

・オブジェクト指向とは何か

a.特徴3つと説明

b.具体例

オブジェクト指向とは、  
ものを中心に考えたプログラミングスタイル。

・Github flowとは何か

a.

リポジトリ main リモート ブランチ を含めて説明

各々開発を進めた上で、メインブランチにコードを載せて合わせることができたり、リポジトリの管理下に置くことで変更点を把握できるため、リモートであってもチーム開発において効率よく作業を進めることができる。

3.サーバーサイドエンジニア・フロントエンジニアの違い

サーバーサイドエンジニアとは、サーバー側で行う処理に対して

必要なプログラムの開発や、サーバーで扱うデータの管理を行うエンジニアのこと。

それに対して。フロントエンジニアは、Webページの設計や画面上の動きなど、ユーザーの目に触れる部分のプログラムを行う。

(参照：<https://engineer-shukatu.jp/column/archives/47227>)

4.AWSとは何か

Amazonが提供するクラウドコンピューティングサービスのこと。

必要な時に必要な分だけ利用することが可能。

5.Dockerとは具体的に何か。メリットは何か。

コンテナ型の仮想環境を構築できるOSS。

一つのハードウェアに仮想的な環境を構築したもの。

DockerコンテナはホストOSのカーネルを共有して使うので軽くて早い、

Dockerイメージがあれば簡単に環境構築ができる、

Dockerfileを使えば構築手順をファイルにまとめられる、というメリットがある。