4 brukerhistoriene.

Ved identifikasjon av aktiviteter og utarbeidelse av estimat, skal dere ta utgangspunkt i at følgende aktiviteter skal utføres som del av utviklingen for hver av brukerhistoriene:

- Løsningsutforming/Løsningsdesign
- Koding
- Test

5. **Prosjektplan** (maks 2 sider):

Definer og sett opp en tids og fremdriftsplan (GANTT) med milepæler og aktiviteter for prosjektet deres. Anta prosjektstart i uke 34 og prosjektslutt/ leveranse / igangkjøring i uke 44.

Utviklingen av nettstedet skal gjennomføres iterativt og inkrementelt ved bruk av Scrum som gjennomføringsmodell. Hver Sprint kan ha varighet fra 1 til 4 uker. Prosjektet skal ha 1 hovedleveranse, og det skal defineres 3 hovedmilepæler for prosjektet. Disse skal gjengis i planen:

- 1) Løsning/Leveranse definert og prosjektplan akseptert,
- 2) Løsning/Leveranse ferdig utviklet, testet og klar for drift,
- 3) Løsning /Leveranse i drift.

Det er fritt opp til dere om dere vil legge inn flere milepæler enn de 3 som er definert her.

Vær oppmerksom på at det i prosjektet vil være flere aktiviteter enn de som kan direkte relateres til utviklingen / brukerhistorier for nettsidene. Andre naturlige aktiviteter kan være; planlegging, prosjektledelse og administrasjon, møter, dokumentasjon, oppsett av utviklingsmiljø osv.. Noen av disse aktivitetene vil naturlig ha ulik intensitet i løpet av prosjektet.

6. **Budsjett og Investeringsanalyse** (maks 1 side): Sett opp et kostnadsbudsjett for prosjektet.

Følgende kostnader er allerede budsjettet for de delene som **ikke** omhandler utvikling av nettstedet:

| Budsjettpost – Kostnader | Beløp |
|---|-------------|
| Engangskostnader for utvikling av KLEDELI sin App. | 1 500 000,- |
| Engangskostnader i forbindelse med igangkjøring av tjenesten. | 200 000,- |
| Årlig kostnader for innkjøp av klær. | 3 000 000,- |

| | |
|---|-------------|
| Årlig kostnad for leie av lagerplass. | 500 000,- |
| Årlige kostnader for distribusjon av forsendelser. | 1 500 000,- |
| Årlige kostnader til administrasjon og drift av tjenesten inkl. lønn. | 1 000 000,- |
| Diverse årlige driftskostnader. | 500 000,- |

Komplementer budsjettet med kostnader for utvikling, igangkjøring og drift av nettstedet. Begrens utviklingen til å kun å omfatte brukerhistoriene US-1 til og med US-4 som er oppgitt i oppgaveteksten for innlevering 1.

Velg forutsetninger etter beste evne, og beregn eller anta en mest mulig realistisk kostnadsramme. Sett en fast timepris pr. prosjektmedlem på Kr. 850,- for utvikling av nettstedet. Ta også med kalkulatoriske kostnader.

Definer eller anta en inntektsstrøm for KLEDELI etter lansering. Sett opp en investeringsanalyse basert på Nåverdimetoden. Velg en internrente på 15 %. Vurder lønnsomhet for inntil 5 år etter lansering.

7. Risikoanalyse (maks 1 side):

Gjennomfør og dokumenter en risikoanalyse for prosjektet. Definer og dokumenter risikoer med sannsynlighet, konsekvens og tiltak.

Er det noe dere er usikre på i forhold til innhold og/eller krav til løsningen, kan det være lurt å sette egne forutsetninger og beskrive i besvarelsen hvilke forutsetninger dere har tatt.