# Medlemmer

Prosjektleder: Anton Bogatchuk.

Prosjektmedlem: Terje Rudi, Nanthawat Dahl, Magne Svalland, Vilhelm Vilhelmsen, Adrian Hauge.

# Mål

## 2.1 Læringsmål

I web-/programvareutviklingsbransjen må utviklere ofte jobbe i grupper for å kunne utføre oppgaver mer effektivt. Dette prosjektets primære mål er å gi hvert prosjektmedlem en forståelse og erfaring med å jobbe i team. I løpet av dette prosjektet vil hvert medlem lære å bruke programvare, nettressurser, programmeringsspråk og arbeidsteknikker som vil være nyttige for deres fremtidige karrierer.

## 2.2 Prosjektmål

Prosjektet har to hovedmål:

2.21 Å lage en nettside for «KLEDELI» som vil inneholde en presentasjon av merkevaren og en liste over tjenester levert av selskapet.

Krav: HTML, CSS og (valgfritt) Javascript.

2.22 Å lage en rapport for våre kunder - eierne av «KLEDELI» og / eller potensielle investorer.

Krav: Markdown.

## 2.3 Ambisjonsnivå

2.31 Det laveste akseptable resultatet er en pent strukturert og designet HTML + CSS-nettside der noen deler vil bli imitert ved å lage en ekstra, allerede fylt opp, side.

2.32 (valgfritt) Det endelige målet er å lage et responsivt nettsted med en relasjonsdatabase knyttet til den.

# Roller, Ansvar og Plikter

3.1 Prosjektleder – organisering av møter, innlevering av rapporter, fordeling av arbeidsoppgaver.

3.2 Prosjektmedlem – webutvikling (skrive kode), rapportskriving.

3.3 Verktøy – Discord, GitHub, VSCode, Canvas.

# 4. Relasjon og Prosedyrer

## 4.1 Møtekultur

4.11 Møter er en viktig del av lærings- og utviklingsprosessen. De fleste møtene vil finne sted i HVL-bygget. Noen møter kan holdes i Discord, som er gruppens hoved kommunikasjonsverktøy. Datoen for hvert møte bestemmes på forrige møte og legges ut på Discord/Meetings-kanalen.

4.12 Hvert medlem av gruppen forventes å være tilstede på hvert møte. Dersom et medlem ikke kan komme i tide, er det pliktig å gi beskjed i Discord/General-kanalen.

## 4.2 Samarbeidsform

I dette prosjektet vil alle oppgavene være likt fordelt mellom hvert prosjektmedlem. Det vil tillate hvert prosjektmedlem å utvikle sine personlige ferdigheter. Resultatet må lastes opp til vårt GitHub-repository, Gruppe-4.ING102, hvor alle andre medlemmer kan gi tilbakemelding om det.

## 4.3 Avvik

4.31 Hver endring i prosjektet vil bli lagt ut på Discord samt diskutert muntlig på et av møtene.

4.32 Dersom et prosjektmedlem ikke oppfyller sine plikter, vil tilsvarende klage bli sendt til lærer.

## 4.4 Beslutninger

Enhver form for uenighet om beslutningstaking vil bli løst ved en demokratisk avstemning.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Anton Bogatchuk | Terje Rudi | Nanthawat Dahl |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Magne Svalland | Vilhelm Vilhelmsen | Adrian Hauge |